

Priorità Tattica e Ingaggio con Attivatore

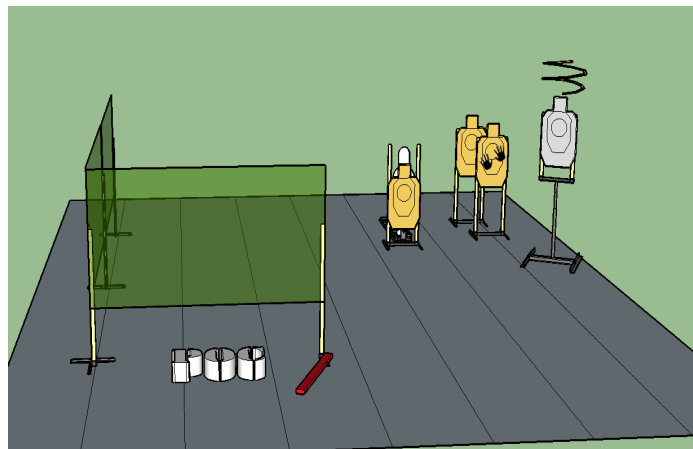
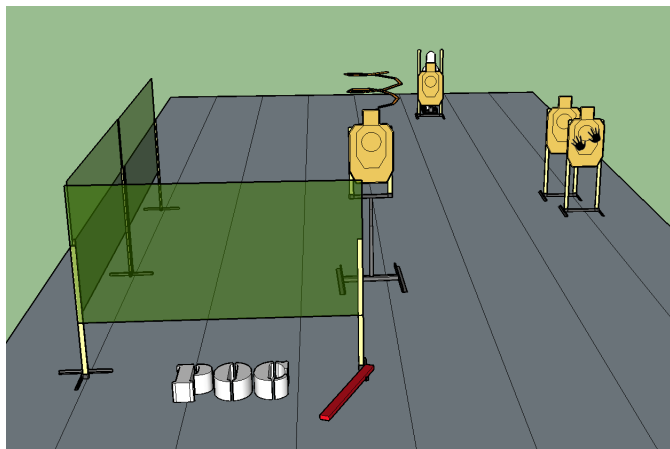
Una domanda che emerge frequentemente in molte gare e sui social media è quella della priorità tattica e il suo impiego in relazione alla regola **3.2.5.D**. Per aiutarvi meglio a rispondere a queste domande, vedrete due esempi sotto.

Il primo a sinistra è un disegno che vediamo troppo spesso, dove un bersaglio di carta nasconde un attivatore metallico. L'attivatore, a sua volta, espone un drop turner che è più vicino (e più interno) al tiratore rispetto alla carta statica, ma basandosi sulla regola "tagliare la torta", è necessario che il tiratore ingaggi completamente (ingaggio completo: i colpi minimi richiesti dal briefing per quella carta) il bersaglio statico prima di passare al drop turner. Questo è un disegno povero e inadeguato in quanto punisce i tiratori di livello più alto che potrebbero facilmente ingaggiare la carta statica che nasconde l'attivatore con un colpo, quindi il drop turner con due colpi, per poi tornare a completare l'ingaggio sulla carta statica con un altro colpo. Ma che non lo possono fare per 3.2.5.D! Che frustrazione... Punisce anche i tiratori di livello inferiore che potrebbero non essere in grado di ingaggiare completamente (come dovuto) la carta statica prima che il drop turner non sia più disponibile.

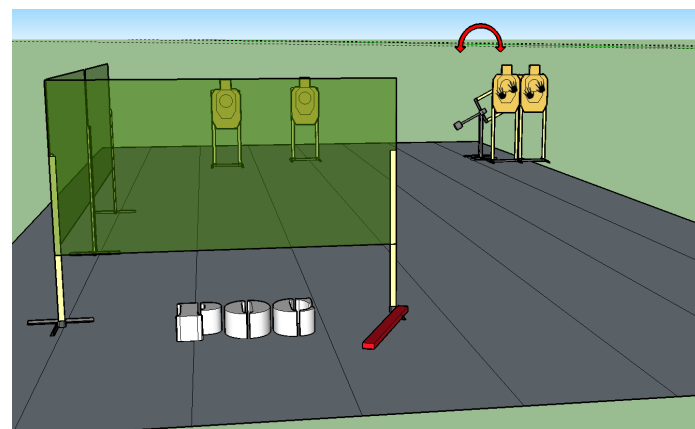
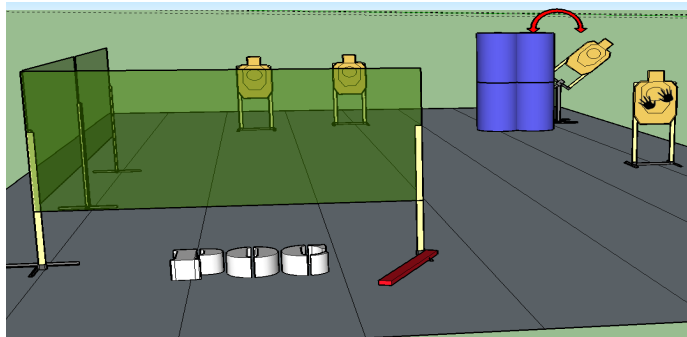
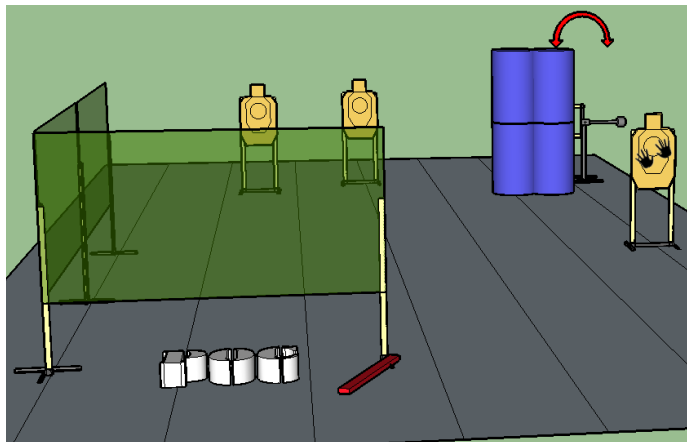
C'è una soluzione semplice come mostrato nel diagramma di destra. Spostando il drop turner sul lato destro del disegno, si ottiene lo stesso effetto scenico desiderato dal disegnatore, ma senza la confusione dei tiratori che chiedono "Si tratta di priorità uguale o superiore?" Si evitano così tutte le domande e i dubbi per i tiratori e il mal di testa per gli MDs che vengono chiamati in causa perchè i Safety Officers offrono diverse interpretazioni. Posto così il drop turner diventa di priorità superiore rispetto alla carta statica che nasconde l'attivatore quindi in questo caso il tiratore può interrompere l'ingaggio della carta statica, ingaggiare il drop turner e poi tornare alla carta statica per completare il suo ingaggio senza aver violato la regola di priorità tattica "a fetta di torta"! Modificare il modo di disegnare non costa nulla e vi invito di farlo prima di presentare disegni con questo tipo di richiesta di ingaggio.

3.2.5.D A cardboard target with a steel activator behind it is considered engaged when the required number of shots are fired at the cardboard target.

(Un bersaglio di cartone con un attivatore metallico dietro, è considerato ingaggiato quando il numero richiesto di colpi sono sparati al bersaglio di cartone.)



Esempi di impiego di un Swinging Target
(stesso ragionamento con il bersaglio drop turner)



Conclusione: a destra o a sinistra non importa purchè il bersaglio posto in movimento da un attivatore nascosto da una carta diventi di maggiore priorità rispetto a quella carta.