



FEDERAZIONE ITALIANA TIRO DINAMICO SPORTIVO



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL **CONI**

REGOLAMENTO I.P.S.C. RIFLE

EDIZIONE GENNAIO~~APRILE~~ 2024³





Gli acronimi "IPSC", "DVC" e "IROA", il logo IPSC, il nome "International Range Officers Association", il logo IROA, IPSC Targets e il motto "Diligentia, Vis, Celeritas" sono tutti marchi registrati di proprietà dell'International Practical Shooting Confederation.

E' proibito l'utilizzo di quanto sopra, ad individui, organizzazioni ed altre entità non affiliate all'IPSC (o a Federazioni Nazionali ad essa affiliate), senza una, preventiva, autorizzazione scritta del Presidente dell'IPSC (o del Regional Director, a seconda del caso).



Indice dei contenuti:

1	SEZIONE 1: Progettazione degli esercizi	5
1.1	Principi Generali	5
1.2	Tipi di esercizi	5
1.2	Riconoscimento IPSC	7
2	SEZIONE 2: Campo di tiro e realizzazione degli esercizi	8
2.1	Regole Generali	8
2.2	Criteri di realizzazione degli esercizi	9
2.3	Modifiche alla realizzazione di un esercizio	10
2.4	Aree di Sicurezza	10
2.5	Area attrezzata per prove a fuoco e di mira	11
2.6	Stand Espositori	11
2.7	Servizi Igienici	11
3	SEZIONE 3: Informazioni sugli esercizi	12
3.1	Regole generali	12
3.2	Briefing scritti degli esercizi	12
3.3	Regole Locali, della Region o Nazionali	12
4	SEZIONE 4: Attrezzatura del Campo di Tiro	13
4.1	Targets – General Principles	13
4.2	Bersagli cartacei IPSC Approvati per Rifle	14
4.3	Bersagli metallici IPSC Approvati per Rifle	1514
4.4	Bersagli frangibili e sintetici	15
4.5	Sistemazione dell’attrezzatura del campo di tiro o della sua superficie	1615
4.6	Malfunzionamento dell’attrezzatura del Campo di Tiro	1615
5	SEZIONE 5: Equipaggiamento dei tiratori	17
5.1	Armi	17
5.2	Porto, trasporto ed equipaggiamento del tiratore	18
5.3	Abbigliamento adeguato	18
5.4	Occhiali e protezioni auricolari	18
5.5	Munizionamento e relativo equipaggiamento	19
5.6	Cronografo e Power Factor	19
5.7	Malfunzionamenti – Equipaggiamento del tiratore	21
5.8	Munizionamento Ufficiale di Gara	22
6	SEZIONE 6: Struttura di gara	23
6.1	Principi generali	23
6.2	Divisioni riconosciute	23



6.3	Categorie di gara	24
6.4	Squadre della Region	24
6.5	Status del tiratore e sue credenziali	25
6.6	Orario di tiro e divisione in gruppi dei tiratori	26
6.7	International Classification System ("ICS")	26
7	SEZIONE 7: Gestione delle competizioni	27
7.1	Giudici di Gara	27
7.2	Discipline of Match Officials	27
7.3	Nomina dei giudici di gara	27
8	SEZIONE 8: Gestione delle competizioni	29
8.1	Condizioni di pronto dell'arma	29
8.2	Condizione di pronto del tiratore	29
8.3	Comandi di gara	30
8.4	Caricamento, Ricaricamento, o Scaricamento durante lo svolgimento di un Esercizio	31
8.5	8.5 Movimenti	31
8.6	Assistenza e interferenza	31
8.7	Traguardare i bersagli, Scatto in bianco e Ricognizione dell'esercizio	32
9	SEZIONE 9: Punteggio	33
9.1	Regole Generali	33
9.2	Metodi di conteggio dei punti	34
9.3	Parità	34
9.4	Punti e penalità	34
9.5	Conteggio dei punti	35
9.6	Verifica del punteggio e contestazioni	35
9.7	Statini di gara	36
9.8	Responsabilità dei punteggi	37
9.9	Punteggio dei bersagli a scomparsa	38
9.10	Tempo ufficiale	38
9.11	Programmi informatici per il calcolo dei punteggi	38
10	SEZIONE 10: Penalità e squalifiche	39
10.1	Penalità per Errori di Procedura – Regole Generali	39
10.2	Penalità per Errori di Procedura – Esempi Specifici	39
10.3	Squalifica – Regole generali	40
10.4	Squalifica – Sparo Accidentale	40
10.5	Squalifica - Maneggio non sicuro dell'arma	41
10.6	Squalifica – Comportamento Antisportivo	42
10.7	Squalifica - Uso di Sostanze Proibite	43



11	SEZIONE 11: Arbitraggio e interpretazione delle regole	44
11.1	Principi generali	44
11.2	Composizione del Comitato	44
11.3	Limiti di tempo e sequenza	45
11.4	Tasse	45
11.5	Regole di procedura	45
11.6	Verdetto e azioni successive	46
11.7	Ricorsi da parte di terzi	46
11.8	Interpretazione del Regolamento	46
12	SEZIONE 12: Varie	47
12.1	Appendici	47
12.2	Lingua	47
12.3	Declinazione di responsabilità	47
12.4	Genere	47
12.5	Glossary	47
12.6	Misure	49



SEZIONE 1: Progettazione degli esercizi

I principi generali per la progettazione degli esercizi, di seguito elencati, stabiliscono i criteri, le responsabilità e le restrizioni che regolano l'operato dei progettisti degli esercizi, in qualità di architetti dello sport del tiro IPSC.

1.1 Principi Generali

- 1.1.1 Sicurezza – le gare IPSC devono essere progettate, realizzate e condotte mantenendo sempre la massima attenzione alla sicurezza.
- 1.1.2 Qualità – Il valore di una gara IPSC è determinato dalla qualità della sfida presentata nella progettazione del percorso. I percorsi di tiro devono essere progettati principalmente per testare le abilità di tiro IPSC di un concorrente, non le sue abilità fisiche.
- 1.1.3 Equilibrio – Precisione, potenza e velocità sono elementi paritetici nel tiro IPSC, e sono espressi dal motto latino "Diligentia, Vis, Celeritas" (DVC). Un esercizio ben equilibrato si basa principalmente sulla natura delle difficoltà presentate. In ogni caso gli esercizi e le gare IPSC devono essere realizzati in modo da valutare questi tre elementi in eguale misura.
- 1.1.4 Diversità – Gli esercizi IPSC devono essere diversificati. Sebbene non sia necessario progettare nuovi esercizi per ogni gara, non dovrà essere permesso che un singolo esercizio sia ripetuto fino ad essere considerato un sistema certo per misurare le capacità di tiro IPSC.
- 1.1.5 Freestyle – Una gara IPSC è ad interpretazione libera. I tiratori dovranno poter decidere liberamente come affrontare l'esercizio, inoltre (sia nelle gare di handgun che di shotgun) dovranno sempre poter sparare ai bersagli "ogni qualvolta essi siano visibili". Dopo il segnale di avvio, un esercizio non dovrà imporre ricaricamenti obbligatori o una posizione di tiro, locazione o postura stabilita, eccetto che nei casi sotto specificati. È tuttavia ammesso creare condizioni ambientali, ad esempio barriere od altri ostacoli fisici, che costringano il tiratore ad assumere una posizione di tiro, locazione od una postura specifica.
 - 1.1.5.1 Alle gare di Livello I e II non è richiesto di osservare strettamente i requisiti di libertà di interpretazione o le limitazioni sul numero di colpi (Vedi Sezione 1.2).
 - 1.1.5.2 Gli Short Courses e gli esercizi di classificazione possono specificare ricaricamenti obbligatori e una posizione, locazione o postura stabilita. Qualora venga richiesto un ricaricamento obbligatorio, questo deve essere completato dopo che il tiratore abbia sparato al primo bersaglio e prima di sparare all'ultimo. Violazioni daranno luogo ad una penalità per errore di procedura.
 - 1.1.5.3 I corsi generali e i classificatori possono specificare di sparare solo con la mano forte o solo con la mano debole, senza la necessità di imporre il rispetto delle regole con mezzi fisici (ad es. chiusure a strappo, ecc.). La mano specificata deve essere usata esclusivamente dal punto stabilito per il resto dell'esercizio..
 - 1.1.5.4 Se il briefing scritto di un esercizio indica che il tiratore deve trasportare, trattenere o afferrare un oggetto durante l'esecuzione dell'esercizio, verrà applicata la regola 10.2.2.
 - 1.1.5.5 I progettisti degli esercizi possono dare al tiratore la libertà di attendere il segnale di avvio ovunque all'interno della shooting area.
- 1.1.6 Difficoltà – Nessuna sfida di tiro può essere appellata come proibitiva. Questo non si applica alle sfide non di tiro, che dovrebbero ragionevolmente tenere conto delle differenze di altezza e di corporatura dei concorrenti.
- 1.1.7 Challenge – Le gare IPSC riconoscono la difficoltà di usare armi con elevata energia nel tiro dinamico, e dovranno sempre impiegare un valore minimo di Power Factor che dovrà essere raggiunto da tutti i tiratori per riflettere questo tipo di sfida.

1.2 Tipi di esercizi

Le gare IPSC possono prevedere i seguenti tipi di esercizi:

- 1.2.1 Esercizi Generici:



- 1.2.1.1 Short Courses – non dovranno richiedere più di cinque (5) colpi per essere completati per la divisione Manual Action Bolt e 10 colpi per le Divisioni Manual Action Contemporary e Semi Auto. Nel caso in cui vengano richiesti 2 colpi per bersaglio cartaceo, il numero di colpi è elevato a 10.
- 1.2.1.2 Medium Courses – non devono richiedere più di dieci (10) colpi per essere completati. Il progetto e la costruzione dell'esercizio non devono richiedere di sparare a più di cinque (5) bersagli che assegnano punti da una qualsiasi singola posizione di tiro o prospettiva, e non dovranno permettere al tiratore di ingaggiare tutti i bersagli di un esercizio da una singola posizione di tiro o prospettiva. In presenza di una distanza minima di 100 metri può essere richiesto di sparare a otto (8) bersagli che assegnano punti da una singola posizione di tiro o prospettiva. Nel caso in cui vengono richiesti 2 colpi per bersaglio cartaceo, il numero di colpi verrà incrementato a 20 e il massimo numero di colpi ingaggiabili da qualsiasi singola posizione di tiro o prospettiva verrà incrementato a 10 (16 nel caso di bersagli cartacei posti a distanza superiore ai 100 metri).
- 1.2.1.3 Long Courses – non devono richiedere più di venti (20) colpi per essere completati. Il progetto e la costruzione dell'esercizio non devono richiedere di sparare a più di cinque (5) bersagli che assegnano punti da una qualsiasi singola posizione di tiro o prospettiva, e non dovranno permettere al tiratore di ingaggiare tutti i bersagli di un esercizio da una singola posizione di tiro o prospettiva. In presenza di una distanza minima di 100 metri può essere richiesto di sparare a otto (8) bersagli che assegnano punti da una singola posizione di tiro o prospettiva. Nel caso in cui vengono richiesti 2 colpi per bersaglio cartaceo, il numero di colpi verrà incrementato a 40 e il massimo numero di colpi ingaggiabili da qualsiasi singola posizione di tiro o prospettiva verrà incrementato a 10 (16 nel caso di bersagli cartacei posti a distanza superiore ai 100 metri).
- 1.2.1.4 La distribuzione degli esercizi approvata per una gara IPSC è data da un rapporto di tre (3) "Short Courses" per due (2) "Medium Courses" per un (1) "Long Courses" (Vedi Distribuzione Approvata per gli Esercizi in Appendice A4).
- 1.2.1.5 Condizioni di pronto dell'arma in Option 2 e/o Option 3 (vedi Sezione 8) non dovrebbe essere richiesta per più del 25% degli esercizi di una gara.
- 1.2.1.6 Per quanto riguarda la distanza dei bersagli la distribuzione raccomandata per una competizione Rifle è la seguente: il 40% di tutti i bersagli deve essere inferiore a 60 metri, il 40% deve essere compreso tra 60 e 100 metri e il 20% deve essere compreso tra i 150 e i 300 metri.
- 1.2.1.7 la distanza massima del bersaglio per IPSC mini-target utilizzati nelle gare Rifle è di 200 metri.
- 1.2.1.8 Al fine di contribuire allo sviluppo delle gare IPSC Rifle nelle Regioni che attualmente non hanno distanze elevate e che hanno difficoltà a rispettare l'equilibrio raccomandato nella Regola 1.2.1.6 di cui sopra, una Regione interessata può richiedere una sola volta al Consiglio Esecutivo dell'IPSC il consenso a svolgere gare di Livello III nella Regione. Se concesso, tale consenso durerà per un periodo di un anno dalla data di concessione.
- 1.2.1.9 I bersagli IPSC Micro Target possono essere utilizzati solo per simulare bersagli IPSC posti a 150-300 metri quando la struttura che ospita una competizione non consente di posizionare bersagli a tali distanze. Se gli IPSC Micro Target vengono utilizzati in tali circostanze, si applicherà la regola 1.2.1.8.
- 1.2.1.10 I bersagli IPSC Micro Target utilizzati nelle gare di Rifle IPSC deve essere minimo 50 e massimo 120 metri.
- 1.2.2 Esercizi Speciali:
- 1.2.2.1 Esercizi di classificazione – Sono gli esercizi autorizzati dal Regional Director e/o dall'IPSC, disponibili ai tiratori che desiderino ottenere una classificazione nazionale e/o internazionale. Gli esercizi di classificazione devono essere realizzati in accordo con questo regolamento e essere scrupolosamente gestiti secondo le note ed i disegni che li corredano. I risultati devono essere inviati all'organismo incaricato nel formato richiesto (con le relative tasse, se applicabili) per ottenerne il riconoscimento.
- 1.2.2.2 Shoot-Off – È un evento condotto separatamente dal Match. Due tiratori qualificatisi per l'evento, ingaggiano simultaneamente due identiche ed adiacenti serie di bersagli in un processo di uno o più turni a eliminazione diretta (Vedi App. A3). Si raccomanda di usare bersagli metallici, e che l'ultimo



bersaglio di ogni tiratore sia posizionato in modo che si sovrapponga a quello dell'altro tiratore quando abbattuto, sicché il vincitore sarà indicato dal bersaglio sottostante. Ogni sequenza di bersagli non deve richiedere più di 6 colpi per Manual Action Division e 12 colpi per Semi Auto Division e può includere per ciascun tiratore un ricaricamento obbligatorio dopo che questi abbia sparato al primo bersaglio, e prima che abbia sparato all'ultimo. Violazioni saranno soggette all'automatica esclusione dall'eliminazione.

1.3 Riconoscimento IPSC

- 1.1.1 L'organizzazione di un evento IPSC che desidera ricevere il riconoscimento dell'IPSC dovrà rispettare i principi generali del progetto e della realizzazione degli esercizi, inoltre dovranno rispettare tutte le altre regole e norme IPSC in vigore per la specifica disciplina. Gli esercizi che non rispettano quanto sopra, non riceveranno i riconoscimenti ufficiali dall'IPSC e non verranno annunciati o pubblicizzati come gare ufficiali.
- 1.1.2 La disposizione dei bersagli e delle strutture inclusi in un esercizio, nonché la loro presentazione, qualora sottoposta all'approvazione dell'IPSC potrà, se giudicata dall'IPSC illogica o ineseguibile, non essere approvata (Vedi l'ultima versione del "Manuale di presentazione Bersagli").
- 1.1.3 Il Presidente dell'IPSC, il suo delegato, o un funzionario della Confederazione (nell'ordine esposto) potranno annullare il riconoscimento ufficiale dell'IPSC ad una gara qualora a loro giudizio la competizione od una sua parte incorra nei seguenti casi:
 - 1.1.3.1 contravvenga allo scopo o allo spirito dei principi della progettazione degli esercizi; o
 - 1.1.3.2 Sia stata realizzata con varianti significative rispetto agli esercizi approvati dall'IPSC; o
 - 1.1.3.3 Infranga alcuna delle vigenti regole IPSC; o
 - 1.1.3.4 Possa arrecare discredito allo sport del tiro IPSC; o
 - 1.1.3.5 Qualora non sia stato rispettato quanto previsto dalla Regola 6.5.1.1.
- 1.1.4 I requisiti e le raccomandazioni di ogni livello delle gare IPSC sono specificati in Appendice A1.



SEZIONE 2: Campo di tiro e realizzazione degli esercizi

Le seguenti regole generali sulla costruzione dei percorsi elencano i criteri, le responsabilità e le restrizioni applicabili agli esercizi di tiro nelle gare IPSC. I progettisti dei percorsi, le organizzazioni ospitanti e gli ufficiali di gara sono disciplinati da queste norme.

2.1 Regole Generali

- 2.1.1 Realizzazione – Le considerazioni di sicurezza nel progetto e nella realizzazione, e il rispetto dei requisiti per qualsiasi tipo di esercizio, sono sotto la diretta responsabilità degli organizzatori e soggette all'approvazione del Range Master. Deve essere presa ogni ragionevole precauzione per prevenire qualsiasi possibilità di lesione ai tiratori, ai Giudici di Gara o agli spettatori durante lo svolgimento di una competizione. La progettazione di un esercizio dovrebbe sempre prevenire azioni involontarie non sicure. Si deve prestare attenzione alla disposizione di ogni esercizio per garantire una sufficiente visuale ai Giudici di Gara durante lo svolgimento dell'esercizio da parte di un tiratore
- 2.1.2 Angoli di sicurezza – La realizzazione degli esercizi deve sempre prendere in considerazione gli angoli di sicurezza. In particolare, si deve prestare attenzione alla realizzazione dei bersagli e dei loro supporti e ai possibili angoli di rimbalzo. Quando possibile la corretta dimensione e la efficacia del parapalle e dei divisori laterali, deve essere parte integrante della progettazione e realizzazione degli esercizi. Se non altrimenti specificato, l'angolo di sicurezza massimo di default è 90° in ogni direzione, misurato a partire dal tiratore posto frontalmente rispetto al centro frontale dell'area di tiro. Le violazioni sono soggette alla Regola 10.5.2..
- 2.1.2.1 Previa approvazione del Regional Director, gli esercizi possono prevedere specifici angoli di sicurezza (ridotti o incrementati). Le violazioni degli angoli di sicurezza sono soggette alla Regola 10.5.2. Tutti i dettagli degli angoli di sicurezza applicabili e le condizioni specifiche della loro applicazione (ad es. angolo di sicurezza verticale ridotto applicabile solamente con un dito dentro alla guardia del grilletto), dovrebbero essere pubblicati in anticipo rispetto alla competizione e devono essere inclusi nel briefing scritto dell'esercizio (Vedi anche Sez. 2.3).
- 2.1.3 Ogni qualvolta in un esercizio vengono impiegati bersagli o hard cover metallici, si deve prestare la dovuta attenzione affinché i tiratori ed i funzionari di gara osservino una distanza minima di cinquanta (50) metri dai bersagli metallici quando un tiratore sta effettivamente sparando contro tali bersagli. Qualora sia possibile, ciò dovrebbe essere realizzato per mezzo di barriere fisiche. Se vengono utilizzate delle Fault Lines per limitare l'avvicinamento ai bersagli metallici, queste devono essere posizionate ad almeno 51 metri.
- 2.1.4 Posizionamento dei Bersagli – Quando un esercizio è realizzato in modo tale da prevedere bersagli il cui ingaggio non indirizzi i colpi verso i parapalle, gli organizzatori ed i Giudici di Gara devono proteggere o limitare l'accesso alle aree circostanti da parte dei tiratori, dei Giudici di Gara o del pubblico. Ad ogni tiratore deve essere permesso di decidere come eseguire l'esercizio proposto e non deve essere forzato ad agire in alcun modo che possa causare situazioni di pericolo. I bersagli devono essere disposti in modo tale che non portino i tiratori ad uscire dagli angoli di sicurezza stabiliti.
- 2.1.5 Terreno di gara – Quando possibile, il terreno dovrà essere preparato o modificato prima della gara, e tenuto ragionevolmente sgombro da eventuali detriti durante tutta la gara, per garantire una adeguata sicurezza ai tiratori e ai Giudici di Gara. Si deve prestare attenzione alle conseguenze delle intemperie e delle azioni dei tiratori. I Giudici di Gara possono in ogni momento riportare, per motivi di sicurezza, ghiaia, sabbia od altro materiale sulla superficie compromessa di un esercizio, e i tiratori non possono contestare queste misure di manutenzione del campo di tiro.
- 2.1.6 Ostacoli – Gli ostacoli naturali o artificiali dovrebbero tener conto delle differenze di altezza e corporatura dei tiratori e dovrebbero essere costruite garantendo un adeguato grado di sicurezza ai tiratori, ai Giudici di Gara e agli spettatori.
- 2.1.7 Tiro in contemporanea – Gli esercizi, in cui diversi tiratori sparino contemporaneamente da una linea di tiro comune (ad esempio gli "Shoot Off"), dovranno prevedere che ogni tiratore sia distanziato di almeno 3 metri dal successivo.
- 2.1.8 Disposizione dei bersagli – I bersagli cartacei devono essere posizionati in modo da evitare che li attraversano non colpiscano altri bersagli.
- 2.1.8.1 La disposizione dei bersagli dovrebbe essere segnata chiaramente sui supporti per garantire un



costante riposizionamento dei bersagli stessi nelle operazioni di sostituzione durante lo svolgimento dell'intera gara. I supporti dovrebbero essere saldamente fissati nella loro posizione, o altrimenti la loro posizione dovrebbe essere marcata in maniera inequivocabile sul terreno di gara per garantire il loro corretto e uguale riposizionamento. Inoltre, i tipi di bersagli dovrebbero essere specificati ed identificati sui relativi supporti prima dell'inizio della gara, in modo da assicurare che bersagli che assegnano punti non vengano scambiati con bersagli che assegnano penalità, dopo l'inizio della gara.

- 2.1.8.2 Se bersagli di carta e metallici vengono posizionati vicini tra loro in un esercizio, bisogna minimizzare il rischio di proiezione di schegge dai bersagli metallici.
- 2.1.8.3 Quando in un esercizio vengono utilizzati IPSC Poppers, si dovrebbe far attenzione affinché il loro posizionamento o il basamento, sia preparato in modo da garantire un costante funzionamento per tutta la gara.
- 2.1.8.4 I bersagli fissi (cioè quelli che non devono essere attivati), con l'eccezione degli Universal Target, non devono essere presentati ad un angolo superiore a 90° verticali.
- 2.1.9 Terrapieni – Tutti i terrapieni sono zone interdette a chiunque in qualsiasi momento, eccetto quando l'accesso sia specificamente consentito da un Giudice di Gara (Vedi Sezione 10.6)

2.2 Criteri di realizzazione degli esercizi

Nella realizzazione di un esercizio, è possibile utilizzare diverse barriere per limitare i movimenti del tiratore e per aumentare la difficoltà, come segue:

- 2.2.1 Fault Lines – È preferibile limitare i movimenti del tiratore attraverso delle barriere. Tuttavia, è ammesso l'utilizzo di Fault Lines come di seguito indicato:
 - 2.2.1.1 Per impedire ai tiratori movimenti non sicuri o non realistici, in avvicinamento o allontanamento dai bersagli;
 - 2.2.1.2 Per simulare barriere fisiche e/o ripari;
 - 2.2.1.3 Per definire i confini generali dell'area di tiro o di una sua parte.
 - 2.2.1.4 Le Fault Lines dovranno essere saldamente fissate al terreno e dovranno innalzarsi dal suolo per almeno 2 cm; le Fault Lines dovrebbero essere realizzate in legno od altro materiale idoneo, e dovrebbero essere di un colore ben visibile (preferibilmente rosso) in tutti gli esercizi di una gara. Ad eccezione di quando vengano utilizzate per delimitare totalmente l'area di tiro, le Fault Lines devono avere una lunghezza minima di 1,5 m, ma si intendono estese all'infinito ([Vedi Regola 4.4.1](#)).
 - 2.2.1.5 Se in un percorso di tiro di un esercizio, è presente un passaggio chiaramente delimitato da fault lines, o una shooting area chiaramente definita, qualsiasi tiratore, che utilizzi una scorciatoia toccando sul terreno con almeno un piede al di fuori dell'area delimitata, riceverà una penalità per errore di procedura per ciascun colpo sparato dopo avere utilizzato la scorciatoia.
- 2.2.2 Non applicabile.
- 2.2.3 Barriere – Dovranno essere realizzate nel seguente:
 - 2.2.3.1 Le barriere devono essere sufficientemente alte e robuste da servire allo scopo. Ad eccezione del caso in cui vi siano delle postazioni di tiro sopraelevate, le barriere di altezza minima pari a 1,8 m si intendono proseguire verso il cielo all'infinito. (Vedi Regola 10.2.11).
 - 2.2.3.2 Le barriere dovrebbero essere munite, al livello del terreno, di Fault Lines rivolte all'indietro a partire dalle estremità.
- 2.2.4 Non applicabile.
- 2.2.5 Cooper Tunnels – I "Cooper" tunnel sono costituiti da montanti ben ancorati che sostengono materiali appoggiati sulla sommità della struttura (ad es. assicelle di legno) che possono cadere se colpite o urtate dal tiratore (Vedi Regola 10.2.5). Detti tunnel possono essere costruiti di altezza a piacimento, ma i materiali di copertura non devono essere così pesanti da causare lesioni nel caso di loro caduta.



- 2.2.6 Attrezzature dell'esercizio – Quando queste attrezzature sono necessarie per aiutare un tiratore negli spostamenti o nell'ingaggio dei bersagli, esse devono essere realizzate avendo come priorità massima la sicurezza del tiratore e dei Giudici di Gara. Si deve tenere in considerazione che i Giudici di Gara devono poter controllare in sicurezza il tiratore durante tutta la sua azione. Le attrezzature devono essere sufficientemente robuste da sopportare il loro utilizzo da parte di tutti i tiratori.
- 2.2.7 Finestre e Aperture devono essere posizionate ad un'altezza tale che siano raggiungibili dalla maggior parte dei tiratori, predisponendo una robusta pedana, impiegabile a richiesta dagli altri tiratori, senza penalità alcuna.

2.3 Modifiche alla realizzazione di un esercizio

- 2.3.1 I Giudici di Gara possono, per qualsiasi motivo, modificare la costruzione o la procedura di un determinato esercizio, purché tali cambiamenti vengano approvati in anticipo dal Range Master. Qualsiasi cambiamento o aggiunta all'esercizio pubblicato dovrebbe essere sempre fatta prima dell'inizio della gara.
- 2.3.2 Tutti i tiratori devono essere avvisati delle modifiche sopravvenute, nel più breve tempo possibile. Come minimo, devono ricevere una notifica verbale dal Giudice assegnato all'esercizio modificato, durante lo svolgimento del briefing.
- 2.3.3 Se il Range Master approva qualsiasi cambiamento a gara iniziata, egli dovrà:
- 2.3.3.1 Permettere che l'esercizio continui con le modifiche che interesseranno i soli tiratori che non hanno ancora eseguito l'esercizio. Se la causa delle modifiche è stata un'azione di un tiratore, quel tiratore dovrà ripetere l'esercizio con le modifiche apportate, secondo quanto stabilito dalla Regola 2.3.4.1, oppure
 - 2.3.3.2 Se possibile, richiedere a tutti i tiratori di ripetere l'esercizio modificato, eliminando il loro punteggio precedente dai risultati di gara.
 - 2.3.3.3 Il tiratore che si rifiuti di ripetere un esercizio (in base a questa o qualsiasi altra Sezione del regolamento) quando ciò gli sia ordinato da un Giudice di Gara, riceverà punteggio zero per quell'esercizio, indipendentemente da qualsiasi altro precedente risultato.
- 2.3.4 Se il Range Master (consultandosi col Match Director) stabilisce che i cambiamenti (di natura fisica o procedurale) diano luogo ad una mancanza di equità nella gara, e risulti impossibile per tutti i tiratori ripetere l'esercizio modificato, oppure l'esercizio modificato risulti inadatto o non efficiente, tale esercizio e tutti i relativi punteggi dei tiratori devono essere cancellati dai risultati di gara.
- 2.3.4.1 Un tiratore, che incorre in una squalifica in uno stage che venga successivamente annullato, può essere riammesso qualora il Range Master o il Comitato di Arbitraggio, a seconda dei casi, ritengano che la squalifica sia da attribuirsi direttamente alla ragione per cui lo stage sia stato annullato.
- 2.3.5 In caso di cause meteorologiche avverse, il Range Master può ordinare di proteggere i bersagli di carta con sacchetti di plastica trasparente e/o tettoie; tale decisione non può essere contestato dai tiratori (Vedi Regola 6.6.1). Tali protezioni devono essere applicate, e devono restare posizionate su tutti i bersagli in questione per lo stesso periodo di tempo, sino a quando il Range Master non revochi l'ordine.
- 2.3.6 Qualora il Range Master (consultandosi con il Match Director) giudichi che le condizioni climatiche o di altro genere abbiano, o possano con buona probabilità influenzare sensibilmente la sicurezza e/o la gestione di una gara, può sospendere tutte le attività di tiro fino al suo ordine di ripresa delle suddette attività.

2.4 Aree di Sicurezza

- 2.4.1 L'organizzazione di gara è responsabile della creazione e della predisposizione di un congruo numero di aree di sicurezza per lo svolgimento della gara. Queste aree devono essere situate in posti adeguati e facilmente identificabili tramite cartelli.
- 2.4.2 Le aree di sicurezza devono prevedere un tavolo con direzioni di sicurezza e limiti ben marcati. Se esistono parapalle o pareti, devono essere realizzati con materiali in grado di assorbire colpi d'arma da fuoco. Le aree di sicurezza utilizzate in tornei o gara di armalunga, dovranno prevedere un numero sufficiente di rastrelliere



adiacenti alle aree di sicurezza, ma non al loro interno, per consentire una collocazione sicura, con il vivo di volata verso l'alto, di rifle, pistol caliber carbine e shotgun.

- 2.4.3 Ai tiratori è consentito l'uso senza supervisione delle aree di sicurezza per le seguenti attività, purché essi rimangano all'interno delle suddette aree, e l'arma sia puntata in una direzione sicura. Violazioni di questa norma potranno dare luogo alla squalifica. (vedi Regola 10.5.1).
- 2.4.3.1 È possibile estrarre e rinfoderare armi scariche per metterle e toglierle dalla loro custodia.
- 2.4.3.2 È possibile allenarsi ad estrarre, imbracciare, allenarsi al tiro "in bianco" e rimettere in fondina armi scariche.
- 2.4.3.3 È possibile allenarsi nel cambio caricatore con caricatori vuoti, e/o scarrellare l'arma.
- 2.4.3.4 È possibile ispezionare, smontare, pulire, effettuare riparazioni o manutenzione dell'arma, dei suoi componenti o di altri accessori
- 2.4.4 Munizionamento inerte o carico, sia sciolto che contenuto in scatole, caricatori o carichini, non deve essere maneggiato in un'area di sicurezza per nessun motivo (vedi Regola 10.5.13).

2.5 Area attrezzata per prove a fuoco e di mira

- 2.5.1 Quando disponibile presso il campo di gara un'area per le prove a fuoco, essa deve essere sempre utilizzata sotto il controllo di un Giudice di Gara.
- 2.5.2 I tiratori possono verificare il funzionamento delle loro armi e munizioni, nel pieno rispetto di tutte le regole di sicurezza, dei limiti di tempo e/o di qualsiasi altra restrizione imposta dal Giudice di Gara.
- 2.5.3 Nei Tornei o nelle competizioni con arma lunga di livello III o superiore, bersagli cartacei o metallici approvati dall'IPSC (possibilmente, a rilevazione elettronica o ripristinabili automaticamente) dovrebbero essere messi a disposizione dei tiratori per aiutarli nelle operazioni di taratura delle mire delle loro armi, in accordo con le linee guida riportate nell'Appendice C3.

2.6 Stand Espositori

- 2.6.1 Gli espositori (ovvero individui, società od altre entità che mettano in mostra i loro prodotti sul campo di tiro durante una gara IPSC) sono i soli responsabili della sicurezza e del maneggio delle armi e dei loro prodotti, garantendo che le modalità di esposizione non siano fonte di pericolo per alcuna persona. Le armi complete devono essere disattivate prima di essere esposte.
- 2.6.2 Il Range Master (consultandosi con il Match Director) deve delineare chiaramente l'area destinata alle esposizioni, e potrà stabilire delle "Linee Guida" per tutti gli espositori, che saranno responsabili della loro osservanza relativamente alla propria merce.
- 2.6.3 I tiratori possono maneggiare le armi esposte scariche all'interno dell'area delle esposizioni, purché venga posta particolare attenzione al fatto che la volata delle armi non sia puntata contro alcuna persona durante il maneggio.

2.7 Servizi Igienici

- 2.7.1 Un sufficiente numero di aree igieniche, dotate di lavandini e detergenti, dovrebbero essere predisposte nelle adiacenze dei servizi igienici e delle aree ristoro.



SEZIONE 3: Informazioni sugli esercizi

3.1 Regole generali

Il tiratore è sempre responsabile di adempiere in sicurezza ai requisiti di un percorso di tiro, ma ci si può ragionevolmente aspettare che lo faccia solo dopo aver ricevuto verbalmente o fisicamente il briefing scritto dell'esercizio, che deve spiegare adeguatamente i requisiti ai concorrenti. Le informazioni sul percorso possono essere suddivise a grandi linee nei seguenti tipi:

- 3.1.1 Esercizi pubblicati - I concorrenti iscritti e/o i loro Regional Directors devono ricevere le stesse informazioni sugli esercizi, con lo stesso periodo di preavviso, prima della gara. Le informazioni possono essere fornite con mezzi fisici o elettronici, o tramite riferimento a un sito web (vedere anche la Sezione 2.3).
- 3.1.2 Esercizi non pubblicati - Come la regola 3.1.1, ma i dettagli degli esercizi non sono pubblicati in anticipo. Le istruzioni sugli esercizi sono fornite nel briefing scritto dell'esercizio.

3.2 Briefing scritti degli esercizi

3.2.1 Un briefing scritto dell'esercizio, che rispecchi il presente regolamento e che sia approvato dal Range Master, deve essere esposto all'ingresso di ogni esercizio prima dell'inizio della gara. Questo briefing prevale su qualsiasi altra informazione pubblicata o comunicata ai tiratori prima della gara, e deve fornire almeno le seguenti informazioni minime

- Bersagli (tipo e numero)
- Numero minimo di colpi
- Condizione di pronto del Rifle
- Posizione di partenza
- Segnale di avvio (udibile o visivo)
- Procedura

3.2.2 Il Range Officer assegnato a un esercizio deve leggere il briefing scritto dell'esercizio, ad alta voce, parola per parola, a ogni gruppo di tiratori. Il Range Officer deve dimostrare visivamente la posizione di partenza accettabile (mediante uso di fotografie o fisicamente) per tutti i Livelli di gara.

3.2.3 Il Range Master può modificare il briefing scritto dell'esercizio in qualunque momento per ragioni di chiarezza, di coerenza o di sicurezza (Vedi Sezione 2.3).

3.2.4 Dopo che il briefing scritto dell'esercizio è stato letto ai tiratori e il Range Officer ha risposto alle loro domande, ai tiratori dovrebbe essere concesso di condurre una ricognizione generale dell'esercizio stesso. La durata della ricognizione deve essere stabilita dal Range Officer, e dovrebbe essere la stessa per tutti i tiratori. Se l'esercizio include bersagli mobili o simili, questi dovrebbero essere mostrati in movimento a tutti i tiratori per la stessa durata di tempo e frequenza.

3.3 Regole Locali, della Region o Nazionali

3.3.1 Le gare IPSC sono regolate dalle norme elencate nel regolamento della disciplina applicabile. Le organizzazioni di gara non possono adottare regole locali eccetto che per adeguarsi alla legislazione od ai precedenti legali della locale giurisdizione. Qualsiasi regola adottata volontariamente, che non sia in accordo con le vigenti regole IPSC, non dovrà essere applicata in una gara IPSC senza il preventivo consenso del Regional Director e del Consiglio Direttivo dell'IPSC.



SEZIONE 4: Attrezzatura del Campo di Tiro

4.1 Targets – General Principles

- 4.1.1 Nelle gare IPSC di Rifle devono essere utilizzati esclusivamente bersagli approvati dall'Assemblea dell'IPSC e che siano conformi a quanto specificato nelle Appendici B e C, nonché bersagli frangibili ([vedi Regole 4.5.1 e 5.1](#)) e [bersagli elettronici \(vedi Regola 4.4.1\)](#).
- 4.1.1.1 Qualora uno o più bersagli di una competizione non rispettino esattamente gli specifici requisiti dimensionali, e non siano disponibili bersagli sostitutivi che rispettino tali requisiti, il Range Master dovrà decidere se la deviazione dai requisiti sia accettabile per la competizione in oggetto, e quale delle opzioni previste dalla Sezione 2.3 del presente regolamento sia da ritenersi applicabile. In ogni caso, la decisione del Range Master dovrà valere soltanto per la competizione in corso di svolgimento, e non dovrà essere utilizzata come precedente per future competizioni da disputare nello stesso campo di tiro, o per qualsiasi ulteriore utilizzo dei medesimi bersagli in altre competizioni.
- 4.1.1.2 Esistono quattro formati di bersagli cartacei e due tipi di poppers approvati per l'uso nelle gare IPSC Rifle (vedi appendice B e C). Gli IPSC Mini Targets, IPSC Micro Target e Mini Poppers sono usati per simulare IPSC Targets e Poppers posti a distanze superiori (vedere regole da 1.2.1.7 a 1.2.1.10). I seguenti tipi e formati di bersagli possono essere associati nello stesso gruppo di bersagli:
- IPSC Targets e IPSC Poppers; oppure
 - IPSC Mini Targets e IPSC Mini Poppers; oppure
 - IPSC Micro Target e IPSC Mini Poppers; oppure
 - IPSC Targets e IPSC Mini Poppers; oppure
 - IPSC Mini Targets e IPSC Poppers; oppure
 - IPSC Micro Target e IPSC Poppers
- I seguenti tipi e formati di bersagli non devono essere associati nello stesso gruppo di bersagli:
- IPSC Targets e IPSC Mini Targets; oppure
 - IPSC Target e IPSC Micro Targets; oppure
 - IPSC Mini Targets e IPSC Micro Targets; oppure
 - [IPSC Poppers e IPSC Mini Poppers; oppure](#)
 - [IPSC Electronic Scoring Targets e qualsiasi altro tipo di bersaglio.](#)
- 4.1.2 I bersagli che assegnano punti, utilizzati in tutte le gare IPSC devono essere di un unico colore uniforme, come definito di seguito:
- 4.1.2.1 La zona punti dei bersagli IPSC Targets, Mini Targets e Micro Targets deve essere color marrone, eccetto quando il Range Master ritenga che non vi sia un adeguato contrasto rispetto allo sfondo o all'area circostante e che sia quindi necessario utilizzare un colore differente.
- [4.1.2.2](#) Tutta la superficie frontale dei bersagli metallici o di altri bersagli non cartacei, deve essere dipinta di un unico colore, preferibilmente bianco.
- [4.1.2.2.3](#) [L'intera parte anteriore dei bersagli elettronici, ad eccezione dell'area di punteggio, deve essere dipinta di un unico colore, preferibilmente nero. L'area di punteggio deve essere di un altro colore, preferibilmente bianco.](#)
- [4.1.3](#) I bersagli che assegnano penalità devono essere inequivocabilmente contrassegnati con una "X" ben visibile oppure essere di un colore uniforme differente dai bersagli che assegnano punti, per tutta la durata della Gara o Torneo. I bersagli metallici o cartacei che assegnano penalità possono essere di colori differenti tra i due tipi, all'interno di una gara o di un torneo, a patto che il colore prescelto sia costante per il tipo di bersaglio per tutta la durata della gara o torneo (se ad es. i No-Shoot metallici sono gialli, devono essere tutti gialli, e se i No Shoot cartacei sono bianchi, devono essere tutti bianchi, in tutti gli esercizi dell'intera gara o torneo).
- [4.1.3.1.3.1](#) [I bersagli elettronici per il punteggio non devono essere utilizzati come no-shot, a meno che non siano installati come no-shot in sovrapposizione all'area di punteggio di un bersaglio elettronico dal produttore del bersaglio originale, con l'appropriata regolazione del software del bersaglio. La zona A del bersaglio elettronico non deve essere completamente nascosta.](#)



- 4.1.4 I bersagli utilizzati in un esercizio, possono essere occultati interamente o parzialmente per mezzo di “Hard Cover” o “Soft Cover” nel modo seguente:
- 4.1.4.1 La copertura utilizzata per occultare interamente o parzialmente i bersagli sarà considerata “Hard Cover”. Quando possibile, l’“Hard Cover” non deve essere simulato, ma realizzato con materiali impenetrabili (Vedi Regola 2.1.3). Gli Hard Cover non devono avere la stessa forma di un qualsiasi intero Bersaglio IPSC
- [4.1.4.2](#) La copertura utilizzata unicamente per nascondere alla vista i bersagli sarà considerata “Soft Cover”. I colpi passati attraverso il “Soft Cover”, che colpiscono un bersaglio che assegna punti, saranno conteggiati. I colpi passati attraverso il “Soft Cover”, che colpiscono un bersaglio che assegna penalità, saranno conteggiati come penalità. Tutte le zone di punteggio sui bersagli nascosti da un “Soft Cover” dovranno essere lasciate intatte (intere). I bersagli nascosti da barriere Soft Cover dovranno essere comunque visibili attraverso di esso oppure una parte dei bersagli in questione dovrà essere visibile intorno al Soft Cover.
- [4.1.4.24.1.4.3](#) I bersagli elettronici non devono essere utilizzati come Soft o Hard Cover. Tuttavia, l'area di punteggio può essere parzialmente nascosta per simulare l'uso di una copertura rigida da parte del produttore del bersaglio originale, con le opportune modifiche al software del bersaglio. La zona A del bersaglio elettronico non deve essere completamente nascosta.
- 4.1.5 L’utilizzo di un singolo bersaglio per rappresentare due o più bersagli, per mezzo della delineazione di zone diverse tramite nastro, vernice o altro mezzo, così come la sovrapposizione di un bersaglio IPSC Mini Targets o IPSC Micro Targets ad uno di dimensione regolare, è specificamente vietato.
- 4.1.6 Soltanto bersagli IPSC, e apparecchiature meccaniche o elettroniche, possono essere utilizzati come attivatori per bersagli mobili
- ## 4.2 Bersagli cartacei IPSC Approvati per Rifle
- 4.2.1 Esistono quattro bersagli cartacei approvati per essere impiegati nelle competizioni IPSC di Rifle (vedi Appendice B).
- 4.2.2 I bersagli di carta devono avere le linee di demarcazione delle zone punti, nonché il bordo della zona a punteggio nullo di 0,5 cm (0,3 cm per i bersagli Mini e Micro Targets), inequivocabilmente tracciate sulla loro superficie frontale; ciò nonostante, tali linee e bordi non dovrebbero essere visibili da una distanza superiore ai dieci (10) metri. Le zone punti dei bersagli saranno conteggiate differentemente in funzione del fattore di potenza riconosciuto dall’IPSC.
- 4.2.2.1 La superficie frontale dei bersagli di carta che assegnano penalità deve essere dotata di un bordo sufficientemente visibile che delimita la zona a punteggio nullo. In assenza di linee perforate o di altri segni distintivi, il Range Master deve assicurarsi di disegnare, o altrimenti sovrapporre, su tutti i No-Shoot in questione, un bordo di 0,5 cm (0,3 cm per i bersagli Mini e Micro Targets) che ripristini la zona a punteggio nullo.
- 4.2.3 Quando la zona punti di un bersaglio debba essere parzialmente nascosta, i progettisti degli esercizi devono simulare l’“Hard Cover” in uno dei modi seguenti:
- 4.2.3.1 Nascondendo effettivamente una parte del bersaglio (Vedi Regola 4.1.4.1); oppure
- 4.2.3.2 Tagliando fisicamente il bersaglio da bordo a bordo per rimuovere la parte da ritenersi nascosta dall’“hardcover”. Sul bersaglio deve quindi essere ripristinato il bordo di 0,5cm (0,3 cm per i bersagli Mini e Micro Targets) della zona a punteggio nullo, che dovrà estendersi per l’intera lunghezza del bordo della zona punti tagliata (vedi regola 4.2.2). oppure
- 4.2.3.3 Dipingendo o coprendo con nastro ben visibile la porzione di bersaglio da ritenersi nascosta dall’“Hard Cover” con un colore uniforme e contrastante con quello del bersaglio.
- 4.2.3.4 Qualora un bersaglio venga parzialmente nascosto, tagliato, pitturato o ricoperto con nastro, questo dovrà in ogni caso mostrare almeno una porzione di ciascuna zona punti.
- 4.2.4 Le barriere “Hard Cover” (ed i bersagli che assegnano penalità sovrapposti a bersagli che assegnano punti) non



dovranno nascondere totalmente la zona a punteggio più alto dei bersagli di carta.

4.3 Bersagli metallici IPSC Approvati per Rifle

4.3.1 Regole generali

- 4.3.1.1 Sono espressamente proibiti i bersagli metallici che assegnano punti o penalità che possano ruotare o porsi di taglio a seguito di un colpo andato a segno. L'utilizzo dei suddetti può portare alla revoca del riconoscimento dell'IPSC della gara.
- 4.3.1.2 Bersagli metallici che assegnano punti o penalità che a giudizio del Range Officer siano caduti o si siano girati a causa di un colpo andato a segno sull'apposito sostegno, o per qualsiasi altra ragione accidentale (azione del vento, rimbalzi, l'impatto di una borra del fucile a canna liscia), verranno considerati come malfunzionamento dell'attrezzatura dell'esercizio (Vedi Regola 4.76.1).
- 4.3.1.3 I bersagli metallici che assegnano punti o penalità non dovranno avere un bordo a punteggio nullo.
- 4.3.1.4 I bersagli metallici e i no-shot devono essere colpiti e cadere, rovesciarsi o autoindicarsi per ottenere un punteggio.

4.3.2 IPSC Poppers

- 4.3.2.1 sono entrambi bersagli metallici approvati e designati a valutare il Power Factor, devono essere calibrati come specificato nell'Appendice C1.

4.3.3 IPSC Piatti

- 4.3.3.1 Si possono utilizzare piatti metallici di varie misure, (Vedi Appendice C3). Si raccomanda che le misure minime dei piatti metallici siano di 15 cm di diametro o di 15x15 cm per distanze inferiori a 100 m, di 20 cm di diametro o di 20x20 cm a distanze da 100 m a 200 m e di 30 cm di diametro o di 30x30 cm a distanze superiori a 200 m. Possono essere altresì impiegati bersagli metallici nelle usuali dimensioni e forme dei bersagli cartacei autorizzati.
- 4.3.3.2 I piatti metallici non sono designati per valutare il Power Factor e non sono soggette a calibrazioni o verifiche di calibrazione. Se un piatto metallico è stato colpito in modo adeguato e diretto (cioè con un proiettile di diametro pieno) ma non cade o si ribalta, un RO può dichiarare un malfunzionamento all'attrezzatura e ordinare al concorrente di ripetere il tiro, dopo che il piatto difettoso è stato riparato.
- 4.3.3.3 Piatti metallici che non cadano o si capovolgano quando colpiti, ma che cadono o si capovolgono a seguito di un successivo colpo a segno, non daranno luogo alla ripetizione dell'esercizio.
- 4.3.3.4 Non è permesso l'uso di soli piatti metallici in un esercizio. Almeno un bersaglio cartaceo autorizzato che assegna punti o un popper che assegna punti (in aggiunta a qualsiasi No-Shoot cartaceo o metallico) deve essere incluso in ognuno di questi esercizi.

4.3.4 Bersagli che assegnano penalità: No-Shoots

- 4.3.4.1 I Bersagli metallici (poppers e piatti) no-shoot se colpiti devono cadere, rovesciarsi o autoindicarsi per ottenere il punteggio. Se colpiti, devono essere riverniciati durante il ripristino dell'esercizio.
- 4.3.4.2 Possono essere impiegati bersagli metallici che assegnano penalità che abbiano forma e dimensioni di bersagli cartacei autorizzati.

4.4 Bersagli IPSC Elettronici Approvati

4.4.1 Ci sono quattro dimensioni di bersagli elettronici approvati per l'uso nelle gare IPSC Rifle (vedi Appendice B).

- 4.4.1.1 Nelle gare IPSC Rifle possono essere utilizzati solo i produttori e i modelli di bersagli elettronici per il punteggio elencati come approvati nell'elenco dei bersagli elettronici per il punteggio sul sito web dell'IPSC.



4.4.2 I bersagli elettronici non necessitano di linee di punteggio, ma devono essere in grado di registrare i colpi della zona di punteggio applicabile. Oltre ai consueti bordi non segnanti, devono avere anche un'area "non conteggiabile come punteggio" di almeno 20 cm che circonda l'intero bersaglio e che è in grado di registrare i colpi.

4.4.5 Bersagli frangibili e sintetici

4.4.14.5.1 Bersagli frangibili, tipo mattonelle, possono essere usati come bersagli che assegnano punti ma non come bersagli che assegnano penalità nelle competizioni IPSC di Rifle. Piattelli da tiro a volo non sono autorizzati come bersagli nelle competizioni IPSC di Rifle.

4.5.4.6 Sistemazione dell'attrezzatura del campo di tiro o della sua superficie

4.5.14.6.1 Il tiratore non deve interferire mai con il terreno, la vegetazione naturale, le strutture o qualsiasi altra attrezzatura del campo di tiro (inclusi bersagli, supporti e attivatori di bersagli mobili). Le violazioni possono comportare, a discrezione del Range officer, una penalità per errore di procedura per ogni evento.

4.5.24.6.2 Il tiratore può richiedere che i Giudici di Gara intraprendano azioni atte a garantire la costanza nel tempo del terreno, del posizionamento dei bersagli e/o qualsiasi altro componente dell'esercizio. Al Range Master spetta la decisione finale su tutte le richieste.

4.6.4.7 Malfunzionamento dell'attrezzatura del Campo di Tiro

4.6.14.7.1 L'attrezzatura del campo di tiro dovrà essere tale da dare luogo ad una imparziale competitività fra tutti i tiratori. I malfunzionamenti dell'attrezzatura del campo di tiro includono (ma non si limitano a quanto elencato) l'errata disposizione dei bersagli di carta, l'azionamento anticipato dei bersagli metallici o mobili, il malfunzionamento di mezzi meccanici o elettrici, ed il cedimento di strutture varie, quali aperture, feritoie e divisori.

4.6.14.7.1.1 È espressamente vietato dichiarare qualsiasi arma e/o il suo utilizzo come attrezzatura del campo di tiro.

4.6.24.7.2 Un tiratore, che sia impossibilitato a terminare un esercizio a causa di un malfunzionamento dell'attrezzatura del campo di tiro, od al quale non sia stato ripristinato un bersaglio metallico o mobile prima dell'inizio dell'esercizio, dovrà obbligatoriamente ripetere il medesimo dopo che siano state completate le necessarie azioni di ripristino.

4.6.24.7.2.1 I bersagli cartacei non ripristinati non sono un malfunzionamento dell'esercizio.

4.6.24.7.2.2 Qualora il Range Master ritenga che uno o più bersagli all'interno di un Percorso di Tiro siano difettosi e/o siano stati presentati in maniera significativamente diversa dalla precedente, può decidere di far ripetere l'esercizio al tiratore (o ai tiratori) interessati.

4.6.34.7.3 Il malfunzionamento cronico dell'attrezzatura del campo di tiro in un esercizio può comportare la rimozione dell'esercizio dai risultati della gara (Vedi Regola 2.3.4).



SEZIONE 5: Equipaggiamento dei tiratori

5.1 Armi

5.1.1 Le armi sono classificate in Divisioni (Vedi Appendice D), ma gli esercizi devono essere uguali per tutte le Divisioni.

5.1.2 Non c'è un calibro minimo per le armi usate nelle gare IPSC Rifle

5.1.3 Mire

Le tipologie dei congegni di mira identificate dall'IPSC sono le seguenti:

5.1.3.1 “Dispositivi a mira aperta” sono dispositivi di mira installati sull'arma che non utilizzano apparecchiature elettroniche e/o lenti. Gli inserti in fibra ottica non sono da considerarsi come lenti.

5.1.3.2 “Dispositivi a mira opto/elettronica” sono dispositivi di mira (ivi comprese le torce elettriche) installati sull'arma che utilizzano apparecchiature elettroniche e/o lenti.

5.1.3.3 Al Range Master spetta la decisione finale sulla classificazione di qualsiasi tipologia di mira utilizzata in una competizione IPSC e sulla sua rispondenza alle norme del presente regolamento, incluse le Divisioni specificate in Appendice D.

5.1.4 Se non specificato dai requisiti di una Divisione (Vedi Appendici D), non vi saranno limitazioni al peso dello scatto dell'arma, ma il meccanismo di scatto dovrà funzionare in maniera sicura.

5.1.5 I grilletti e/o i copri grilletto di larghezza superiore alla guardia del grilletto stesso sono espressamente vietati. In ogni caso, armi che abbiano installati grilletti e/o guardie del grilletto “invernali” possono essere utilizzati in questa modalità, a patto che la loro installazione fosse prevista, realizzata e fornita come parte dell'arma dal produttore stesso, e soltanto quando particolari condizioni climatiche o meteorologiche ne impongano l'uso.

5.1.6 Le armi devono essere efficienti e sicure. I Range Officers hanno diritto di richiedere un esame dell'arma o dell'attrezzatura di corredo di un tiratore, in qualunque momento, per controllarne il corretto funzionamento. Nel caso che un'arma o l'attrezzatura sia giudicata non efficiente o non sicura da un Range Officer, questa dovrà essere ritirata dalla gara sino a quando, a giudizio del Range Master, l'arma o l'attrezzatura non sia stata ripristinata nel suo corretto funzionamento, (Vedi anche Regola 5.7.5).

5.1.7 In gara un tiratore dovrà utilizzare la stessa arma e tipologia di mire per tutti gli esercizi. Comunque, nel caso che l'arma o le mire originali di un tiratore divengano inutilizzabili o non sicure nel corso della gara, egli potrà chiedere al Range Master l'autorizzazione ad utilizzare una seconda arma o set di mire, purché:

5.1.7.1 L'arma sostitutiva soddisfa i requisiti della Divisione pertinente ed è dello stesso tipo, azione e calibro ed è dotata dello stesso tipo di mire; e

5.1.7.2 Il tiratore non tragga alcun vantaggio dall'utilizzo della seconda arma, e

5.1.7.3 Le munizioni del tiratore, quando verificate nella seconda arma, raggiungano il Power Factor minimo.

5.1.8 Un tiratore che sostituisca o modifichi significativamente la propria arma e/o le proprie mire durante la gara, senza aver ottenuto l'approvazione preventiva del Range Master, sarà soggetto a quanto previsto dalla Regola 10.6.1.

5.1.8.1 Il montaggio o smontaggio di minigonne, barricade stop, impugnature anteriori verticali o di un bipiede, non è considerata una modifica significativa dell'arma.

5.1.9 Un tiratore non dovrà mai utilizzare, o avere indosso, più di una (1) arma durante lo svolgimento di un esercizio (Vedi Regola 10.5.8).

5.1.10 L'arma deve essere dotata di un calcio che permetta fare fuoco imbracciata alla spalla (Vedi Regola 10.5.15).

5.1.11 Armi che permettano il solo funzionamento a raffica limitata o illimitata (cioè che un singolo azionamento del



grilletto dia luogo all'esplosione di più di una cartuccia) sono vietate nelle competizioni IPSC (Vedi Regola 10.5.16).

5.1.12 Sono proibiti Rifle dotati di più di una canna.

5.2 Porto, trasporto ed equipaggiamento del tiratore

5.2.1 Eccetto che all'interno dei confini di una Safety Area, o quando sotto la diretta supervisione di un Giudice di Gara ed in risposta ad un suo comando, le armi lunghe devono essere trasportate scariche e tenute a spalla (anche per mezzo di cinghie di trasporto) o posizionate in una rastrelliera con la volata rivolta verso l'alto. Armi lunghe riposte in una custodia o scatola di trasporto sono esenti dal rispetto del requisito di puntamento verso l'alto della volata.

Eventuali violazioni sono soggette a quanto previsto dalla Regola 10.5.1.

L'azione può essere aperta o chiusa, ma quando l'arma non è utilizzata dev'essere sempre inserita nella sua camera di cartuccia una bandierina di sicurezza. I caricatori asportabili devono essere rimossi. Eventuali violazione comporteranno un Warning per la prima volta, ma comporteranno quanto previsto dal punto 10.5.1 per la successiva violazione nella medesima gara.

5.2.1.1 I tiratori che giungono sul campo di tiro, per una gara IPSC, in possesso di un'arma carica devono obbligatoriamente comunicarlo ad un Range Officer, il quale dovrà sovrintendere allo scaricamento della stessa. I tiratori che non dovessero osservare la suddetta norma saranno soggetti a quanto previsto dalla Regola 10.5.14.

5.2.1.2 Come previsto dalla regola 5.2.1, nessuna munizione di nessun tipo può essere portata sull'arma, tramite clips, loops oppure su di una cinghia fissata all'arma ad eccezione di trovarsi sotto la supervisione ed in risposta ad un comando diretto di un Range Officer,

5.2.2 Non applicabile.

5.2.3 Con l'eccezione di un bipiede e/o di fermi per barricate, è vietato di qualsiasi altro dispositivo per migliorare la stabilità.

5.2.4 Munizioni di riserva e speed loaders devono essere portati dal tiratore su di sé o sull'arma lunga in tasche, asole, clips o altri appositi e sicuri sistemi di ritenzione, qualora non altrimenti specificato dal briefing scritto dell'esercizio.

5.3 Abbigliamento adeguato

5.3.1 È fortemente sconsigliato l'utilizzo di abbigliamento mimetico, o di altri tipi similari di vestiario militare o di polizia al di fuori dei tiratori che siano appartenenti alle forze armate o di polizia. Il Match Director è l'autorità a cui spetta la decisione finale in materia di scelta dell'abbigliamento che debba o non debba essere indossato dai tiratori.

5.4 Occhiali e protezioni auricolari

5.4.1 Si precisa che il corretto uso di occhiali e protezioni auricolari è nell'interesse dei tiratori ed è di massima importanza per prevenire lesioni alla vista ed all'udito. Si raccomanda vivamente l'utilizzo di protezioni auricolari ed occhiali a chiunque, durante la permanenza all'interno del campo di tiro.

5.4.2 Gli organizzatori di gara possono imporre l'utilizzo di tali protezioni a chiunque si trovi all'interno del campo di tiro. In tal caso, i Giudici di Gara dovranno compiere ogni sforzo possibile per assicurare che i Giudici stessi, gli spettatori ed i tiratori indossino tali protezioni.

5.4.3 Nel caso che un Giudice di Gara si accorga che un tiratore, durante un esercizio, abbia perso o mal indossato protezioni auricolari od occhiali, oppure abbia iniziato un esercizio senza indossarle, tale Giudice di Gara dovrà immediatamente fermare il tiratore, il quale dovrà quindi ripetere l'esercizio dopo aver correttamente indossato le protezioni.

5.4.4 Un tiratore che perda involontariamente le protezioni visive od auricolari durante lo svolgimento di un esercizio, o inizi un esercizio senza averle indossate, avrà diritto di fermarsi, puntare l'arma in una direzione sicura, ed indicare il problema al Giudice di Gara: in questo caso si applicherà la stessa procedura descritta al paragrafo



precedente.

- 5.4.5 Qualsiasi tentativo di trarre vantaggio od ottenere la ripetizione dell'esercizio, per mezzo della rimozione di protezioni auricolari ed occhiali dopo che l'esercizio è stato iniziato, dovrà essere considerato comportamento antisportivo (Vedi Regola 10.6.2).

5.5 Munizionamento e relativo equipaggiamento

- 5.5.1 I partecipanti ad una competizione di Tiro Dinamico sono gli unici responsabili (in prima persona) della sicurezza del munizionamento impiegato per la competizione. L'IPSC, i Range Officers IROA, le Federazioni locali, i Range Officers delle Federazioni locali non accettano alcuna responsabilità in merito, né per danni materiali né per danni a persone (comprese lesioni, lesioni gravi e morte), derivanti dall'utilizzo, legale od illegale, di tale munizionamento.
- 5.5.2 Tutte le munizioni e rispettivi caricatori/carichini del tiratore dovranno essere conformi alle regole della Divisione di appartenenza (Vedi Appendice D).
- 5.5.3 Caricatori di scorta, carichini o munizioni, perduti involontariamente o abbandonati da un tiratore dopo il segnale di partenza, possono essere comunque recuperati. In ogni caso, il loro recupero è sempre subordinato al rispetto di tutte le regole di sicurezza.
- 5.5.4 Le munizioni perforanti, incendiarie e/o traccianti sono proibite nelle gare IPSC (vedi Regola 10.5.15 16). Le munizioni "penetranti" (ad es. con nucleo penetrante) possono essere usate solo se espressamente autorizzate dagli organizzatori della gara.
- 5.5.5 Il munizionamento che rilasci più di un singolo proiettile da una singola cartuccia è vietato (Vedi Regola 10.5.16).
- 5.5.6 Munizionamento che sia giudicato non sicuro dal Range Officer dovrà essere immediatamente ritirato dalla gara (Vedi Regola 10.5.16).

5.6 Cronografo e Power Factor

- 5.6.1 I valori di Power Factor, per ciascuna Divisione in una gara IPSC, sono stabiliti nell'Appendice D. Per determinare il Power Factor di ogni specifica arma e relativo munizionamento dovrà essere utilizzato uno o più Cronografi ufficiali. Comunque, in assenza di un Cronografo, il Power Factor dichiarato da un tiratore non potrà essere contestato.
- 5.6.1.1 La soglia minima di Power Factor per permettere ai punteggi di un tiratore di essere inclusi nei risultati di gara è definito "Minor". Il valore minimo del "Minor", unitamente ad altri requisiti specifici per ciascuna Divisione, è indicato nell'Appendice D.
- 5.6.1.2 Alcune Divisioni offrono un fattore di potenza più elevato, chiamato "Major", che consente ai concorrenti di ottenere più punti per i tiri periferici su bersagli di carta con punteggio. Il fattore di potenza minimo per la classificazione Major, se disponibile, e altri requisiti specifici applicabili a ciascuna Divisione sono indicati nell'Appendice D.
- 5.6.1.3 I punteggi associati a ciascun colpo andato a segno per Power Factor Minor sono illustrati nelle Appendici B e C. Il metodo da utilizzare per determinare il Power Factor è spiegato nella Sezione seguente.
- 5.6.2 Il Cronografo deve essere predisposto in modo corretto secondo quanto raccomandato dal produttore, e verificato per ciascun giorno di gara da un Giudice di Gara nel modo seguente:
- 5.6.2.1 All'inizio del primo giorno di gara, un Range Officer sparerà tre colpi, presi dal lotto delle munizioni ufficialmente prescelte per la calibrazione della gara, attraverso il Cronografo, con l'arma scelta per la calibrazione. La media delle velocità rilevate verrà registrata.
- 5.6.2.2 Ogni successivo giorno di gara, la procedura verrà ripetuta utilizzando la stessa arma e le stesse munizioni (possibilmente dello stesso lotto di fabbrica).



- 5.6.2.3 Il Cronografo verrà considerato entro le tolleranze ammesse se le medie giornaliere registrate rientreranno in un intervallo di $\pm 5\%$ ottenute come da Regola 5.6.2.1.
- 5.6.2.4 Qualora le medie registrate eccedano le tolleranze stabilite sopra, il Range Master prenderà i provvedimenti che riterrà necessari per risolvere la situazione. Un fac-simile del modulo per registrare giornalmente le letture è riportato nell'Appendice C4.
- 5.6.2.5 La calibrazione della bilancia/e ufficiale/i, secondo le modalità raccomandate dal produttore, dovrebbe essere effettuata giornalmente prima dell'arrivo del primo gruppo di tiratori (squad), e ripetuta immediatamente prima che venga controllato ogni gruppo successivo (Vedi Regola 5.6.3 Procedura di test delle munizioni del tiratore).
- 5.6.3 Procedura di test delle munizioni del tiratore
- 5.6.3.1 Il munizionamento dovrà essere verificato al Cronografo utilizzando l'arma del tiratore. Inoltre, prima e/o durante la verifica, l'arma del tiratore e le sue parti costituenti non dovranno subire in alcun modo modifiche od alterazioni rispetto alla configurazione in cui vengono (o verranno) utilizzate in gara. Violazioni di questa regola incorreranno in quanto previsto dalla Sezione 10.6.
- 5.6.3.2 Un lotto iniziale di 8 (otto) cartucce per la verifica al Cronografo verrà prelevato a ciascun tiratore in un momento ed in un luogo a discrezione dei Giudici di Gara, i quali potranno richiedere successive verifiche del munizionamento di un tiratore in qualsiasi momento della gara stessa.
- 5.6.3.3 Dal lotto iniziale di 8 cartucce prelevate dai Giudici di Gara, 1 munizione verrà selezionata e disassemblata per misurare l'effettivo peso della palla e 3 verranno sparate attraverso il Cronografo. Qualora un tiratore sia in possesso di lotti di munizionamento con diverso peso di palla, potranno essere prelevati 8 campioni da ciascun lotto a scopo di verifica. Il Power Factor più basso fatto registrare durante il test verrà applicato per il conteggio di tutti i risultati dei singoli esercizi di gara. Tutte le cifre indicate sul display di bilancia e Cronografo dovranno essere utilizzate come visualizzate (senza arrotondamenti o troncamenti) per il calcolo riportato nella regola 5.6.3.5. In assenza di un martello cinetico e di una bilancia, verrà utilizzato il peso di palla dichiarato dal tiratore.
- 5.6.3.4 Qualora la pesata della palla avvenga prima dell'arrivo del tiratore, la palla pesata deve essere conservata assieme alle rimanenti munizioni del tiratore, fino a quando il tiratore o un suo delegato si sarà recato presso il Cronografo ed abbia completato la verifica. Qualora il tiratore contesti il peso della palla effettuato prima del suo arrivo, ha la facoltà di richiedere in sua presenza la calibrazione della bilancia ed una nuova operazione di verifica del peso della palla inizialmente pesata in sua assenza.
- 5.6.3.5 Il Power Factor viene calcolato utilizzando il peso della palla e la media delle velocità dei 3 colpi sparati, secondo la sottostante formula:
- $$\text{Power Factor} = \frac{\text{bullet weight (grains)} \times \text{average velocity (feet per second)}}{1000}$$
- Il risultato finale dovrà ignorare tutte le cifre decimali (per gli scopi del tiro IPSC, un risultato finale di 124.9999 non equivale a 125).
- 5.6.3.6 Nel caso in cui il munizionamento di un tiratore non raggiunga il livello di Power Factor dichiarato, secondo il calcolo specificato sopra, altri 3 colpi verranno sparati attraverso il Cronografo. Il Power Factor verrà ricalcolato utilizzando il peso di palla inizialmente rilevato e la velocità media risultante dalle 3 velocità più alte misurate sui 6 colpi sparati.
- 5.6.3.7 Qualora il Power Factor misurato sia ancora insufficiente, il tiratore potrà disporre della cartuccia finale come segue:
- Far pesare la palla, e qualora risulti più pesante di quella pesata inizialmente, far eseguire nuovamente il calcolo del Power Factor di cui alla Regola 5.6.3.5 utilizzando il nuovo peso di palla, o:



- b) Far sparare attraverso il Cronografo il proiettile, e far calcolare di nuovo il Power Factor usando il peso di palla misurato inizialmente e la velocità media risultante dalle 3 velocità più alte misurate sui 7 colpi sparati.
- 5.6.3.8 Se il Power Factor risultante non soddisfa il limite massimo del fattore di potenza Major della Divisione in questione, i punteggi del concorrente saranno ricalcolati come Minor, se raggiunto.
- 5.6.3.9 Qualora il Power Factor risultante non raggiunga la soglia minima per il più basso livello di P.F. applicabile alla Divisione del tiratore, questi potrà continuare la gara, ma i suoi punteggi non verranno registrati nella classifica finale di gara e non conteranno per il riconoscimento della gara né per la premiazione.
- 5.6.3.10 Qualora il munizionamento di un tiratore venga ri-verificato, o qualora venga rimpiazzato con altro munizionamento regolarmente autorizzato, e vengano misurati (con le procedure descritte da questa Sezione) Power Factor discordanti, il valore di Power Factor più basso misurato dovrà essere utilizzato per il calcolo di tutti i punteggi di gara del tiratore, compresi quelli già registrati.
- 5.6.3.11 Se un tiratore non presenta la propria arma alla verifica Cronografo nei tempi e luoghi stabiliti, e/o non consegna il lotto di prova per la verifica Cronografo quando richiesto da un Giudice di Gara, i punteggi del tiratore stesso verranno cancellati dai risultati di gara
- 5.6.3.12 Qualora il Range Master giudichi che un Cronografo sia diventato inutilizzabile, e ciò pregiudichi successive verifiche del munizionamento di un tiratore, i Power Factor dei tiratori che siano stati verificati con esito positivo verranno applicati, mentre i Power Factor dichiarati da tutti i restanti tiratori, che non abbiano potuto eseguire la verifica al Cronografo, verranno accettati senza verifica, qualora in accordo con i requisiti di Divisione applicabili (Vedi Appendice D).

5.7 Malfunzionamenti – Equipaggiamento del tiratore

- 5.7.1 Se l'arma di un tiratore ha un malfunzionamento dopo il segnale di inizio, egli potrà tentare di risolvere l'inconveniente in sicurezza e continuare l'esercizio. Durante tutta l'operazione di risoluzione del malfunzionamento, il tiratore dovrà tenere sempre la volata dell'arma puntata in maniera sicura verso i parapalle. Il tiratore non potrà utilizzare bacchette od altri attrezzi per verificare o correggere il malfunzionamento. La violazione di questa norma darà luogo ad un conteggio pari a "zero" per l'esercizio.
- 5.7.1.1 Un tiratore la cui arma abbia un malfunzionamento nella fase successiva al comando "Load And Make Ready" o "Make Ready", ma prima che venga impartito il segnale di partenza, avrà diritto di ritirarsi, sotto l'autorità e la supervisione del Range Officer, per riparare la propria arma, senza incorrere in penalità, secondo quanto stabilito dalle regole 5.7.4, 8.3.1.1 e da tutte le altre regole riguardanti la sicurezza. Una volta che le riparazioni siano state eseguite (e quanto stabilito dalla Regola 5.1.7 sia stato rispettato, se applicabile), il tiratore potrà provare di nuovo ad eseguire l'esercizio, secondo i turni di tiro stabiliti dal Range Officer o dal Range Master.
- 5.7.2 Durante l'operazione di risoluzione del malfunzionamento, qualora questa lo renda necessario, il tiratore potrà spostare in maniera visibile l'arma dalla posizione di punteria, e dovrà in questo caso mantenere le dita al di fuori della guardia del grilletto (Vedi Regola 10.5.9).
- 5.7.3 Nel caso in cui il mal funzionamento non possa essere risolto dal tiratore entro 2 minuti, o qualora il tiratore decida autonomamente di fermarsi per una qualsiasi altra ragione, questi dovrà puntare la volata dell'arma in maniera sicura verso il parapalle di fo ed avvertire il Range Officer. Il Range Officer dovrà terminare l'esercizio secondo la normale procedura. L'esercizio dovrà essere conteggiato normalmente, conteggiando quindi tutte le penalità appropriate per colpi a segno mancanti ed errori di procedura.
- 5.7.4 In nessun caso dovrà essere permesso ad un tiratore di lasciare l'esercizio con un'arma carica (Vedi Regola 10.5.14).
- 5.7.5 Nel caso in cui si sia verificato un mal funzionamento del tipo descritto sopra, al tiratore non dovrà essere permesso di ripetere l'esercizio. Questo anche nel caso in cui l'arma venga dichiarata fuori uso o non sicura durante un esercizio (Vedi Regola 5.1.6).
- 5.7.6 Nel caso in cui un Range Officer interrompa un tiratore, durante un esercizio, perché sospetta che il tiratore stia



utilizzando un'arma o munizionamento non sicuri (ad esempio nel caso di munizioni senza polvere, le cosiddette "squib load"), il Range Officer dovrà compiere tutte le successive operazioni necessarie per riportare sia il tiratore che il campo di tiro in condizioni di sicurezza. Il Range Officer dovrà quindi ispezionare l'arma e/o le munizioni e procedere nel modo seguente:

- 5.7.6.1 Se il Range Officer avrà la prova di quanto sospettato, il tiratore non avrà diritto a ripetere l'esercizio, e dovrà correggere il problema che ha causato l'interruzione dell'esercizio. Sullo statino del tiratore verranno annotati il tempo segnato all'ultimo colpo sparato, ed i punteggi fatti registrare fino al momento dell'interruzione, comprese le penalità appropriate per colpi a segno mancanti ed errori di procedura. (Vedi Regola 9.5.6).
- 5.7.6.2 Se il Range Officer dovesse riscontrare che non sussiste alcun problema di sicurezza, al tiratore dovrà essere richiesto di ripetere l'esercizio.
- 5.7.6.3 Un tiratore che si fermi volontariamente per il sospetto di palla in canna (squid load), non avrà diritto a ripetere l'esercizio, sia che il sospetto sia fondato oppure no.

5.8 Munizionamento Ufficiale di Gara

- 5.8.1 Qualora gli organizzatori di gara rendano disponibile l'acquisto munizionamento ufficiale per i tiratori sul campo di gara, Il Match Director deve, sia in anticipo nella documentazione ufficiale della gara (e/o sul sito web ufficiale della competizione), che per mezzo di una comunicazione firmata dallo stesso ed affissa in modo ben visibile nel punto vendita al campo gara, indicare chiaramente quale produttore/marca, caricamento specifico e descrizione del munizionamento sono considerate classificate per Divisione, come idonei per il Fattore Minor. Il munizionamento in oggetto sarà generalmente esentato dalla verifica Cronografo descritta nella Regola 5.6.3 Procedura di test delle munizioni del tiratore, a patto che siano verificate le seguenti condizioni:
 - 5.8.1.1 Il tiratore ottenga, e conservi per tutta la durata della gara, una ricevuta ufficiale degli organizzatori di gara (o dei rivenditori da questi autorizzati) che dettagli il quantitativo e la descrizione del munizionamento ufficiale acquistato sul campo. Tale ricevuta dovrà essere esibita ad ogni richiesta dei Giudici di Gara: in mancanza di ciò l'esenzione stabilita dalla Regola 5.8.1 non potrà essere applicata. Il munizionamento che non sia stato acquistato attraverso l'organizzazione di gara (o dai rivenditori ufficiali) direttamente sul campo di gara, non potrà godere dell'esenzione stabilita dalla Regola 5.8.1, a prescindere dal fatto che tale munizionamento possa sembrare, a tutti gli effetti, identico a quello ufficiale.
 - 5.8.1.2 Il munizionamento ufficiale acquistato dai tiratori sul campo di gara è considerato a tutti gli effetti equipaggiamento del tiratore (Vedi Sezione 5.7), pertanto eventuali malfunzionamenti non saranno motivo valido per ottenere la ripetizione dell'esercizio o per presentare appello al Comitato di Arbitraggio.
 - 5.8.1.3 Il munizionamento ufficiale non dovrà essere venduto e/o utilizzato soltanto dai tiratori appartenenti alla Region nella quale si organizza la competizione o alla Region del produttore/rivenditore.
 - 5.8.1.4 Il munizionamento ufficiale di gara dovrà essere approvato dal Regional Director della Region in cui si disputa la gara (e dal Presidente dell'IPSC per quanto riguarda le gare di livello IV e V).
 - 5.8.1.5 Ai Giudici di Gara è riservato il diritto di eseguire prove Cronografo o di altro tipo, in qualsiasi momento, su qualsiasi tipo di munizionamento, senza che sia necessario fornire una motivazione per tali prove
- 5.8.2 Qualora possibile, gli organizzatori di gara (od i loro rivenditori ufficiali) dovrebbero rendere disponibile uno stand di prova, sotto la supervisione di un Range Officer, ove i tiratori possano provare piccole quantità del munizionamento ufficiale di gara nella propria arma prima dell'acquisto:



SEZIONE 6: Struttura di gara

6.1 Principi generali

Nel presente regolamento verranno utilizzate le seguenti definizioni:

- 6.1.1 Course Of Fire - Percorso di Tiro (detti anche “course” oppure “COF”) – Un esercizio di tiro IPSC conteggiato con tempo e punteggio a sé stanti, ideata e costruita secondo i principi di progettazione degli esercizi IPSC, comprendente bersagli e difficoltà che ciascun tiratore dovrà affrontare in maniera sicura.
- 6.1.2 Stage - Una parte di una gara IPSC contenente un Percorso di Tiro e le relative strutture, barricate, ripari, cartellonistica. Uno stage deve richiedere esclusivamente l’impiego di un unico tipo di arma (pistola, rifle, shotgun o PCC).
- 6.1.3 Gara - Una gara è composta come minimo da tre esercizi che richiedono tutti l’uso dello stesso tipo di arma. La somma dei singoli punteggi individuali ottenuti negli esercizi sarà utilizzata per dichiarare il vincitore della gara.
- 6.1.4 Torneo (Gara multi-arma) - È una competizione speciale in cui i singoli esercizi sono designati per uno specifico tipo di arma (ad es. esercizi 1-4 per pistola, esercizi 5-8 per rifle, esercizi 9-12 per shotgun). La somma dei punteggi individuali ottenuti negli esercizi sarà utilizzata per dichiarare il vincitore del torneo.
- 6.1.5 Gran Torneo - Il gran torneo è composto da due o più gare specifiche per tipo di arma da fuoco (ad esempio gara per pistola + gara per shotgun, oppure gara per pistola + gara per rifle + gara per shotgun etc.). La somma dei risultati individuali ottenuti in ogni singola gara dovrà essere utilizzata per dichiarare il vincitore del torneo, in accordo con il regolamento IPSC per i Gran Tornei.
- 6.1.6 Campionato - E’ composto da due o più gare IPSC specifiche per singolo tipo di arma da fuoco, disputate in luoghi diversi ed in date diverse. La somma dei risultati ottenuti da ciascun tiratore, in ogni singola gara specificata dagli organizzatori del Campionato, verrà utilizzata per dichiarare il vincitore del Campionato.
- 6.1.7 Una Region affiliata all’IPSC non può autorizzare, né attivamente né passivamente, competizioni di tiro di alcun tipo o format all’interno dei confini geografici di un’altra Region senza l’approvazione preventiva per iscritto del Regional Director della Region dove la competizione deve svolgersi. Una Region che vi contravenga è soggetta a quanto previsto dalla sezione 5.9 dell’atto costitutivo dell’IPSC.

6.2 Divisioni riconosciute

- 6.2.1 Le Divisioni IPSC riconoscono differenti armi ed equipaggiamenti (Vedi Appendice D). Ciascuna gara dovrà riconoscere almeno una Divisione. Qualora siano riconosciute più Divisioni all’interno della stessa gara, i risultati di ciascuna Divisione dovranno essere conteggiati separatamente, ed i risultati finali dovranno riconoscere un vincitore in ciascuna Divisione.
- 6.2.2 Nelle gare riconosciute dall’IPSC, in ciascuna Divisione dovrà gareggiare il numero minimo di tiratori specificato in Appendice A2 affinché la Divisione sia riconosciuta. Qualora in una Divisione sia presente un numero insufficiente di tiratori, il Match Director potrà ammettere quella Divisione in gara, senza il riconoscimento ufficiale dell’IPSC.
- 6.2.3 Prima dell’inizio della competizione, ciascun tiratore dovrà dichiarare una Divisione di appartenenza per rientrare in classifica, ed i Giudici di Gara dovrebbero controllare la conformità dell’equipaggiamento del tiratore con i requisiti della Divisione dichiarata, prima che il tiratore stesso inizi un qualsiasi esercizio. Questo è un servizio di assistenza dato al tiratore affinché verifichi che il proprio equipaggiamento, nella configurazione presentata, sia conforme a quanto stabilito dalla Divisione dichiarata. In ogni caso i tiratori rimangono soggetti a quanto previsto dalla Regola 6.2.5.1.
 - 6.2.3.1 Se un tiratore è in disaccordo con un Giudice di Gara circa l’osservanza delle regole inerenti all’equipaggiamento, a lui spetta l’onere, prima di iniziare un qualsiasi Percorso di Tiro, di fornire all’esaminatore prove accettabili a supporto di quanto da lui stesso sostenuto. In assenza o rigetto di tali prove, prevarrà la decisione iniziale, soggetta unicamente ad un ricorso al Range Master, la cui decisione sarà definitiva.
 - 6.2.3.2 L’arma e l’equipaggiamento di un tiratore, utilizzabili dallo stesso durante un Percorso di Tiro, sono



soggetti a verifica di conformità, se richiesto da un Giudice di Gara.

- 6.2.4 Se una Divisione non è disponibile o è stata cancellata, o se un concorrente non dichiara una specifica Divisione prima dell'inizio di una gara, il concorrente sarà inserito nella Divisione che, a giudizio del Range Master, si identifica maggiormente con l'equipaggiamento del concorrente. Se, a giudizio del Range Master, non è disponibile una Divisione adatta, il concorrente sparerà la gara senza punteggio.
- 6.2.5 Qualora una Divisione non sia riconosciuta, o venga cancellata, oppure nel caso in cui un tiratore non abbia dichiarato una Divisione prima dell'inizio della gara, il tiratore verrà classificato nella Divisione per cui, a giudizio del Range Master, l'equipaggiamento rispetti più da vicino i requisiti di Divisione. Qualora, a giudizio del Range Master, non sia possibile classificare il tiratore in nessuna Divisione riconosciuta, questi potrà disputare la gara ma i suoi risultati non figureranno nella classifica finale.
- 6.2.5.1 Un tiratore che non rispetti le regole relative all'equipaggiamento o altri requisiti di una specifica Divisione dopo il segnale di partenza, dovrà essere classificato o ri-classificato nella Divisione Semi Auto Open se riconosciuta, altrimenti il tiratore potrà continuare la gara, ma i suoi punteggi non dovranno essere registrati. Tiratori che risultino già iscritti a gareggiare in Divisione Semi Auto Open, i quali non rispettino i requisiti della suddetta Divisione dopo il segnale di partenza, potranno terminare la gara ma il loro punteggio complessivo non verrà inserito in classifica.
- 6.2.5.2 Un tiratore che sia classificato o ri-classificato nel modo descritto sopra, deve esserne informato il più presto possibile. La decisione del Range Master su tali questioni è definitiva.
- 6.2.5.3 Un tiratore riclassificato nella Divisione Semi Auto Open, secondo la regola 6.2.5.1, sarà soggetto solo alle disposizioni della Divisione Semi Auto Open, ma dovrà continuare a usare la stessa arma e le stesse mire, a meno che non si applichi la Regola 5.1.7.
- 6.2.6 La squalifica in cui incorre un tiratore in qualsiasi momento della gara, dovrà impedire la continuazione della partecipazione alla gara, comprese successive prestazioni in altre Divisioni. Tuttavia, questa non è una norma retroattiva. Qualunque precedente risultato completo, ottenuto dal tiratore in un'altra Divisione, dovrà essere incluso nella graduatoria finale di quella Divisione anche per l'assegnazione di eventuali premi.
- 6.2.7 L'appartenenza di un tiratore ad una specifica Divisione non dovrà precludere la successiva appartenenza ad una Categoria o ad una Squadra della Region o ad altra squadra.

6.3 Categorie di gara

- 6.3.1 Le gare IPSC possono includere differenti "Categorie" all'interno delle Divisioni di cui sopra, per riconoscere differenti gruppi di tiratori. Ciascun tiratore potrà dichiarare una sola Categoria per ciascuna gara o torneo.
- 6.3.2 La non conformità ai requisiti della Categoria dichiarata, o la mancata dichiarazione di una Categoria prima dell'inizio di una gara, comporterà l'esclusione da quella Categoria. I dettagli delle Categorie riconosciute ed i requisiti ad esse collegati sono elencati in Appendice A2.

6.4 Squadre della Region

- 6.4.1 In accordo con la disponibilità di slots, ciascuna Region può selezionare in base al merito soltanto una squadra ufficiale per ogni Divisione e/o Categoria in ciascuna Divisione nelle gare IPSC di livello IV o superiore. Le squadre di Categoria approvate sono specificate dall'Assemblea Generale (Vedi Appendice A2).
- 6.4.1.1 In competizioni di Livello IV, le uniche squadre ammesse sono quelle rappresentanti le Region della zona in cui si tiene la competizione (ad es. in un Campionato Europeo saranno ammesse soltanto le squadre delle Region che l'IPSC ha designato come facenti parte dell'Europa).
- 6.4.1.2 In competizioni di Livello IV e superiore, le squadre ufficiali delle Region dovranno essere inserite ed ordinate in gruppi di tiro secondo il piazzamento ottenuto nell'edizione immediatamente precedente dello stesso evento (qualora sia esistito), anche se le squadre sono composte da persone differenti.



- 6.4.1.3 In competizioni di Livello IV o superiore, tutti i tiratori componenti una squadra nazionale ufficiale devono gareggiare all'interno dello stesso gruppo di tiro nel Main Match.
- 6.4.2 I punteggi di un singolo tiratore potranno essere utilizzati esclusivamente per una sola squadra, e ogni squadra dovrà essere composta tiratori appartenenti alla stessa Divisione.
- 6.4.2.1 La Divisione e/o la Categoria assegnata ad un tiratore determinano la sua eleggibilità a far parte di una squadra (un tiratore in Standard Division non può essere membro di una squadra Open). Una donna registrata come Lady o Lady Senior non può essere membro di una squadra basata sull'età o viceversa. Un tiratore iscritto ad una Categoria può essere membro di una squadra ufficiale "overall" (ovvero generale, non di Categoria) della stessa Divisione.
- 6.4.3 Le squadre sono composte da un massimo di quattro (4) tiratori. In ogni caso soltanto i tre (3) punteggi più alti dovranno essere conteggiati per calcolare i risultati della squadra.
- 6.4.4 Nel caso in cui un componente di una squadra si ritiri durante la gara per una qualsiasi ragione prima di aver completato tutti gli esercizi, i punteggi ottenuti da quel tiratore dovranno continuare a far parte dei risultati di squadra. In ogni caso la squadra in questione non potrà provvedere alla sostituzione del tiratore che si è ritirato.
- 6.4.5 Un tiratore che non sia in grado di iniziare la gara può essere sostituito prima dell'inizio da un altro tiratore, previa approvazione del Match Director.
- 6.4.6 Se un componente di una squadra viene squalificato dalla gara, tutti i suoi punteggi dovranno essere azzerati per tutti gli esercizi. La squadra non potrà sostituire un proprio componente squalificato.

6.5 Status del tiratore e sue credenziali

- 6.5.1 Tutti i tiratori ed i Giudici di Gara devono essere membri della Region IPSC in cui risiedono abitualmente. La Region di residenza è definita come la Region in cui l'individuo è normalmente domiciliato per almeno 183 giorni, nei dodici mesi immediatamente precedenti quello in cui ha inizio la gara. La condizione di domicilio ordinario è riferita alla presenza fisica, e non è in relazione alla cittadinanza o altro tipo di domicilio di comodo. I 183 giorni di domicilio non devono necessariamente essere consecutivi, o essere gli ultimi 183 giorni del periodo di 12 mesi.
- 6.5.1.1 In ogni caso, gli organizzatori di gara non dovranno accettare iscrizioni di tiratori o Giudici di Gara provenienti da una nazione estera, senza che il Regional Director della Region dei suddetti abbia confermato l'idoneità di tali tiratori o Giudici di Gara a partecipare alla gara in oggetto.
- 6.5.1.2 Un tiratore, che risieda ordinariamente in una Nazione o in un'area geografica che non sia affiliata all'IPSC, può iscriversi ad un'altra Region affiliata all'IPSC e può gareggiare per tale Region, una volta ottenuta l'approvazione del Consiglio Direttivo dell'IPSC e del Regional Director di quella Region. Se la Nazione, o l'area geografica di residenza di quel tiratore si sottopone successivamente al processo di affiliazione all'IPSC, il suddetto tiratore deve diventare membro di quest'ultima Region durante il processo di affiliazione.
- 6.5.2 Un tiratore e/o un componente di una squadra può rappresentare soltanto la Region in cui risiede. Le eccezioni sono di seguito riportate:
- 6.5.2.1 Un tiratore che risieda in una Region, ma che desideri rappresentare la Region di cui ha la cittadinanza, potrà farlo previo consenso scritto di entrambi i Regional Directors delle Region di residenza e cittadinanza prima dell'inizio della competizione.
- 6.5.2.2 Un tiratore che ricada sotto quanto stabilito dalla norma 6.5.1.2 potrà rappresentare la Region di cui è membro, previo consenso scritto da parte del Regional Director.
- 6.5.3 In Campionati Continentali o della Region, possono essere dichiarati Campioni di Divisione o di Categoria, a seconda dei casi, soltanto quei tiratori che soddisfino i requisiti di residenza elencati alla Regola 6.5.1. In ogni



caso, nell'assegnazione del titolo di Campione Continentale o della Region, i risultati conseguiti dai tiratori non appartenenti alla Region o Continente per il quale si assegna il titolo, non dovranno essere eliminati dai risultati complessivi finali, che dovranno rimanere intatti nella loro integrità. Ad esempio:

Campionato della Region 1, Divisione Open:

100% Tiratore A – Region 2 (Dichiarato vincitore assoluto e della Divisione Open).

99% Tiratore B – Region 6

95% Tiratore C – Region 1 (Dichiarato Campione di Divisione Open della Region 1).

6.6 Orario di tiro e divisione in gruppi dei tiratori

- 6.6.1 I tiratori dovranno gareggiare secondo la tabella stabilita degli orari e dei gruppi. Un tiratore che non si presenti in tempo ad un esercizio, secondo il proprio orario di tiro, non potrà iniziare quell'esercizio senza lo specifico consenso del Match Director, altrimenti il suo punteggio per quell'esercizio sarà zero.
- 6.6.2 Soltanto Giudici di Gara (previa approvazione del Range Master), Sponsors di gara, Sponsor IPSC e Dirigenti (previa approvazione del Match Director) che siano membri attivi della propria Region di appartenenza, e Funzionari IPSC (come definito nella Sezione 6.1 della Costituzione dell'IPSC) possono gareggiare in un "pre-gara" (Pre-Match). I risultati ottenuti durante il pre-gara saranno inclusi nei risultati generali di gara a patto che le date ufficiali del pre-gara siano state rese note in anticipo nel programma di gara. Ai tiratori iscritti per la gara vera e propria non dovrà essere vietato di assistere al pre-gara.
- 6.6.3 Una gara, torneo o campionato, si riterrà iniziata il primo giorno in cui gareggino tiratori che competono per la classifica finale (inclusi i tiratori di cui sopra), e si riterrà conclusa quando i risultati verranno riconosciuti come definitivi dal Match Director.

6.7 International Classification System ("ICS")

- 6.7.1 Il Consiglio Direttivo dell'IPSC può coordinare e pubblicare regolamenti e procedure dedicate per gestire un sistema di classificazione internazionale.
- 6.7.2 I tiratori che desiderino essere inclusi in una classificazione internazionale dovranno utilizzare soltanto gli esercizi approvati disponibili sul sito web dell'IPSC.



SEZIONE 7: Gestione delle competizioni

7.1 Giudici di Gara

I doveri e la terminologia riguardanti i Giudici di Gara sono elencati di seguito:

- 7.1.1 Range Officer (“RO”) - Impartisce i comandi per lo svolgimento di un esercizio, assicura che i tiratori osservino le disposizioni riguardanti l’esercizio e segue da vicino il tiratore per verificare il rispetto delle norme di sicurezza. Egli inoltre dichiara tempo, punteggio e penalità assegnati a ciascun tiratore e verifica che questi vengano correttamente trascritti sullo statino del tiratore (è sottoposto all'autorità di un Chief Range Officer e del Range Master).
- 7.1.2 Chief Range Officer (“CRO”) - E’ l’autorità principale su tutte le persone e le attività che si svolgono negli esercizi a lui assegnati. Il Chief Range Officer è responsabile dell’equa, corretta ed imparziale applicazione del presente regolamento (è sottoposto alla diretta autorità del Range Master).
- 7.1.3 Stats Officer (“SO”) - Supervisiona il team di gestione dei risultati, raccoglie, classifica, verifica, tabula e conserva tutti gli statini di gara ed in ultimo genera le classifiche provvisorie e finali. (sotto la diretta autorità del Range Master).
- 7.1.4 Quartermaster (“QM”) - Distribuisce, ripara e mantiene efficiente tutto l’equipaggiamento del campo di gara (ad es. bersagli, nastri, vernice, attrezzature varie, etc.), e quant’altro necessari sul campo (timers, batterie, pinzatrici, punti metallici, cartelle, etc.) inoltre si occupa del vettovagliamento dei Range Officers (sotto la diretta autorità del Range Master).
- 7.1.5 Range Master (“RM”) - Ha autorità su tutte le persone e le attività che si svolgono sul campo di gara (inclusa la sicurezza del campo stesso), sullo svolgimento degli esercizi e sull’applicazione del presente regolamento. Tutte le squalifiche ed i ricorsi al Comitato di Arbitraggio devono essere portati alla sua attenzione. Il Range Master di solito viene nominato dal Match Director e lavora in collaborazione con questi. Relativamente alle gare IPSC riconosciute di Livello IV e superiore, la nomina del Range Master deve essere preventivamente approvata per iscritto dal Consiglio Direttivo dell’IPSC.
 - 7.1.5.1 I riferimenti al “Range Master” contenuti in questo regolamento indicano la persona impiegata come Range Master in una gara (o un suo delegato autorizzato per una o più specifiche funzioni) indipendentemente da ogni livello/grado riconosciuto, internazionale o nazionale.
- 7.1.6 Match Director (“MD”) - Il Match Director gestisce l’amministrazione della gara nel suo complesso, ivi compresa la definizione dei gruppi, dei turni di tiro, la costruzione degli esercizi, il coordinamento di tutto lo staff di supporto e l’erogazione dei servizi. La sua autorità e le sue decisioni saranno definitive in qualsiasi ambito eccetto che nell’applicazione di parti del presente regolamento che sono prerogativa del Range Master. Il Match Director viene nominato dall’organizzazione di gara, e lavora in collaborazione con il Range Master.

7.2 Discipline of Match Officials

- 7.2.1 Il Range Master ha autorità su tutti i Giudici di Gara tranne il Match Director (eccetto quando il Match Director partecipa alla competizione come tiratore), ed è responsabile delle decisioni in materia di condotta e sanzioni.
- 7.2.2 Nel caso in cui un Giudice di Gara subisca una sanzione, il Range Master che arbitra la gara dovrà inviare un rapporto dettagliato dell’incidente e dell’azione disciplinare al Regional Director del Giudice di Gara, al Regional Director della Region in cui si è disputata la gara, ed al Presidente della International Range Officers Association (IROA).
- 7.2.3 Un Giudice di Gara, squalificato da una gara per una infrazione di sicurezza mentre sta gareggiando in qualità di tiratore, sarà ancora idoneo come Giudice di Gara per quella stessa gara. Il Range Master ha l’autorità per prendere qualsiasi decisione in relazione alla partecipazione di un Giudice alla gara.

7.3 Nomina dei giudici di gara

- 7.3.1 L’organizzazione di gara deve, prima dell’inizio della competizione, nominare un Match Director ed un Range Master per espletare gli incarichi previsti dal presente regolamento. Il Range Master incaricato dovrebbe essere



preferibilmente il Giudice di Gara presente più competente e con maggior esperienza (Vedi anche Regola 7.1.5). Nelle gare di livello I e II le cariche di Match Director e Range Master possono essere ricoperte dalla stessa persona.

- 7.3.2 I riferimenti del presente regolamento ai Giudici di Gara (ad es. Range Master, Range Officer, etc.) si intendono a personale ufficialmente nominato dall'organizzazione della gara per arbitrare la competizione in veste ufficiale. Persone che siano Giudici di Gara riconosciuti ma che partecipino alla competizione in veste di tiratori normali, non avranno alcuna autorità come Giudici di Gara per la competizione in questione. A tali persone dovrebbe pertanto essere sconsigliato di partecipare alla competizione indossando la divisa o gli stemmi da Giudice di Gara.
- 7.3.3 Chiunque rivesta il compito di Giudice di Gara non dovrà avere un'arma in fondina mentre sta arbitrando un tiratore impegnato nell'esecuzione di un Percorso di Tiro. Violazioni di questa norma saranno soggette a quanto previsto dalla regola 7.2.2.



SEZIONE 8: Gestione delle competizioni

8.1 Condizioni di pronto dell'arma

Le normali condizioni di pronto delle armi impiegate in gara sono elencate di seguito. In ogni caso, qualora un tiratore non metta in camera di cartuccia un colpo prima di iniziare l'esercizio quando il briefing lo permetta, sia che ciò avvenga volutamente o involontariamente, il Range Officer non deve intraprendere alcuna azione, dal momento che il tiratore è sempre il solo responsabile del maneggio della propria arma.

8.1.1 Rifles:

8.1.1.1 Carica (Option 1): caricatore pieno e inserito (se applicabile), camera di cartuccia carica, cane e/o controcane armati, sicura manuale inserita (se il modello di arma ne prevede una).

8.1.1.2 Carica (Option 2): caricatore pieno e inserito (se applicabile), camera di cartuccia vuota, azione/otturatore chiuso.

8.1.1.3 Scarico /Option 3): il caricatore fisso deve essere vuoto, i caricatori amovibili devono essere rimossi e la camera di cartuccia deve essere vuota. L'azione/otturatore può essere aperto o chiuso.

8.1.2 Non applicabile.

8.1.3 I Percorsi di Tiro possono richiedere condizioni di pronto differenti da quelle esposte sopra. In tali casi, la condizione di pronto dev'essere chiaramente indicata nel briefing scritto dell'esercizio.

8.1.3.1 Qualora il briefing scritto di un esercizio richieda che l'arma e/o l'equipaggiamento di un tiratore debbano essere posti su di un tavolo, o altra superficie, prima del segnale di partenza, questi dovranno essere collocati come specificato nel briefing. Al di fuori dei componenti montati normalmente sull'arma (ad es. appoggio anteriore del pollice, leva della sicura, manettini di armamento, fondelli dei caricatori etc.) non devono essere usati altri oggetti per sollevare artificialmente l'arma e/o l'equipaggiamento. (Vedi anche la Regola 5.1.8)

8.1.4 Ad eccezione del rispetto dei requisiti di Divisione (Vedi Appendice D), al tiratore non dovrà essere imposto un numero di colpi definito da caricare nell'arma o da utilizzare per il ricaricamento. I briefing scritti degli esercizi potranno soltanto imporre "quando" l'arma può essere caricata, o quando dovrà essere effettuato il ricaricamento, quando ciò sia permesso dalla Regola 1.1.5.2.

8.2 Condizione di pronto del tiratore

La posizione di "pronto" prevede una condizione in cui, sotto il diretto comando del Range Officer:

8.2.1 L'arma viene preparata, messa in sicura e mantenuta o posizionata come richiesto dal briefing scritto dell'esercizio.

8.2.2 Qualora non altrimenti specificato dal briefing scritto dell'esercizio, il tiratore dovrà essere, prima dell'inizio dell'esercizio, in posizione eretta, con il fucile in condizione di pronto tenuto con entrambe le mani, calcio che tocca il corpo del tiratore all'altezza dell'anca, canna parallela al terreno, guardia del grilletto rivolta verso il basso, volata rivolta in direzione dei parapalle e dita all'esterno della guardia del grilletto (vedere appendice E1). Ciò verrà applicato per tutte le condizioni di pronto dell'arma salvo diversamente prescritto dal briefing scritto dell'esercizio.

8.2.2.1 A meno che non sia specificato nel briefing scritto dell'esercizio è proibito tenere l'arma sottosopra.

8.2.2.2 Il Giudice di gara potrà ordinare la ripetizione dell'esercizio ad un tiratore che inizi o porti a termine l'esercizio partendo da una posizione di partenza non corretta.

8.2.2.3 Alcuni esercizi possono richiedere una posizione di partenza prona, in ginocchio, seduti o quant'altro sancito nel briefing scritto dell'esercizio. In ogni caso la posizione di pronto dell'arma qui richiesta e le linee guida generali inerenti alla posizione di pronto prevarranno.

8.2.2.4 Un esercizio non dovrà mai permettere ai tiratori di iniziare l'esercizio stesso con l'arma imbracciata



e puntata sui bersagli.

- 8.2.3 Un esercizio non dovrà mai richiedere o permettere che il tiratore tocchi o impugni caricatori, mezzi di ricarica o munizioni, ad eccezione del caricatore fissato all'arma, dopo il comando di "Standby" e prima del segnale di avvio (fatta eccezione per l'inevitabile contatto degli avambracci).

8.3 Comandi di gara

I comandi approvati e la loro sequenza sono specificati come segue:

- 8.3.1 "Load And Make Ready" (o "Make Ready" per posizioni di partenza che richiedano l'arma scarica) - Questo comando indica l'inizio del Percorso di Tiro. Sotto la diretta supervisione del Range Officer, il tiratore dovrà rivolgersi verso il parapalle di fondo o verso una direzione sicura indicata dal Range Officer, dovrà indossare protezioni auricolari ed occhiali, e preparerà l'arma secondo quanto stabilito dal briefing scritto dell'esercizio. Il tiratore dovrà assumere quindi la posizione di partenza richiesta. A questo punto il Range Officer potrà proseguire.
- 8.3.1.1 Una volta che il comando sia stato impartito, il tiratore non dovrà muoversi dalla sua posizione di partenza prima del segnale di avvio senza la preventiva approvazione, e sotto la diretta supervisione, del Range Officer. La violazione di questa regola darà luogo ad un avvertimento per la prima volta, e potrà dare luogo a quanto previsto dalla Regola 10.6.1 per le successive violazioni durante la stessa gara.
- 8.3.2 "Are You Ready?" - La mancata risposta negativa da parte del tiratore indica che questi ha pienamente compreso i requisiti dell'esercizio ed è pronto per iniziare. Qualora il tiratore non sia pronto, egli dovrà rispondere a voce alta "Not Ready". Quando il tiratore è pronto per la partenza, questi dovrebbe assumere la posizione di pronto, indicando così al Range Officer di essere realmente pronto.
- 8.3.3 "Stand-By" - Questo comando dovrebbe essere seguito, con un intervallo tra uno (1) e quattro (4) secondi, dal segnale di partenza (Vedi Regola 10.2.6).
- 8.3.4 Segnale di partenza - Il segnale di partenza, indica al tiratore che può iniziare l'esercizio. Se un tiratore non reagisce al segnale di partenza, per qualsiasi ragione, il Range Officer dovrà assicurarsi che il tiratore sia effettivamente pronto ad iniziare l'esercizio, e riprenderà la sequenza dei comandi da "Are You Ready?".
- 8.3.4.1 Nel caso in cui un tiratore inizi prematuramente la sua azione di fuoco (falsa partenza), il Range Officer dovrà, appena possibile, fermare il tiratore, far ripristinare l'esercizio, e impartire un nuovo segnale di partenza
- 8.3.4.2 Ad un tiratore, che reagisca al segnale di avvio, ma che per qualsiasi ragione non prosegua nell'esecuzione del Percorso di Tiro, e per questo motivo il timer utilizzato dal Giudice di Gara non sia in grado di registrare un tempo ufficiale di esecuzione dell'esercizio, sarà assegnato un tempo ed un punteggio nullo per l'esercizio in questione.
- 8.3.5 "Stop" - Qualsiasi Range Officer assegnato in servizio all'esercizio potrà impartire questo comando in qualsiasi momento durante lo svolgimento dell'esercizio stesso. Il tiratore dovrà immediatamente cessare di sparare e rimanere fermo in piedi in attesa di ulteriori istruzioni da parte del Range Officer.
- 8.3.5.1 Quando due o più Percorsi di Tiro si disputino in un'area di tiro comune, i Giudici di Gara potranno impartire altri comandi intermedi al completamento del primo Percorso di Tiro, per preparare il tiratore al successivo (ad es. "Reload if required" – "Ricarica se necessario"). Eventuali comandi intermedi utilizzati, dovranno essere indicati esplicitamente nel briefing scritto dell'esercizio.
- 8.3.6 "If You Are Finished, Unload And Show Clear" - Se il tiratore ha terminato l'azione di fuoco, questi dovrà abbassare l'arma e mostrarla al Range Officer per la verifica con la volata puntata verso i parapalle di fondo, con il caricatore fisso vuoto o senza caricatore amovibile, con la camera di cartuccia vuota e il carrello bloccato o trattenuto in apertura.
- 8.3.7 "If Clear, Hammer Down, Open Action" - Quando viene impartito questo comando, il tiratore non dovrà più riprendere l'azione di fuoco (Vedi Regola 10.6.1). Continuando a puntare l'arma verso il parapalle di fondo, il tiratore dovrà eseguire un controllo finale riguardo la sicurezza dell'arma come segue:



- 8.3.7.1 Chiudere l'azione, tirare il grilletto per rilasciare il cane ed aprire nuovamente l'azione.
- 8.3.7.2 Se il controllo di cui sopra avrà dimostrato che l'arma è scarica, il tiratore dovrà inserire in camera di cartuccia una bandierina di sicurezza (chamber safety flag). L'azione potrà rimanere aperta o chiusa.
- 8.3.7.3 Se il controllo di cui sopra non avrà dimostrato che l'arma è scarica, il Range Officer riprenderà la sequenza dei comandi dalla Regola 8.3.6 (Vedi anche Regola 10.4.3).
- 8.3.7.4 Il pieno rispetto delle Regole 8.3.7.1 ed 8.3.7.2 indica il termine del Percorso di Tiro. Il tiratore dovrà quindi attenersi a quanto previsto dalla Regola 5.2.1 Porto e trasporto.
- 8.3.8 "Range Is Clear" - I tiratori, o personale di gara, non dovranno muoversi dalla linea di tiro o dalla postazione finale di fuoco sino a che questo comando non sia stato impartito dal Range Officer. Quando questo comando è stato impartito, i Giudici ed i tiratori potranno muoversi per le operazioni di conteggio, ripristino dei bersagli, etc.
- 8.3.9 Un tiratore con seri problemi di udito può, subordinatamente all'approvazione preventiva del Range Master, avere diritto a ricevere dal Range Officer i già menzionati ordini verbali integrati da segnali visivi e/o "fisici".
 - 8.3.9.1 I segnali "fisici" raccomandati sono dei colpetti, dati sulla spalla lato debole del tiratore, usando la seguente modalità per scandire il conto alla rovescia: 3 colpetti per "Are You Ready", 2 colpetti per "Standby" e 1 Colpetto in coincidenza con il segnale di partenza.
 - 8.3.9.2 I tiratori che desiderassero utilizzare (in relazione ai problemi di udito) i propri dispositivi elettronici o di altro tipo, devono prima sottoporli ad ispezione, test e approvazione da parte del Range Master prima del loro utilizzo.
- 8.3.10 Non ci sono comandi specifici destinati all'utilizzo dell'area Cronografo o per quanto riguarda il controllo di conformità dell'equipaggiamento (che potrebbe essere effettuato in altra sede a distanza dal campo di tiro). Un tiratore non deve maneggiare la propria pistola, o rimuovere la safety flag dalla camera di cartuccia della propria arma lunga, a seconda dei casi, fino a che il personale preposto al controllo non richieda al tiratore di consegnarla, in osservanza alle istruzioni ricevute. Violazioni a questa norma saranno soggette a quanto previsto dalla Regola 10.5.1.

8.4 Caricamento, Ricaricamento, o Scaricamento durante lo svolgimento di un Esercizio

- 8.4.1 Durante l'operazione di caricamento, ricaricamento o scaricamento nell'ambito dello svolgimento di un Percorso di Tiro, il tiratore dovrà tenere le dita visibilmente fuori dalla guardia del grilletto, eccetto quando specificamente permesso (Vedi Regole 8.1.2.5 e 10.5.10), e l'arma dovrà essere costantemente puntata verso il parapalle di fondo od in altra direzione sicura autorizzata dal Range Officer (Vedi Regole 10.5.1 e 10.5.2).

8.5 Movimenti

- 8.5.1 8.5.1 Tutti gli spostamenti compiuti dal tiratore devono essere effettuati con le dita visibilmente al di fuori della guardia del grilletto e la sicura manuale dovrebbe essere inserita, ad eccezione del caso in cui il tiratore stia mirando un bersaglio o sparandovi contro. L'arma deve essere puntata in una direzione sicura. Si definisce "spostamento" una qualsiasi delle azioni di seguito descritte:
 - 8.5.1.1 Compiere più di un passo in una qualsiasi direzione.
 - 8.5.1.2 Cambiare posizione di tiro (ad esempio dalla posizione in piedi a quella in ginocchio, dalla posizione seduta a quella in piedi, etc.).

8.6 Assistenza e interferenza

- 8.6.1 A nessun tiratore potrà essere dato alcun tipo di assistenza od interferenza durante lo svolgimento di un Percorso di Tiro, fatta eccezione nel caso in cui uno dei Range Officer in servizio in quell'esercizio dia, per motivi di sicurezza, avvertimenti ad un tiratore in qualsiasi momento. Tali avvertimenti non dovranno costituire motivo per il tiratore per richiedere la ripetizione dell'esercizio.
 - 8.6.1.1 Tiratori che partecipino alla competizione su sedia a rotelle o altri ausili similari potranno ricevere dal



Range Master dispense speciali per quanto riguarda l'assistenza nei movimenti. In ogni caso, a discrezione del Range Master, la Regola 10.2.10 potrà essere applicata.

- 8.6.2 Qualsiasi persona che dia assistenza ad un tiratore durante un esercizio senza la preventiva autorizzazione del Range Officer (così come il tiratore che riceva assistenza) può, a discrezione del Range Officer che arbitra l'esercizio, incorrere in una penalità per errore di procedura per quell'esercizio e/o essere soggetto a quanto stabilito dalla Sezione 10.6.
- 8.6.3 Qualsiasi persona che interferisca verbalmente o in altra maniera con un tiratore durante lo svolgimento di un Percorso di Tiro può essere soggetto a quanto previsto dalla Sezione 10.6. Qualora il Range Officer ritenga che l'interferenza abbia influito significativamente sul tiratore, egli deve comunicare l'accaduto al Range Master, il quale potrà, a sua discrezione, offrire al tiratore danneggiato la possibilità di ripetere l'esercizio.
- 8.6.4 Nel caso in cui un involontario contatto fisico con il Range Officer (od altra fonte esterna) abbia interferito con l'esecuzione del Percorso di Tiro da parte di un tiratore, il Range Officer potrà offrire al tiratore la possibilità di ripetere l'esercizio. Il tiratore dovrà accettare o rifiutare l'offerta prima di vedere il tempo o il punteggio ottenuto nella prestazione appena avvenuta. Comunque, se il tiratore commette una infrazione alle regole di sicurezza durante il contatto fisico con il Range Officer, potranno essere applicate le procedure previste dalle Sezioni 10.4 e 10.5.
- 8.6.5 Nel caso in cui una qualsiasi persona apparisse a valle del tiratore durante un esercizio, quest'ultimo deve immediatamente essere terminato e deve essere richiesto al tiratore di ripeterlo. Se il tiratore s'avvede del problema prima del RO, deve fermarsi, cessare il fuoco, puntare la sua arma in direzione sicura e aspettare successive istruzioni dal RO. In ogni caso, se il tiratore non osserva la procedura di cui sopra, si applicherà quanto previsto dalle Sezioni 10.4 e 10.5.
- 8.6.6 Droni o altri sistemi a controllo a distanza sono vietati a meno che il loro uso sia stato preventivamente approvato dal Match Director.

8.7 Traguardare i bersagli, Scatto in bianco e Ricognizione dell'esercizio

- 8.7.1 Ai concorrenti è vietato trarre bersaglio con un'arma carica prima del segnale di partenza. La violazione comporterà un'ammonizione per la prima volta e una penalità procedurale per ogni successiva occorrenza nella stessa gara.
- 8.7.1.1 Se l'organizzazione di gara vieta di trarre bersagli anche con l'arma scarica prima del segnale di avvio, i tiratori dovranno essere avvisati di ciò durante il briefing scritto degli esercizi. La violazione di questa regola darà luogo ad un Warning per la prima volta e una penalità per errore di procedura per ciascuna violazione successiva durante la medesima competizione.
- 8.7.1.2 Quando consentito, i tiratori che tratteranno bersagli con l'arma scarica prima del segnale di avvio, dovranno farlo su di un singolo bersaglio per verificare che le mire siano pronte come richiesto. Ai tiratori che provino una sequenza di ingaggio od una posizione di tiro mentre traggono bersagli verrà assegnata una penalità per errore di procedura.
- 8.7.2 Durante la perlustrazione e la ricognizione ("walkthrough") del Percorso di Tiro, ai tiratori è vietato utilizzare qualsiasi mezzo per trarre bersagli (ad es. una replica di arma od una qualsiasi parte di questa, incluso qualsiasi accessorio) ad eccezione delle mani nude. La violazione di questa regola comporterà una penalità per errore di procedura ogni qualvolta dovesse avvenire (Vedi anche Regola 10.5.1).
- 8.7.3 A nessuno è permesso entrare all'interno di un Percorso di Tiro senza la preventiva approvazione del Range Officer in servizio presso lo stesso, o del Range Master. La violazione di questa regola comporterà un warning per la prima infrazione, ma si potrà applicare quanto stabilito dalla Sezione 10.6. per le successive infrazioni.



SEZIONE 9: Punteggio

9.1 Regole Generali

- 9.1.1 Avvicinamento ai bersagli - Durante le operazioni di conteggio dei punti, i tiratori od i loro delegati non dovranno avvicinarsi ai bersagli ad una distanza inferiore ad un metro senza l'autorizzazione del Range Officer. La violazione di questa regola darà luogo ad un avvertimento per la prima infrazione, successivamente (per ciascuna violazione durante la medesima competizione) potrà essere assegnata al tiratore (od al suo delegato) una penalità per errore di procedura.
- 9.1.2 Toccare i bersagli - Durante le operazioni di conteggio dei punti, i tiratori od i loro delegati non devono toccare, calibrare od interferire in alcun modo con i bersagli senza l'autorizzazione del Range Officer. Qualora il Range Officer dovesse riconoscere che un tiratore o un suo delegato ha influenzato o modificato la procedura di determinazione dei punteggi, egli può:
- 9.1.2.1 Calcolare il bersaglio in questione come non colpito, oppure
- 9.1.2.2 Imporre penalità per ciascun bersaglio che assegni penalità oggetto dell'azione di interferenza.
- 9.1.3 Bersagli anticipatamente ripristinati - Se un bersaglio viene anticipatamente ripristinato, prima che possa essere determinato il punteggio, il Range Officer dovrà richiedere al tiratore di ripetere l'intero esercizio.
- 9.1.4 Bersagli non ripristinati - Se, al termine di un esercizio da parte di un tiratore precedente, uno o più bersagli non siano stati opportunamente ripristinati per il tiratore per il quale si sta calcolando il punteggio, il Range Officer dovrà valutare se è in grado di determinare con certezza i colpi del tiratore in questione. Qualora siano presenti sui bersagli colpi in sovrannumero, oppure siano presenti colpi dubbi su un bersaglio che assegna penalità, e non sia evidente quali siano i colpi del tiratore per il quale si sta calcolando il punteggio, quest'ultimo dovrà ripetere l'esercizio.
- 9.1.4.1 Nel caso che il nastro applicato per ripristinare un bersaglio venga accidentalmente rimosso da vento, dalla vampa di bocca o per qualsiasi altro motivo, ed al Range Officer non sia chiaro quali siano i colpi del tiratore per il quale si sta calcolando il punteggio, quest'ultimo dovrà ripetere l'esercizio.
- 9.1.4.2 Un tiratore che dovesse esitare o si fermasse durante l'esecuzione di un Percorso di Tiro perché convinto che uno o più bersagli non siano stati ripristinati, non avrà diritto a ripetere l'esercizio.
- 9.1.5 Impenetrabilità - L'area che assegna punti dei bersagli IPSC che assegnano punti o penalità si intende impenetrabile. Se:
- 9.1.5.1 Nel caso in cui un colpo, il cui foro ricada completamente nell'area che assegna punti di un bersaglio di carta, prosegua il suo percorso colpendo l'area che assegna punti di un secondo bersaglio di carta, il colpo a segno sul secondo bersaglio non dovrà assegnare punti o penalità a seconda dei casi.
- 9.1.5.2 Nel caso in cui un colpo, il cui foro ricada completamente nell'area che assegna punti di un bersaglio di carta, prosegua il suo percorso abbattendo un bersaglio metallico, questo dovrà essere considerato come malfunzionamento dell'equipaggiamento del campo di tiro; in questo caso il tiratore dovrà ripetere l'esercizio dopo che quest'ultimo sia stato correttamente ripristinato.
- 9.1.5.3 Nel caso in cui un colpo, parzialmente a segno su un bersaglio metallico o il cui foro ricada parzialmente nell'area che assegna punti di un bersaglio di carta, prosegua il suo percorso colpendo l'area che assegna punti di un secondo bersaglio, il colpo a segno sul secondo bersaglio dovrà assegnare ulteriori punti o penalità a seconda dei casi.
- 9.1.5.4 Nel caso in cui un colpo, parzialmente a segno su un bersaglio metallico o il cui foro ricada parzialmente nell'area che assegna punti di un bersaglio di carta, prosegua il suo percorso e abbatta (o colpisca l'area che assegna punti di) un secondo bersaglio metallico, l'abbattimento del (o il colpo a segno sul) secondo bersaglio metallico dovrà assegnare ulteriori punti o penalità a seconda dei casi.
- 9.1.6 Hard Cover - Qualora non esplicitamente dichiarato come "Soft Cover" (Vedi Regola 4.1.4.2) nel briefing scritto dell'esercizio, tutte le strutture, muri, barriere, od altri ostacoli sono da considerarsi "Hard Cover". Se:



- 9.1.6.1 Un colpo che impatta per intero su di un Hard Cover, e continua il suo percorso colpendo bersagli di carta che assegnano punti o penalità, tale colpo non darà luogo a punti o penalità. Qualora non sia possibile determinare quali colpi (uno o più) siano stati messi a segno, su un bersaglio che assegna punti o penalità, come risultato dell'attraversamento di un Hard Cover, il bersaglio in questione verrà conteggiato ignorando un equivalente numero di colpi a segno di maggior punteggio.
- 9.1.6.2 Un colpo impatta per intero su di un Hard Cover, e continua il suo percorso colpendo od abbattendo un bersaglio metallico, questo dovrà essere considerato come malfunzionamento dell'equipaggiamento del campo di tiro (Vedi Regola 4.6.1); in questo caso il tiratore dovrà ripetere l'esercizio dopo che quest'ultimo sia stato correttamente ripristinato.
- 9.1.6.3 Un colpo impatta parzialmente su di un Hard Cover, e continua il suo percorso colpendo la zona punti di un bersaglio di carta che assegna punti o penalità, tale colpo andato a segno darà luogo a punti o penalità a seconda dei casi.
- 9.1.6.4 Un colpo impatta parzialmente su di un Hard Cover, prosegue il suo percorso ed abbatte un bersaglio metallico che assegna punti, in questo caso il bersaglio abbattuto verrà conteggiato. Se un colpo impatta parzialmente su di un Hard Cover, e prosegue il suo percorso abbattendo o colpendo un bersaglio metallico che assegna penalità, il bersaglio abbattuto o colpito verrà conteggiato per le relative penalità.
- 9.1.7 I paletti di sostegno dei bersagli non devono essere considerati né come Hard Cover, né come Soft Cover. Colpi che vi passino attraverso, completamente o parzialmente, e che impattino un bersaglio cartaceo o metallico, dovranno assegnare punti o penalità a seconda dei casi.

9.2 Metodi di conteggio dei punti

- 9.2.1 Comstock - Tempo illimitato che si arresta all'ultimo colpo sparato, numero illimitato di colpi che possono essere sparati, numero fissato di colpi a segno (su ogni singolo bersaglio) che verranno conteggiati.
- 9.2.1.1 Il punteggio di un tiratore è calcolato sommando il valore più alto del numero stabilito di colpi andati a segno per ciascun bersaglio, a cui vanno sottratte le penalità, diviso per il tempo totale (registrato con due cifre decimali) impiegato dal tiratore per terminare l'esercizio, in questo modo si giungerà ad un "hit factor" per ciascun tiratore. I risultati complessivi di un esercizio si otterranno assegnando al tiratore che avrà fatto registrare il più alto "hit factor" il punteggio massimo teorico previsto per quell'esercizio. A tutti gli altri tiratori verrà assegnato un punteggio in percentuale del tiratore che ha fatto registrare il più alto "hit factor".
- 9.2.2 I risultati di un esercizio devono classificare i tiratori appartenenti alla medesima Divisione in ordine decrescente di punteggio, calcolato con 4 cifre decimali.
- 9.2.3 I risultati di gara devono classificare i tiratori appartenenti alla medesima Divisione in ordine decrescente di punteggio, calcolato con 4 cifre decimali.

9.3 Parità

- 9.3.1 Qualora, a giudizio del Match Director, una situazione di parità debba essere risolta, i tiratori alla pari dovranno eseguire uno o più esercizi, scelti o creati dal Match Director, sino a che la condizione di parità sia risolta. Il risultato di tali esercizi di spareggio sarà utilizzato soltanto per decidere la posizione finale in classifica dei tiratori che erano alla pari, mentre i loro punteggi finali di gara rimarranno inalterati. Condizioni di parità non dovranno mai essere risolte affidandosi alla sorte.

9.4 Punti e penalità

- 9.4.1 I punteggi sui bersagli IPSC che assegnano punti o penalità saranno conteggiati in accordo con i valori approvati dall'Assemblea dell'IPSC (Vedi Appendici B e C e regole sottostanti). Bersagli frangibili conteranno di norma 5 punti



- 9.4.1.1 Si raccomanda di conteggiare i bersagli a scomparsa, metallici o frangibili, con 10 punti per bersaglio.
 - 9.4.1.2 I bersagli metallici o frangibili che richiedano un tiro particolarmente difficile possono contare 10 punti per bersaglio.
 - 9.4.1.3 non applicabile
 - 9.4.1.4 Il conteggio dei punti, così come riportato nelle Regole 9.4.1.1, 9.4.1.2 è limitato a non più del 10% del numero di bersagli nella gara. Il loro utilizzo deve essere stato approvato durante la ricognizione degli esercizi e questi bersagli devono essere chiaramente identificati nel briefing scritto dell'esercizio.
- 9.4.2 Tutti i colpi visibili sulla superficie di un bersaglio di carta che assegna penalità dovranno essere penalizzati sottraendo 10 punti sino ad un massimo di due colpi per bersaglio.
- 9.4.3 I bersagli metallici che assegnano penalità devono essere colpiti e cadere, ribaltarsi o indicare il colpo a segno per essere conteggiati e in tal caso saranno penalizzati sottraendo 10 punti.
- 9.4.4 Ogni "Miss" sarà penalizzata sottraendo 10 punti eccetto nel caso di bersagli a scomparsa totale (Vedi Regola 9.9.2).

9.5 Conteggio dei punti

- 9.5.1 Se non diversamente specificato nel briefing scritto dell'esercizio, tutti i bersagli di carta che assegnano punti devono essere ingaggiati con un minimo di un colpo ciascuno, i cui due migliori colpi valgono per il conteggio dei punti per le divisioni Semi Auto e Manual Action Contemporary e il colpo migliore dei punti per la Divisione Manual Action Bolt. I bersagli metallici che assegnano punti devono essere ingaggiati con un minimo di un colpo ciascuno e devono cadere o altrimenti indicare il colpo per essere conteggiati.
- 9.5.2 Se il diametro del proiettile di un colpo a bersaglio che assegna punti tocca la linea di demarcazione di due zone a punteggio o la linea tra zona non conteggiabile e una zona a punti da quella che assegna punti, o attraversa più zone punti, sarà conteggiato il valore più alto.
- 9.5.3 Se il diametro del proiettile di un colpo a bersaglio tocca la zona punti di bersagli sovrapposti che assegnano punti e/o penalità, il colpo assegnerà tutti i punti e le penalità applicabili.
- 9.5.4 Strappi radiali verso l'esterno del diametro del foro del proiettile non varranno né per punti né penalità.
- 9.5.4.1 Fori allargati su bersagli cartacei, che eccedano il diametro dei proiettili del tiratore non saranno conteggiati come punti o penalità a meno che ci sia prova visibile attorno al foro (per esempio tracce di grasso, strie o anello annerito etc.) che elimini il dubbio che il foro sia stato causato da rimbalzo o scheggia.
- 9.5.5 Il punteggio minimo realizzabile in un esercizio è zero.
- 9.5.6 Se un tiratore non ingaggia con almeno un colpo la superficie frontale di ogni bersaglio che assegna punti nel Percorso di Tiro, incorrerà in un errore di procedura per bersaglio, per mancato ingaggio non ingaggiato, oltre alle appropriate penalità per le miss (Vedi Regola 10.2.7).
- 9.5.7 Colpi a segno su bersagli cartacei che assegnano punti o penalità, che siano il risultato di spari effettuati dal retro dello stesso o di un altro bersaglio o No-Shoot, e/o che non lascino un foro chiaramente identificabile come tale sulla superficie frontale, non dovranno essere conteggiati come punti o penalità, a seconda dei casi.
- 9.5.8 I bersagli frangibili devono essere trapassati o rompersi con un pezzo separato dal bersaglio originale per essere conteggiati.

9.6 Verifica del punteggio e contestazioni

- 9.6.1 Una volta che il Range Officer abbia impartito il comando "Range is Clear", il tiratore o il suo delegato potrà accompagnare il Giudice responsabile della lettura del punteggio per la verifica. In ogni caso, questo potrebbe



non essere applicabile nel caso di Percorsi di Tiro composti dai seguenti tipi di bersagli: unicamente da bersagli reattivi, o bersagli che si auto-ripristinano, e/o bersagli a lettura elettronica del punteggio e/o bersagli elettronici. I bersagli elettronici possono solo essere verificati attraverso l'apposito monitor per lettura del punteggio.

- 9.6.2 Il Giudice di Gara responsabile di un esercizio può stabilire che il procedimento di lettura del punteggio inizi mentre il tiratore deve ancora terminare l'esercizio. In tal caso, il delegato dal tiratore potrà accompagnare il Giudice responsabile della lettura per la verifica del punteggio. I tiratori dovranno essere avvisati della procedura durante il briefing dell'esercizio.
- 9.6.3 Un tiratore (o il suo delegato) che non verifichi tutti i bersagli durante la lettura dei punti, non potrà in seguito contestare il punteggio rilevato.
- 9.6.4 Qualsiasi obiezione alla lettura dei punti o delle penalità dovrà essere contestata dal tiratore, o dal suo delegato, al Range Officer che arbitra l'esercizio prima che il bersaglio in questione venga ripristinato, altrimenti non verrà accettata alcuna contestazione.
- 9.6.5 Nel caso in cui il Range Officer mantenga la propria decisione sulla lettura del punteggio o delle penalità, ed il tiratore non concordi su ciò, quest'ultimo potrà fare appello al Chief Range Officer e successivamente al Range Master.
- 9.6.6 La decisione del Range Master, relativamente a questioni di lettura del punteggio su bersagli che assegnano punti o penalità, dovrà essere definitiva. Non saranno permesse ulteriori possibilità di appello o di contestazione sulla decisione finale riguardante questioni di punteggio.
- 9.6.7 Durante la contestazione di un punteggio, i bersagli oggetto della contestazione non dovranno essere oggetto di interferenza o ripristinati in alcun modo fino a che la contestazione non sia stata risolta, diversamente si applicherà la Regola 9.1.3. Il Range Officer potrà rimuovere un bersaglio di carta contestato dall'esercizio, al fine di procedere ad un più attento esame, senza ritardare ulteriormente lo svolgimento dell'esercizio da parte di altri tiratori. Sia il tiratore che il Range Officer dovranno firmare il bersaglio ed indicare chiaramente quali siano i colpi in discussione.
- 9.6.8 Per verificare e/o determinare la zona punti applicabile ai colpi a segno sui bersagli di carta dovranno essere utilizzati soltanto calibri approvati dal Range Master, se e quando richiesto.
- 9.6.9 La lettura dei punti può essere trasmessa attraverso l'impiego di segnali manuali convenzionali (Vedi appendice F1). Se un punteggio è oggetto di discussione il suddetto bersaglio non deve essere ripristinato, fino a che non sia stato verificato dal tiratore o suo delegato, in accordo con qualsiasi disposizione preventivamente approvata dal Range Master (Vedi anche Regola 9.1.3).

9.7 Statini di gara

- 9.7.1 Il Range Officer dovrà assicurarsi che tutte le informazioni (inclusi gli avvertimenti dati) siano trascritti sullo statino di gara di ciascun tiratore prima di firmarlo. Dopo che il Range Officer avrà firmato lo statino di gara, il tiratore provvederà a firmarlo a sua volta nell'apposito spazio. Sistemi di firma elettronica dello statino potranno essere accettati qualora approvati dal Regional Director. Per registrare i punteggi o le penalità dovrebbero essere utilizzati i numeri in cifre. Il tempo fatto registrare dal tiratore per completare l'esercizio dovrà essere registrato con due (2) cifre decimali nell'apposito spazio.
- 9.7.2 Nel caso si rendessero necessarie correzioni allo statino di gara, queste dovranno essere chiaramente indicate sull'originale e sulle altre copie dello statino del tiratore. Il tiratore ed il Range Officer dovrebbero siglare qualsiasi correzione.
- 9.7.3 Se, per qualsiasi motivo, un tiratore si rifiuterà di firmare o siglare uno statino, il fatto dovrà essere riferito al Range Master. Se il Range Master riterrà che l'esercizio sia stato svolto e conteggiato correttamente, lo statino non firmato dal tiratore verrà comunque considerato valido per il conteggio dei punti nei risultati di gara.
- 9.7.4 Uno statino di gara che sia stato firmato sia dal tiratore che dal Range Officer dovrà costituire la prova definitiva che l'esercizio è stato portato a termine, e che il tempo, le penalità ed il punteggio ottenuti dal tiratore sono stati accuratamente registrati e quindi non sono stati contestati. Lo statino firmato dovrà valere come documento definitivo e, ad eccezione del doppio consenso del tiratore e del Range Officer firmatari, o della decisione su un ricorso, dovrà essere cambiato soltanto per correggere errori di calcolo o per aggiungere penalità di procedura come indicato nella regola 8.6.2.



- 9.7.5 Se uno statino riporta una quantità di dati in difetto o in eccesso, oppure se il tempo non è stato trascritto, ciò dovrà essere comunicato tempestivamente al Range Master, il quale chiederà al tiratore di ripetere l'esercizio.
- 9.7.6 Nel caso in cui la ripetizione non sia possibile per qualsiasi motivo, dovranno essere prese le seguenti decisioni:
- 9.7.6.1 Nel caso in cui lo statino non riporti il tempo, al tiratore dovrà essere assegnato un punteggio uguale a zero per quell'esercizio.
 - 9.7.6.2 Nel caso in cui lo statino riporti un numero insufficiente di colpi o di miss, quelli effettivamente registrati dovranno essere considerati definitivi.
 - 9.7.6.3 Nel caso in cui lo statino riporti un numero eccessivo di colpi o di miss, dovranno essere presi in considerazione soltanto i colpi riportati con il più alto valore.
 - 9.7.6.4 Le penalità per errori di procedura riportate sullo statino dovranno essere considerate complete e definitive, ad eccezione dei casi in cui si applichi la Regola 8.6.2.
 - 9.7.6.5 Qualora sullo statino non sia stata riportata l'identità del tiratore, la questione dovrà essere riferita al Range Master, che dovrà intraprendere qualsiasi azione correttiva ritenga necessaria a risolvere il problema.
- 9.7.7 Nel caso che uno statino originale venga smarrito o sia comunque non disponibile, dovrà essere utilizzata la copia in possesso del tiratore o qualsiasi altra forma di registrazione elettronica accettabile a giudizio del Range Master. Qualora la copia in possesso del tiratore, o altra forma di registrazione elettronica accettabile a giudizio del Range Master, non sia disponibile, o venga giudicata illeggibile dal Range Master stesso, al tiratore verrà ordinato di ripetere l'esercizio. Qualora il Range Master ritenga, per qualsiasi motivo, che la ripetizione dell'esercizio non sia possibile, al tiratore verrà assegnato punteggio e tempo pari a zero per l'esercizio in questione.
- 9.7.7.1 Una volta che il Reshoot sia stato completato, il risultato ottenutovi resterà valido, anche nel caso che una registrazione del punteggio ottenuto in precedenza sia successivamente ritrovata.
- 9.7.8 A nessuno, al di fuori dei Giudici di Gara, è permesso maneggiare gli statini originali presenti in uno stage, o in qualsiasi altro luogo, dopo che siano stati firmati dal tiratore e dal Range Officer, senza la preventiva autorizzazione del Range Officer o del personale addetto (Stats Officer, ecc.). La mancata osservanza comporterà un warning per la prima violazione, ma potrà essere soggetta a quanto previsto dalla Sezione 10.6 per le successive infrazioni che si verificassero nella stessa gara.

9.8 Responsabilità dei punteggi

- 9.8.1 Ciascun tiratore è responsabile del mantenimento di una accurata registrazione del proprio punteggio per la verifica con i tabulati pubblicati dallo Stats Officer.
- 9.8.2 Quando tutti i tiratori hanno terminato la gara, i risultati provvisori per ciascun esercizio dovranno essere pubblicati ed esposti in un luogo facilmente accessibile sul campo di tiro, e, nelle gare di livello IV o superiori, nell'hotel ufficiale della gara con lo scopo di permetterne ai tiratori la verifica. I tabulati per la verifica dovranno riportare in forma chiara l'orario e la data effettiva in cui sono stati affissi (non stampati) in ciascuna singola sede.
- 9.8.3 Se un tiratore rileva un errore in questi risultati, questi dovrà redigere un ricorso scritto nei confronti dello Stats Officer entro 1 (una) ora dal momento in cui i risultati vengono esposti. Nel caso in cui tale ricorso non venga redatto entro il tempo limite fissato, i punteggi provvisori verranno considerati definitivi, e nessun reclamo dovrà essere accettato.
- 9.8.4 I tiratori il cui turno di tiro sia programmato (od altrimenti autorizzato dal Range Master) in modo da terminare l'intera competizione prima del termine effettivo della competizione stessa (ad es. tiratori che completano una gara - della durata di 3 giorni - nel solo primo giorno), dovranno verificare i loro punteggi provvisori in accordo con le speciali procedure e limiti di tempo imposti dal Match Director (ad es. tramite internet); in mancanza di ciò non saranno accettati ricorsi. La procedura stabilita dovrà essere pubblicata in anticipo negli opuscoli di presentazione della gara e/o su apposite comunicazioni scritte affisse in un luogo facilmente accessibile sul campo di tiro prima dell'inizio della competizione (Vedi anche Sezione 6.6).



- 9.8.5 Il Match Director può decidere di pubblicare elettronicamente i risultati (ad es. via web) in aggiunta, o in alternativa, alla stampa degli stessi. In questo caso, la modalità di pubblicazione dovrà essere riportata sulla locandina di gara e/o tramite un avviso affisso in un luogo facilmente accessibile sul campo di tiro prima dell'inizio della competizione. Agevolazioni in merito (ad es. un computer) dovranno essere fornite ai tiratori per visionare i risultati se il Match Director ha deciso di pubblicare i risultati esclusivamente in forma elettronica.

9.9 Punteggio dei bersagli a scomparsa

- 9.9.1 Bersagli mobili che presentino almeno una parte della zona A in posizione di fermo (sia prima che dopo la loro iniziale attivazione), oppure che appaiano e scompaiano ad intermittenza per tutta la durata dell'esecuzione dell'esercizio di un singolo tiratore, non sono considerati a scomparsa, e dovranno sempre dare luogo a penalità per il mancato ingaggio e per miss.
- 9.9.2 Bersagli mobili che non rientrino nelle categorie di cui alla regola precedente sono da considerarsi a scomparsa e non daranno luogo a penalità per il mancato ingaggio o miss, a meno che il tiratore ometta di attivare il meccanismo che attiva il movimento del bersaglio prima o durante l'esplosione del suo ultimo colpo per quell'esercizio.
- 9.9.3 Bersagli statici che presentino almeno una parte della zona A, o prima o dopo l'attivazione di un No-Shoot mobile e/o a scomparsa oppure di una barriera visiva, non sono considerati a scomparsa, e daranno luogo a penalità per il mancato ingaggio e/o per miss.
- 9.9.4 Bersagli che presentino almeno una parte della zona A ogni qual volta che un tiratore attivi un determinato meccanismo (ad es. una corda, una leva, un pedale, una porta, ecc.) non sono soggetti a quanto riportato in questa Sezione.
- 9.9.5 Qualora un Percorso di Tiro richieda che il tiratore sia confinato all'interno di un apparato semovente che si sposti da una locazione ad un'altra durante l'esecuzione del Percorso di Tiro, qualsiasi bersaglio che possa essere ingaggiato unicamente da bordo dell'apparato per una parte o per l'intero suo tragitto, e che non possa successivamente essere re-ingaggiato, è da considerarsi a scomparsa.

9.10 Tempo ufficiale

- 9.10.1 Soltanto il timer utilizzato da un Range Officer è abilitato alla registrazione del tempo impiegato dai tiratori per lo svolgimento di un esercizio. Se un Range Officer assegnato all'esercizio (o un Giudice di Gara più anziano) dovesse ritenere che il timer non sia perfettamente funzionante, il tiratore, il cui esercizio non può essere accreditato di un tempo correttamente misurato, dovrà ripetere l'esercizio.
- 9.10.2 Se a giudizio del Comitato di Arbitraggio il tempo assegnato ad un tiratore per lo svolgimento dell'esercizio risulti non realistico, il tiratore in questione dovrà ripetere l'esercizio (Vedi Regola 9.7.4).

9.11 Programmi informatici per il calcolo dei punteggi

- 9.11.1 Il programma ufficiale di calcolo dei risultati, per tutte le gare di livello IV e superiore, sono le ultime versioni del Windows® Match Scoring System (WinMSS) e IPSC ESS, a meno che un diverso programma di calcolo sia stato autorizzato dal Presidente IPSC. Per gare di livello inferiore, non potrà essere utilizzato alcun altro programma di calcolo che non sia stato preventivamente approvato dal Regional Director della nazione in cui si disputa la gara.



SEZIONE 10: Penalità e squalifiche

10.1 Penalità per Errori di Procedura – Regole Generali

- 10.1.1 Le penalità per errori di procedura si applicano quando un tiratore non rispetta le procedure previste dal briefing dell'esercizio e/o viola altre regole generali. Il Range Officer che assegna tali penalità dovrà annotare in maniera chiara sullo statino di gara il numero delle medesime e la motivazione per cui vengono assegnate tali penalità.
- 10.1.2 Le singole penalità per errori di procedura devono essere conteggiate sottraendo dieci (- 10) punti al punteggio complessivo.
- 10.1.3 Un tiratore, che contesti l'assegnazione o il numero di penalità per errori di procedura, può fare appello contro la decisione al Chief Range Officer e/o al Range Master. Nel caso in cui la contestazione non venga risolta, il tiratore potrà fare ricorso al Comitato di Arbitraggio.
- 10.1.4 Penalità per errori di procedura non potranno essere annullate da successive azioni del tiratore. Ad esempio, un tiratore che oltrepassi una fault line mentre spara contro un bersaglio incorrerà comunque in una penalità per errore di procedura, anche se in seguito spari nuovamente al bersaglio ritornando dietro la fault line.

10.2 Penalità per Errori di Procedura – Esempi Specifici

- 10.2.1 Un tiratore che spara uno o più colpi mentre una qualsiasi parte del suo corpo tocca il suolo o qualunque oggetto al di là di una fault line dovrà essere penalizzato con un (1) errore di procedura per ogni violazione. Non dovranno essere assegnate penalità per errori di procedura qualora il tiratore oltrepassi una linea di demarcazione senza sparare alcun colpo eccetto quando si applichi la regola 2.2.1.5.
- 10.2.1.1 In ogni caso, se il tiratore ha ottenuto un vantaggio significativo su qualsiasi bersaglio mentre commetteva l'infrazione, potrà essergli data una penalità di procedura per ogni colpo sparato al bersaglio in questione durante l'infrazione.
- 10.2.2 Se un tiratore non rispetta le procedure specificate nel briefing dell'esercizio, egli dovrà essere penalizzato per ciascuna procedura non rispettata. In ogni caso, qualora il tiratore si sia avvantaggiato significativamente nel commettere l'infrazione, al tiratore potrà essere assegnata una penalità per ciascun colpo sparato invece di una singola penalità. (ad es. sparare uno o più colpi non rispettando la posizione o la postura richiesta).
- 10.2.3 Qualora vengano assegnate penalità multiple, come nei casi sopra esposti, queste non dovranno essere in numero superiore al numero massimo di colpi conteggiabili che il tiratore può mettere a segno sui bersagli. Ad esempio, se un tiratore dovesse trarre vantaggio dal superare una fault line da cui sono visibili quattro (4) bersagli metallici, egli dovrà essere penalizzato con un errore di procedura per ciascun colpo sparato superando la linea, sino ad un massimo di quattro (4) penalità per errori di procedura, indipendentemente dal numero di colpi effettivamente sparati dopo il superamento della linea.
- 10.2.4 Un tiratore che non effettua il cambio di caricatore obbligatorio dovrà essere penalizzato con una (1) penalità per ogni colpo sparato dopo aver superato il punto in cui era richiesto il cambio, fino all'effettuazione del cambio stesso.
- 10.2.5 In un Cooper Tunnel, se un tiratore sposta uno o più pezzi del materiale di copertura, questi dovrà essere penalizzato con un errore di procedura per ciascun pezzo di copertura caduto a terra. Coperture cadute a terra a causa dell'urto del tiratore contro i montanti della struttura, o a causa dell'azione dei gas in uscita dalla volata, o ancora a causa del rinculo, non dovranno essere conteggiati come penalità.
- 10.2.6 Se un tiratore anticipa la partenza (movimenti delle mani verso l'arma, i caricatori od altro munizionamento) o si muove fisicamente per ottenere una posizione, postura od impostazione più vantaggiosa dopo il comando di Standby e prima del segnale di partenza, questi dovrà ricevere una penalità per errore di procedura. Qualora il Range Officer possa fermare in tempo il tiratore, a questi sarà assegnato un avvertimento per la prima infrazione e gli verrà concesso di ripetere la partenza.
- 10.2.7 Se un tiratore non ingaggia ciascun bersaglio che assegna punti con almeno un colpo, a questi dovrà essere assegnata una penalità per ciascun bersaglio al quale non ha sparato, oltre al relativo numero di penalità per le miss, eccetto quando si applichi la Regola 9.9.2.



- 10.2.8 Non applicabile
- 10.2.9 Una volta che il tiratore abbandona una posizione di tiro, può ritornarvi per sparare nuovamente ai bersagli dalla stessa posizione, purché l'azione venga eseguita in sicurezza. In ogni caso, il briefing scritto dell'esercizio per Esercizi di Classificazione e gare di livello I e II può proibire tali azioni: in tal caso verrà assegnato un errore di procedura per ogni colpo sparato.
- 10.2.10 Penalità Speciale - Un tiratore, che non sia in grado di eseguire per intero una qualsiasi parte di un esercizio, a causa di inabilità o di ferite, potrà, prima di effettuare l'esercizio, richiedere che il Range Master gli assegni una penalità in luogo della parte di esercizio che non è in grado di eseguire.
- 10.2.10.1 Se la richiesta viene approvata dal Range Master, egli dovrà dichiarare prima che il tiratore svolga l'esercizio, l'entità della percentuale di penalità speciale, dall'1% al 20%, che verrà sottratta dal punteggio realizzato dal tiratore.
- 10.2.10.2 In alternativa il Range Master potrà annullare le penalità di un tiratore che abbia una significativa disabilità fisica e sia incapace di adempiere a quanto richiesto dall'esercizio.
- 10.2.10.3 Qualora la richiesta venisse respinta dal Range Master, verranno applicate le normali penalità per errore di procedura.
- 10.2.11 Il tiratore che spari al di sopra di una barricata di altezza di almeno 1,80 m incorrerà in una procedura per ogni colpo sparato (Vedi anche Regola 2.2.3.1).
- 10.2.12 Nel caso in cui un tiratore ingaggi uno o più bersagli con una raffica limitata o illimitata (ovvero sparando più di un colpo con una singola pressione del grilletto) in quanto l'arma sia passata al fuoco automatico, il punteggio dell'esercizio sarà zero e verrà dato un Warning. Qualora via sia una seconda violazione di questa regola vi sarà la squalifica. Nel caso in cui lo sparo avvenga in una direzione non sicura o avvenga quanto stabilito dalla regola 10.3.1, verrà applicato quanto previsto nella suddetta sezione

10.3 Squalifica – Regole generali

- 10.3.1 Un tiratore che commette una infrazione alle regole di sicurezza, oppure svolge una qualsiasi altra attività vietata durante una gara di tiro IPSC, verrà squalificato e gli verrà proibito di eseguire qualsiasi restante esercizio, a prescindere dall'orario di tiro prestabilito o dalla dislocazione fisica degli esercizi della gara stessa, fino alla pubblicazione di eventuale verdetto di un appello al Comitato di Arbitraggio presentato in accordo con la Sezione 11 del presente regolamento.
- 10.3.2 Qualora venga comminata una squalifica, il Range Officer dovrà riportare chiaramente e per esteso le motivazioni della squalifica, la data e l'ora della medesima, sullo statino di gara del tiratore. Il Range Master dovrà esserne informato tempestivamente.
- 10.3.3 I punteggi di un tiratore che sia stato squalificato non dovranno essere depennati dai risultati della gara, ed i risultati stessi della gara non dovranno essere dichiarati definitivi dal Match Director, sino a quando il limite di tempo stabilito dalla Regola 11.3.1 non sia trascorso, purché non sia stato presentato al Range Master (o al suo delegato) alcun ricorso per qualsiasi motivo.
- 10.3.4 Qualora sia presentato un ricorso entro il limite di tempo stabilito dalla Regola 11.3.1, si applicherà quanto previsto dalla Regola 11.3.2.
- 10.3.5 I punteggi di un tiratore, che abbia completato il pre-gara o la gara senza essere stato squalificato, non dovranno risentire di una squalifica comminata al tiratore stesso durante la sua partecipazione agli shoot-off od altro evento secondario (vedi anche Regola 6.2.4).

10.4 Squalifica – Sparo Accidentale

Un tiratore che causi uno sparo accidentale dovrà essere fermato dal Range Officer il più presto possibile. Si definisce sparo accidentale quanto segue:

- 10.4.1 Un proiettile che oltrepassi il parapalle di fondo, il parapalle laterale, o che venga sparato in una qualsiasi altra direzione che l'organizzazione di gara abbia specificamente indicato come non sicura nel briefing scritto



dell'esercizio. Si noti che un tiratore che spari contro un bersaglio, ed il cui proiettile prosegua in direzione non sicura, non dovrà essere squalificato, ma si potrà applicare quanto previsto dalla Sezione 2.3.

- 10.4.2 Un colpo che impatti il terreno entro tre metri dal tiratore, eccetto quando sparato contro un bersaglio di carta o un bersaglio frangibile, più vicino di tre metri dal tiratore. La definizione di sparo accidentale non si applica ad un proiettile che impatti il terreno entro tre metri dal tiratore a causa di una munizione senza polvere.
- 10.4.3 Uno sparo che avvenga durante il caricamento, il ricaricamento o lo scaricamento dell'arma. Questo include qualsiasi colpo sparato durante le procedure descritte nelle Regole 8.3.1 e 8.3.7 (Vedi anche Regola 10.5.10).
 - 10.4.3.1 Eccezione: una detonazione che avvenga durante lo scaricamento dell'arma non viene considerata uno sparo accidentale. In ogni caso si potrà applicare quanto previsto dalla Regola 5.1.6.
- 10.4.4 Uno sparo che avvenga durante la risoluzione di un inceppamento.
- 10.4.5 Uno sparo che avvenga durante il trasferimento dell'arma da una mano all'altra.
- 10.4.6 Uno sparo che avvenga durante il movimento, ad eccezione di quando il tiratore stia effettivamente sparando contro i bersagli.
- 10.4.7 Un colpo sparato contro un bersaglio metallico da una distanza inferiore a 50 metri, misurati dalla superficie frontale del bersaglio alla parte più vicina del corpo del tiratore a contatto con il terreno (Vedi Regola 2.1.3 Distanze di sicurezza).
- 10.4.8 In questa Sezione, quando è possibile stabilire che la causa dello sparo accidentale sia dovuta ad un componente dell'arma difettoso o rotto, e il tiratore non abbia commesso alcuna infrazione alle regole di sicurezza elencate in questa Sezione, allora al tiratore non verrà comminata la squalifica, ma il punteggio del tiratore per l'esercizio in questione sarà zero.
 - 10.4.8.1 L'arma dovrà essere immediatamente presentata al Range Master od al suo delegato, che condurrà sull'arma una ispezione e tutti i test necessari a stabilire che un componente difettoso o rotto abbia causato lo sparo accidentale. Un tiratore non potrà in seguito fare ricorso contro una squalifica per sparo accidentale adducendo un componente dell'arma difettoso o rotto, qualora non consegni l'arma per l'ispezione prima di lasciare l'esercizio.

10.5 Squalifica - Maneggio non sicuro dell'arma

Esempi di maneggio non sicuro includono (ma non si limitano a):

- 10.5.1 Maneggiare un'arma in qualsiasi momento, eccetto che all'interno di un'area di sicurezza designata od in qualsiasi altro luogo indicato come sicuro da un Range Officer, oppure sotto la supervisione ed in risposta ad un comando diretto di un Range Officer. Questa norma non si applica al trasporto delle armi così come previsto dalla Regola 5.2.1 Porto e trasporto. Violazioni di detta regola potranno portare alla squalifica.
- 10.5.2 Puntare, durante l'esecuzione di un Percorso di Tiro, la volata dell'arma all'indietro, oppure oltre il limite stabilito dagli angoli di sicurezza sia di default che specifici dell'esercizio. Eccezione: quando sia stata inserita in camera di cartuccia una Safety Flag, come previsto dalla Regola 8.3.7.2, la volata potrà essere puntata all'indietro entro un circolo di raggio 50 cm a partire dai piedi del tiratore.
- 10.5.3 Qualora, per qualsiasi motivo, durante un esercizio un tiratore lasci cadere la sua arma, carica o meno. Si noti che un tiratore che, per qualsiasi motivo durante lo svolgimento di un esercizio, appoggi intenzionalmente, ed in maniera sicura, l'arma a terra o su un oggetto stabile, non dovrà essere squalificato purché:
 - 10.5.3.1 il tiratore mantenga il contatto fisico con l'arma sino a quando sia posizionata stabilmente sul terreno od altro oggetto sicuro, e
 - 10.5.3.2 il tiratore rimanga entro un raggio di 1 metro dall'arma per tutto il tempo (eccetto quando l'arma sia posizionata ad una distanza superiore, sotto la supervisione di un Range Officer, per adeguarsi ad una specifica posizione di partenza), e
 - 10.5.3.3 non si sia verificato quanto previsto dalla Regola 10.5.2,



10.5.3.4 l'arma sia in condizione di pronto come specificato nella Sezione 8.1, oppure

10.5.3.5 l'arma sia scarica ed abbia il carrello bloccato in apertura.

10.5.4 Non applicabile.

10.5.5 Puntare la volata di un'arma carica contro una qualsiasi parte del corpo del tiratore durante un Percorso di Tiro (Sweeping).

10.5.6 Puntare l'arma verso qualsiasi parte del corpo di un'altra persona (ad esempio un ufficiale di gara o uno spettatore) durante l'esecuzione di un esercizio. La squalifica non è applicabile se il problema è dovuto al fatto che un'altra persona improvvisamente si posiziona tra il concorrente e i parapalle durante l'esercizio, a condizione che il concorrente si attenga alle disposizioni della Regola 8.6.5.

10.5.7 Non applicabile.

10.5.8 Usare più di un'arma durante lo svolgimento di un esercizio.

10.5.9 Non tenere le dita fuori della guardia del grilletto durante la risoluzione di un inceppamento, qualora il tiratore abbassi chiaramente l'arma dalla linea di mira dei bersagli.

10.5.10 Non tenere il dito fuori della guardia del grilletto durante il caricamento, il ricaricamento o lo scaricamento dell'arma. Un tiratore, che stia manipolando il grilletto per rilasciare l'azione e/o il cane mentre assume la condizione di pronto prima del segnale di avvio, non sarà soggetto a questa Regola. Un eventuale sparo accidentale durante questa operazione darà luogo all'applicazione della Regola 10.4.3.

10.5.11 Non tenere il dito fuori della guardia del grilletto durante gli spostamenti, in accordo con la Regola 8.5.1.

10.5.12 Non applicabile.

10.5.13 Maneggiare munizionamento carico od inerte in un'area di sicurezza, contrariamente a quanto stabilito dalla Regola 2.4.4.

10.5.13.1 Il termine "maneggiare" non impedisce ad un tiratore di entrare nella Safety Area con munizionamento carico od inerte nei caricatori o nei carichini alla cintura, nelle tasche o nel borsone da tiro, a patto che il tiratore non rimuova fisicamente i caricatori o i carichini carichi dal loro strumento di ritenzione o dal loro luogo di deposito, quando si trovi all'interno dei confini della Safety Area.

10.5.14 Avere un'arma carica eccetto quando specificatamente ordinato dal Range Officer.

10.5.15 Raccogliere un'arma lasciata cadere. Le armi lasciate cadere devono sempre essere recuperate da un Range Officer che, dopo aver verificato e/o scaricato l'arma, la restituirà al tiratore in condizioni di sicurezza. Far cadere un'arma scarica o causarne la caduta al di fuori di un esercizio non è un'infrazione. Comunque, un tiratore che raccolga un'arma lasciata cadere sarà squalificato.

10.5.16 Utilizzare munizionamento proibito o non sicuro (Vedi Regole 5.5.4, 5.5.5 e 5.5.6), e/o utilizzare un'arma vietata (Vedi Regole 5.1.10 e 5.1.11).

10.6 Squalifica – Comportamento Antisportivo

10.6.1 Ad un tiratore che abbia tenuto una condotta che sia, a giudizio di un Giudice di Gara, di tipo antisportivo sarà comminata la squalifica. Il comportamento antisportivo include, ma non si limita a: imbrogliare, comportarsi in modo disonesto, non attenersi alle ragionevoli direttive di un Giudice di Gara, o tenere qualsiasi altro comportamento che possa arrecare discredito allo sport. Il Range Master ne dovrà essere informato il più presto possibile.

10.6.2 Un tiratore che a giudizio del Range Officer si sia tolto, o abbia causato, intenzionalmente la perdita di protezioni auricolari o degli occhiali per ottenere un vantaggio o la ripetizione.

10.6.3 Altre persone possono essere espulse dal campo di tiro per condotta ritenuta inaccettabile da parte di un Range Officer. Questo include, ad esempio, ma non si limita a: non attenersi alle ragionevoli direttive di un Giudice di



Gara, interferire con la conduzione di un esercizio e/o lo svolgimento di quest'ultimo da parte di un tiratore, o tenere qualsiasi altro comportamento che possa arrecare discredito allo sport.

10.7 Squalifica - Uso di Sostanze Proibite

- 10.7.1 In una gara IPSC tutte le persone dovranno essere in perfetta forma fisica e psicologica durante lo svolgimento della gara.
- 10.7.2 L'IPSC considera l'abuso di sostanze alcoliche, l'uso di farmaci non essenziali se non dietro prescrizione medica, l'uso di droghe illegali o che aumentano le prestazioni, indipendentemente dalle modalità di assunzione, come un reato gravissimo.
- 10.7.3 Fatta eccezione per sostanze utilizzate a scopi terapeutici, i tiratori ed i Giudici che partecipano ad una competizione non devono essere sotto l'influenza di sostanze stupefacenti (alcool incluso) di qualsiasi genere durante lo svolgimento della gara. Chiunque a giudizio del Range Master sia visibilmente sotto l'influenza di sostanze come quelle descritte sopra, verrà squalificato dalla gara e potrà essere allontanato dal campo di tiro.
- 10.7.4 L'IPSC si riserva il diritto di vietare qualsiasi sostanza specifica e di introdurre esami per accertare la presenza di queste sostanze in qualsiasi momento (Vedi specifico Regolamento Anti-Doping IPSC).



SEZIONE 11: Arbitraggio e interpretazione delle regole

11.1 Principi generali

- 11.1.1 Amministrazione - In qualsiasi attività competitiva soggetta a regolamenti, sono inevitabili delle controversie occasionali. È comprensibile che ai più alti livelli di agonismo, sia molto importante per il tiratore il risultato finale. In ogni caso una efficiente pianificazione ed amministrazione della gara sarà in grado di prevenire la maggior parte delle controversie.
- 11.1.2 Ammissione - I ricorsi potranno essere sottoposti al giudizio del Comitato di Arbitraggio, in accordo con le sezioni seguenti, per qualsiasi motivazione eccetto quando specificamente non permesso dalle regole. Ricorsi riguardanti una squalifica per infrazione alle regole di sicurezza, potranno essere accettati unicamente per determinare se circostanze eccezionali consentano il riesame della squalifica. In ogni caso l'aver compiuto una azione così come descritta dal Giudice di Gara non può essere oggetto di contestazione o ricorso.
- 11.1.3 Ricorso - Le decisioni sono prese inizialmente dal Range Officer. Qualora chi ha presentato ricorso sia in disaccordo con la decisione presa, si dovrebbe richiedere il giudizio del Chief Range Officer responsabile dell'esercizio. Se la controversia non dovesse essere risolta neppure a questo punto, si dovrà richiedere il giudizio del Range Master.
- 11.1.4 Ricorso presso il Comitato di Arbitraggio - Qualora chi ha presentato ricorso si trovi ancora in disaccordo con la decisione presa, questi potrà appellarsi al Comitato di Arbitraggio presentando un ricorso in prima persona.
- 11.1.5 Conservazione delle prove - Il richiedente dovrà informare il Range Master della sua intenzione di fare ricorso al Comitato di Arbitraggio, e potrà richiedere che i Giudici di Gara conservino tutti i documenti relativi per l'audizione. Nastri audio e/o videoregistrazioni potranno essere accettati come prova.
- 11.1.6 Compilazione del ricorso - Il richiedente è responsabile della compilazione e della consegna del ricorso scritto, nonché del pagamento della relativa tassa. Entrambi devono essere consegnati al Range Master entro il termine prestabilito.
- 11.1.7 Doveri dei Giudici di Gara - Ogni Giudice di Gara, ricevendo una richiesta di ricorso, dovrà informarne il Range Master senza indugio, e dovrà annotare l'identità di tutti i testimoni ed i Giudici coinvolti, riferendo queste informazioni al Range Master.
- 11.1.8 Doveri del Match Director - Il Match Director dovrà, al ricevimento del rapporto circa un ricorso da parte del Range Master, convocare il Comitato di Arbitraggio in sede privata non appena possibile.
- 11.1.9 Doveri del Comitato di Arbitraggio - Il Comitato di Arbitraggio è tenuto ad osservare ed applicare il regolamento IPSC in vigore ed a prendere decisioni in accordo con esso. Qualora il regolamento richieda una interpretazione, o qualora un evento non sia specificamente previsto dal presente regolamento, il Comitato di Arbitraggio esprimerà il proprio miglior giudizio nello spirito di questo regolamento.

11.2 Composizione del Comitato

- 11.2.1 Nelle competizioni di Livello III o superiore, la composizione del Comitato di Arbitraggio dovrà rispettare le seguenti regole:
- 11.2.1.1 Presidente dell'IPSC, od un suo delegato, od un Giudice di Gara abilitato scelto dal Match Director (in quest'ordine) come Moderatore del Comitato, senza diritto di voto.
- 11.2.1.2 Tre Membri del Comitato nominati dal Presidente dell'IPSC, da un suo delegato, o dal Match Director (in quest'ordine), ciascuno con diritto ad un voto.
- 11.2.1.3 Quando ciò sia possibile, i membri del Comitato dovrebbero essere tiratori partecipanti alla competizione, e dovrebbero essere Giudici di Gara abilitati.
- 11.2.1.4 In nessun caso il Moderatore, o qualsiasi altro membro del Comitato, dovrà essere una delle parti in causa nella decisione iniziale, o nei successivi appelli che hanno condotto ad una richiesta di arbitrato.
- 11.2.2 Nelle competizioni di livello I e II il Match Director può nominare membri del Comitato di Arbitraggio tre



persone esperte che non siano parte in causa nel ricorso e che non si trovino in diretto conflitto di interessi con il verdetto del ricorso. I membri del Comitato dovrebbero, se possibile, essere Giudici di Gara abilitati. Tutti i membri del comitato avranno diritto di voto. Il Giudice di Gara più anziano, o la persona più anziana, qualora non vi siano Giudici di Gara, fungerà da Presidente.

11.3 Limiti di tempo e sequenza

- 11.3.1 Limite di tempo per la presentazione di un ricorso - Le richieste scritte di ricorso devono essere sottoposte al Range Master sull'apposito modulo, accompagnate dalla prevista tassa, entro un'ora di tempo dall'evento che ha generato la richiesta, così come registrato dai Giudici di Gara. La presentazione fuori dal limite di tempo stabilito annullerà la validità della richiesta stessa, e non verrà intrapresa alcuna azione successiva. Il Range Master dovrà apporre immediatamente l'ora e la data sulla domanda di ricorso non appena l'abbia ricevuta.
- 11.3.2 Limite di tempo per la decisione - Il Comitato deve giungere ad una decisione entro 24 ore dalla presentazione del ricorso, oppure prima che i risultati vengano dichiarati definitivi dal Match Director, a seconda di quale evento si verifichi per primo. Nel caso che il Comitato non raggiunga una decisione entro i limiti di tempo stabiliti, un ricorso presentato in prima persona o da terzi (Vedi Sezione 11.7.1) sarà automaticamente accolto e la tassa per la presentazione del ricorso sarà restituita.

11.4 Tasse

- 11.4.1 Importo - Nelle gare di livello III o superiore, la tassa per presentare ricorso dovrà essere pari a 100 dollari in valuta statunitense o all'equivalente in valuta locale della massima quota di iscrizione individuale alla competizione (a seconda di quale delle due sia più bassa). La tassa di arbitrato per altre competizioni può essere stabilita dall'organizzazione di gara, ma in ogni caso non potrà essere superiore a di 100 dollari in valuta statunitense od all'equivalente in valuta locale. Un ricorso al Comitato di Arbitraggio presentato dal Range Master relativamente ad una questione di gara non sarà soggetto al pagamento della tassa.
- 11.4.2 Gestione delle tasse del ricorso - Nel caso in cui il Comitato sostenga la tesi del richiedente, la tassa di ricorso verrà restituita. In caso contrario, la decisione finale e la tassa verranno inviate, per gare di livello I e II, al Settore Arbitrale Federale Range Officers (SAFRO), per gare di livello III e superiori alla International Range Officers Association (IROA).

11.5 Regole di procedura

- 11.5.1 Doveri del Comitato e procedura - Il Comitato dovrà studiare il ricorso scritto, e custodire a nome dell'organizzazione la somma di denaro pagata dal richiedente, sino al raggiungimento di una decisione.
- 11.5.2 Presentazione della richiesta - Il Comitato, quindi, potrà ordinare al richiedente di fornire personalmente ulteriori dettagli circa il ricorso, e potrà richiedere chiarimenti su qualsiasi punto inerente il ricorso stesso.
- 11.5.3 Audizione - Al richiedente potrà quindi essere richiesto di ritirarsi nel momento in cui il Comitato deciderà di ascoltare ulteriori testimonianze.
- 11.5.4 Testimonianze - Il Comitato potrà ascoltare i Giudici di Gara e tutti gli altri testimoni coinvolti nella disputa. Il Comitato esaminerà tutte le prove presentate.
- 11.5.5 Domande - Il Comitato potrà porre domande ai testimoni ed ai Giudici su qualsiasi particolare riguardante la controversia.
- 11.5.6 Opinioni - I membri del Comitato dovranno astenersi dall'esprimere qualsiasi opinione o verdetto fintanto che la controversia non sia risolta.
- 11.5.7 Ricognizione - Il Comitato potrà effettuare una ricognizione sul luogo in cui è avvenuto l'evento che ha originato il ricorso o qualsiasi area ad esso connessa, e potrà richiedere a qualsiasi persona o Giudice, che ritenga utile per la risoluzione della disputa, di accompagnarlo.
- 11.5.8 Influenza indebita - Chiunque tenti di influenzare i membri del Comitato in qualunque modo che non sia la presentazione di prove, potrà essere soggetto ad azione disciplinare a discrezione del Comitato di Arbitraggio.



- 11.5.9 Delibera - Qualora i membri del Comitato giudichino soddisfacenti le informazioni e le prove acquisite relativamente al ricorso, essi discuteranno in forma privata e raggiungeranno la decisione finale con una votazione a maggioranza.

11.6 Verdetto e azioni successive

- 11.6.1 Decisione del Comitato - Quando il Comitato avrà raggiunto una decisione, verranno convocati il richiedente, il Range Officer ed il Range Master per emettere un verdetto.
- 11.6.2 Attuazione della decisione - L'attuazione della decisione presa dal Comitato dovrà avvenire a cura del Range Master. Egli affiggerà il verdetto in un luogo pubblico. Il verdetto non è retroattivo e non modificherà alcun avvenimento accaduto prima dell'emissione del verdetto.
- 11.6.3 Inappellabilità del verdetto - Il verdetto del Comitato dovrà essere definitivo e non potrà essere contestato, se non nel caso in cui il Range Master sia del parere che nuove prove, acquisite dopo l'emissione del verdetto ma prima che i risultati siano stati dichiarati definitivi dal Match Director, richiedano un nuovo giudizio.
- 11.6.4 Verbali - Le decisioni del Comitato di Arbitraggio dovranno essere verbalizzate e dovranno costituire un precedente per qualsiasi successiva contestazione durante lo svolgimento della gara.

11.7 Ricorsi da parte di terzi

- 11.7.1 I ricorsi possono essere presentati anche da terze persone. In tal caso, tutte le norme stabilite in questa Sezione saranno ugualmente valide.

11.8 Interpretazione del Regolamento

- 11.8.1 L'interpretazione del presente regolamento è di competenza del Consiglio Direttivo dell'IPSC.
- 11.8.2 Persone che richiedano un chiarimento di una qualsiasi regola, dovranno sottoporre la loro richiesta per iscritto all'IPSC tramite lettera, fax o e-mail.
- 11.8.3 Tutte le interpretazioni pubblicate sul sito IPSC dovranno essere considerate come un precedente, e dovranno essere applicate a tutte le competizioni riconosciute dall'IPSC che abbiano luogo a partire dal settimo (7) giorno dalla data di pubblicazione. Queste interpretazioni saranno soggette alla ratifica o alla modifica entro la successiva assemblea IPSC.



SEZIONE 12: Varie

12.1 Appendici

Tutte le appendici incluse nel presente regolamento ne costituiscono parte integrante.

12.2 Lingua

L'inglese è la lingua ufficiale dell'IPSC. Nel caso sorgessero discrepanze tra la versione inglese del regolamento e le versioni tradotte in altre lingue, la versione inglese dovrà prevalere.

12.3 Declinazione di responsabilità

I tiratori e tutte le altre persone che assistono ad una competizione di tiro IPSC sono le uniche e sole responsabili dell'equipaggiamento che portano sul campo di tiro, della conformità dell'equipaggiamento a tutte le leggi applicabili all'area geografica e politica in cui si svolge la competizione. L'IPSC, i Giudici di Gara IPSC, le organizzazioni affiliate all'IPSC od i Giudici di Gara di queste organizzazioni, non accettano responsabilità di qualsiasi genere in merito, né in merito a qualsiasi perdita, danneggiamento, ferimento (fino alle estreme conseguenze di morte) che possa venire arrecata a qualsiasi persona od altre entità dall'utilizzo legale od illegale del sopra citato equipaggiamento.

12.4 Genere

I riferimenti fatti nel presente regolamento al genere maschile sono da intendersi riferiti anche al genere femminile.

12.5 Glossary

Per gli scopi del presente regolamento si applicano le seguenti definizioni:

Aftermarket	Oggetto non prodotto dall'OFM, e/o riportante marchi identificativi di un diverso fabbricante di armi.
Aim/Aiming	Mira/mirare; allineare la canna di un'arma da fuoco sui bersagli.
Attempt at (COF)	Tentativo (di esecuzione del Percorso di Tiro); periodo che intercorre tra il segnale di avvio e il momento in cui il tiratore segnala di aver terminato l'azione di fuoco, in risposta alla regola 8.3.6.
Barricade Stop	Un dispositivo applicato all'arma, con la funzione primaria di incrementare la stabilità su di una barricata o altra struttura durante il tiro.
Berm	Parapalle; struttura rialzata in sabbia, terra od altri materiali deputata a contenere i proiettili e/o utilizzata per separare un'area dall'altra o un Percorso di Tiro dall'altro.
Bullet	Proiettile; la parte di una cartuccia che colpisce il bersaglio.
Caliber	Calibro; il diametro di un proiettile misurato in millimetri (o in millesimi di pollice).
Cartridge case	Bossolo; l'involucro contenente tutti i componenti di una cartuccia.
Chamber Safety Flag	Bandierina di sicurezza; un dispositivo realizzato di un colore ben visibile. Nessuna parte della stessa può rassomigliare ad un proiettile o parte di esso. Non deve essere possibile inserire la bandierina qualora sia presente una munizione in camera di cartuccia, e deve, quando applicata, impedire l'inserimento di una munizione in camera di cartuccia. La bandierina deve avere un nastro o una linguetta che fuoriesca visibilmente dall'arma.
Compensator	Compensatore; accessorio apposto sulla volata della canna con lo scopo di contrastare il rilevamento (ottenuto di solito deviando i gas derivanti dalla combustione).
Detonation	Detonazione; accensione di un innesco di una cartuccia, per motivi diversi dall'azione del percussore, per cui il proiettile non attraversa la canna dell'arma (ad es. quando l'azione viene arretrata manualmente, o quando una cartuccia viene lasciata cadere).
Discharge	Vedi Shot -Sparo.
Downrange	Fronte ai bersagli; l'area generica dell'esercizio o del campo di tiro ove sia possibile puntare in sicurezza il vivo di volata e/o dove è previsto o probabile che impattino i



	proiettili.
Dry Firing	Tiro in bianco; attivazione del grilletto e/o dell'azione di un'arma chesia totalmente priva di munizioni.
Dummy Ammunition	Munizionamento inerte; include munizioni da manipolazione, a salve, salva percussori o bossoli vuoti
Engage	Sparare un colpo in direzione di un bersaglio; sparare un colpo, mancando però il bersaglio, non è considerato un mancato ingaggio. Il malfunzionamento di un'arma o del munizionamento che impediscano l'esplosione di un colpo comporterà un mancato ingaggio,
Face (Facing) Uprange	Spalle ai bersagli; posizione in cui il volto, il petto ed i piedi di un tiratore sono rivolti in direzione opposta ai bersagli.
False start	Falsa partenza; inizio dello svolgimento di un esercizio in anticipo sul segnale di partenza (Vedi Regola 8.3.4).
Frangible Target:	Bersaglio frangibile: un bersaglio, quale un piattello o mattonella, suscettibile di essere agevolmente spezzato in due o più pezzi quando colpito
Grain	Grano; unità di misura usata per determinare il peso di un proiettile (1 grano = 0,0648 grammi).
Holster	Fondina; un dispositivo di ritenzione della pistola applicato alla cintura del tiratore.
Loaded	Arma Carica; un'arma da fuoco che abbia una munizione carica o inerte all'interno della camera di cartuccia o nel tamburo, o che abbia inserito un caricatore contenente una munizione carica o inerte.
Loading	Caricamento; azione di inserimento iniziale di munizioni in un'arma,
Location	Locazione; luogo fisico all'interno di un esercizio.
Match Personnel	Personale di Gara; persone che hanno un compito od una funzione ufficialmente assegnata all'interno di una competizione, ma che non siano necessariamente qualificati, o agiscano in funzione di Giudice di Gara.
May	Potrebbe; indica azione totalmente opzionale.
Must	Deve; indica azione obbligatoria.
No-Shoot	Bersaglio che assegna penalità quando colpito.
Not Applicable	Non applicabile; la regola od il requisito non si applicano alla particolare disciplina, Divisione o livello di gara.
OFM	Costruttore originale dell'arma (Original Firearm Manufacturer).
Primer	Innesco; la parte di una cartuccia che determina una detonazione o lo sparo.
Prop	Palo/sostegno/struttura; eccetto bersagli e fault lines, oggetti utilizzati per la creazione, l'utilizzo o la decorazione di un Percorso di Tiro.
Prototype	Prototipo; arma la cui configurazione non è prodotta di serie e non è generalmente disponibile al pubblico
Region	Nazione; Stato o altra area geografica, riconosciuta dall'IPSC.
Regional Director	Persona, riconosciuta dall'IPSC, che rappresenta la Region.
Reloading	Ricaricamento, operazione di rifornimento; sostituzione di un caricatore precedentemente inserito nell'arma con uno differente, od inserimento di munizioni aggiuntive in un'arma mentre il tiratore è impegnato nell'esecuzione del Percorso di Tiro. Il ricaricamento inizia quando viene azionato il pulsante di sgancio del caricatore (o di apertura del tamburo), e termina quando la mano del tiratore ha lasciato il contatto con il nuovo caricatore inserito nell'arma (o quando il tamburo è stato completamente chiuso). Eccezione: l'operazione di ricaricamento termina quando il colpo camerato viene esploso in sicurezza verso un bersaglio, prima di inserire un caricatore nuovo.
Reshoot	Ripetizione dell'esercizio; successivo tentativo di svolgimento di un esercizio da parte di un tiratore, preventivamente autorizzato da un Range Officer o dal Comitato di Arbitraggio.
Round	Cartuccia; munizione utilizzata in una pistola, PCC o in un rifle.
Shooting position	Posizione di tiro; posizione fisica assunta dal corpo di un tiratore (ad es. eretta, seduta, in ginocchio, a terra).
Shot	Sparo; un proiettile che attraversa completamente la canna di un'arma.



Should	Dovrebbe; opzionale ma altamente raccomandato.
Sight picture	Traguardare; prendere di mira un bersaglio senza di fatto sparargli contro.
Snap Cap	Salva-percussore; un tipo di munizione inerte.
Squib	Palla od altro in canna; un qualsiasi componente di una cartuccia incastrato nella canna di un'arma da fuoco e/o un proiettile che ne fuoriesca a bassissima velocità (di solito a causa di carica di lancio insufficiente o mancante del tutto).
Stance	Postura; ovvero la posizione degli arti del tiratore (ad esempio, mani lungo i fianchi, braccia incrociate, etc.).
Start position	Posizione di partenza; la locazione, la posizione di tiro e la postura, richieste per lo svolgimento di un esercizio, che devono essere assunte prima del segnale di avvio (Vedi Regola 8.3.4).
Sweeping	Puntare la volata di un'arma da fuoco contro una qualsiasi parte del corpo del tiratore durante l'esecuzione di un esercizio mentre la pistola viene impugnata o altrimenti toccata qualora non si trovi in fondina o con l'arma lunga quando la Safety Flag non sia inserita (Vedi Regola 10.5.5).
Target(s)	Bersagli(o); termine che designa sia bersagli che assegnano punti che bersagli che assegnano penalità, a meno che una regola (ad es. 4.1.3) non faccia distinzione.
Target Array	Gruppo di bersagli; un raggruppamento di bersagli approvati che sia visibile soltanto da una locazione o visuale di tiro.
Unloaded	Scarica; un'arma totalmente priva di munizionamento carico o inerte all'interno della camera di cartuccia o nel tamburo e/o nei caricatori inseriti.
Unloading	Scaricamento; rimozione del munizionamento da un'arma da fuoco.
Uprange	Spalle ai bersagli, l'area generica dell'esercizio o del campo di tiro al di fuori degli angoli di sicurezza (Vedi Regola 2.1.2 Angoli di sicurezza), ove sia vietato puntare il vivo di volata durante l'esecuzione di un Percorso di Tiro (fa eccezione quanto stabilito dalle Regole 10.5.2 e 10.5.6).

12.6 Misure

Nel presente regolamento, dovunque siano riportate misure, quelle racchiuse da parentesi sono fornite a titolo indicativo.



APPENDICE A1: Livelli di gare IPSC

Legenda: R = Raccomandato, O = Obbligatorio

	Level I	Level II	Level III	Level IV	Level V
1. Rispetto dell'ultima edizione del regolamento	O	O	O	O	O
2. Tiratori iscritti alla Federazione della Region di residenza (Sezione 6.5)	R	O	O	O	O
3. Match Director	O	O	O	O	O
4. Range Master (effettivo o designato)	O	O	O	O	O
5. Range Master approvato dal Regional Director	R	R	O	R	R
6. Range Master approvato dal Consiglio Direttivo IPSC				O	O
7. Un Chief Range Officer per Area	R	R	R	O	O
8. Un RO della Federazione nazionale per esercizio	R	R	O	O	O
9. Un RO della Federazione IROA per esercizio			R	O	O
10. Stats Officer della Federazione IROA			R	O	O
11. Un assistente (per ripristinare bersagli) ogni 6 colpi in ciascun esercizio	R	R	R	R	R
12. Esercizi approvati dal Regional Director	R	R	O		
13. Esercizi approvati dalla commissione IPSC			O	O	O
14. Riconoscimento dell'IPSC (<u>Vedi sotto</u>)			O	O	O
15. Cronografo	R	R	R	O	O
16. Registrazione presso l'IPSC tre mesi in anticipo			O		
17. Approvazione dell'assemblea IPSC ogni tre anni				O	O
18. Inclusione nel calendario IPSC delle gare			O	O	O
19. Rapporto post-gara all'IROA			O	O	O
20. Numero minimo di colpi raccomandato					
Pistola e PCC	40	80	150	300	450
Rifle	40	80	150	200	250
Shotgun	40	80	150	200	250
21. Numero minimo di esercizi raccomandato					
Pistola e PCC	3	6	12	24	30
Rifle	3	6	12	24	30
Shotgun	3	6	12	24	30
22. Numero minimo di tiratori raccomandato					
Pistola e PCC	10	50	120	200	300
Rifle	10	50	120	200	300
Shotgun	10	50	120	200	300
23. Punteggio della gara	1	2	3	4	5
24. Il riconoscimento internazionale per le gare di livello I e II non è richiesto. Comunque, ciascun Regional Director avrà diritto di stabilire i propri criteri e le proprie procedure per il riconoscimento di tali gare da tenersi all'interno della propria Region.					



APPENDICE A2: Riconoscimento IPSC

Prima dell'inizio della competizione, gli organizzatori dovranno specificare quali Divisioni intendono riconoscere.

Qualora non altrimenti specificato, le competizioni riconosciute dall'IPSC riconosceranno Divisioni e Categorie in funzione del numero di tiratori iscritti che prendano effettivamente parte alla gara, includendo i tiratori squalificati durante la gara (ad es. se in una Divisione in una gara di livello III partecipano dieci tiratori, ma uno o più vengono squalificati durante la gara, la Divisione continuerà ad essere riconosciuta) basandosi sui criteri di seguito enunciati.

1. Divisioni

Livello I e II Minimo 5 tiratori per ciascuna Divisione (consigliato) Livello III Minimo 10 tiratori per ciascuna Divisione (obbligatorio) Livello IV e V Minimo 20 tiratori per ciascuna Divisione (obbligatorio)

2. Categorie

Per riconoscere le Categorie dovranno prima essere riconosciute le Divisioni. Qualsiasi Livello
Minimo 5 tiratori per Categoria (Vedi sottostante lista approvata).

3. Categorie Individuali

Le Categorie Individuali approvate per il riconoscimento della Divisione sono:

Lady	Tiratori di sesso femminile.
Super Junior	Tiratori che non abbiano compiuto i 14 6 anni al primo giorno di gara. Un Super Junior può optare di sparare nella categoria Junior ma non in entrambe. Se il numero di tiratori nella categoria Super Junior è insufficiente per il riconoscimento, tutti i tiratori registratisi in questa categoria saranno automaticamente trasferiti nella categoria Junior.
Junior	Tiratori che non hanno ancora compiuto 18 21 anni entro il primo giorno di gara.
Senior	Tiratori che hanno compiuto 50 anni entro il primo giorno di gara.
Super Senior	Tiratori che hanno compiuto 60 anni entro il primo giorno di gara, ma hanno meno di 70 anni <u>il primo giorno della gara</u> . Un tiratore Super Senior ha la possibilità di scegliere di gareggiare per la Categoria Senior, ma non in entrambe. Qualora vi sia un numero insufficiente di tiratori nella Categoria Super Senior, affinché sia riconosciuta, tutti i tiratori registrati in questa Categoria verranno automaticamente inseriti nella Categoria senior.
Grand Senior	Tiratori che hanno compiuto 70 anni il primo giorno di gara. <u>Un tiratore Grand Senior ha la possibilità di scegliere di sparare nella categoria Super Senior, ma non in entrambe. Se il numero di concorrenti non è sufficiente per il riconoscimento della categoria Grand Senior, tutti i concorrenti iscritti a questa categoria saranno automaticamente trasferiti alla categoria Super Senior.</u>
Lady Senior	Tiratori di sesso femminile che hanno compiuto 50 anni il primo giorno di gara.

4. Team Categories:

IPSC matches may recognize the following for team awards:

Le competizioni di tiro IPSC possono riconoscere le seguenti Categorie a Squadre:

- Squadre di Divisione della Region
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Lady
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Super Junior
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Junior
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Senior
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Super Senior
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Grand Senior
- Squadre di Divisione della Region per Categoria Family:

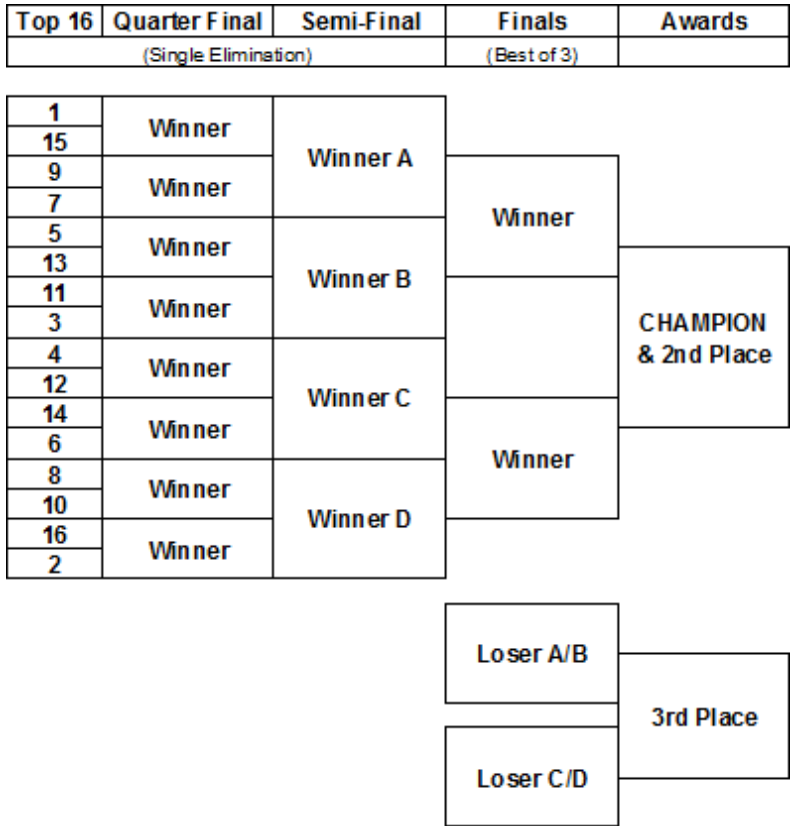
le squadre familiari sono composte da due membri dei quali uno junior e l'altro indifferentemente genitore o nonno/a del tiratore junior. In disaccordo con le regole 6.4.2 e 6.4.2.1 i due membri possono gareggiare in division diverse; una donna



pur iscritta personalmente come Lady può partecipare (nella squadra) come Junior purché essa rientri nei limiti di età della categoria Junior. I risultati delle squadre familiari saranno calcolati sommando le percentuali nella competizione ottenute dai due membri



APPENDICE A3: Shoot-Off Schema di eliminazione

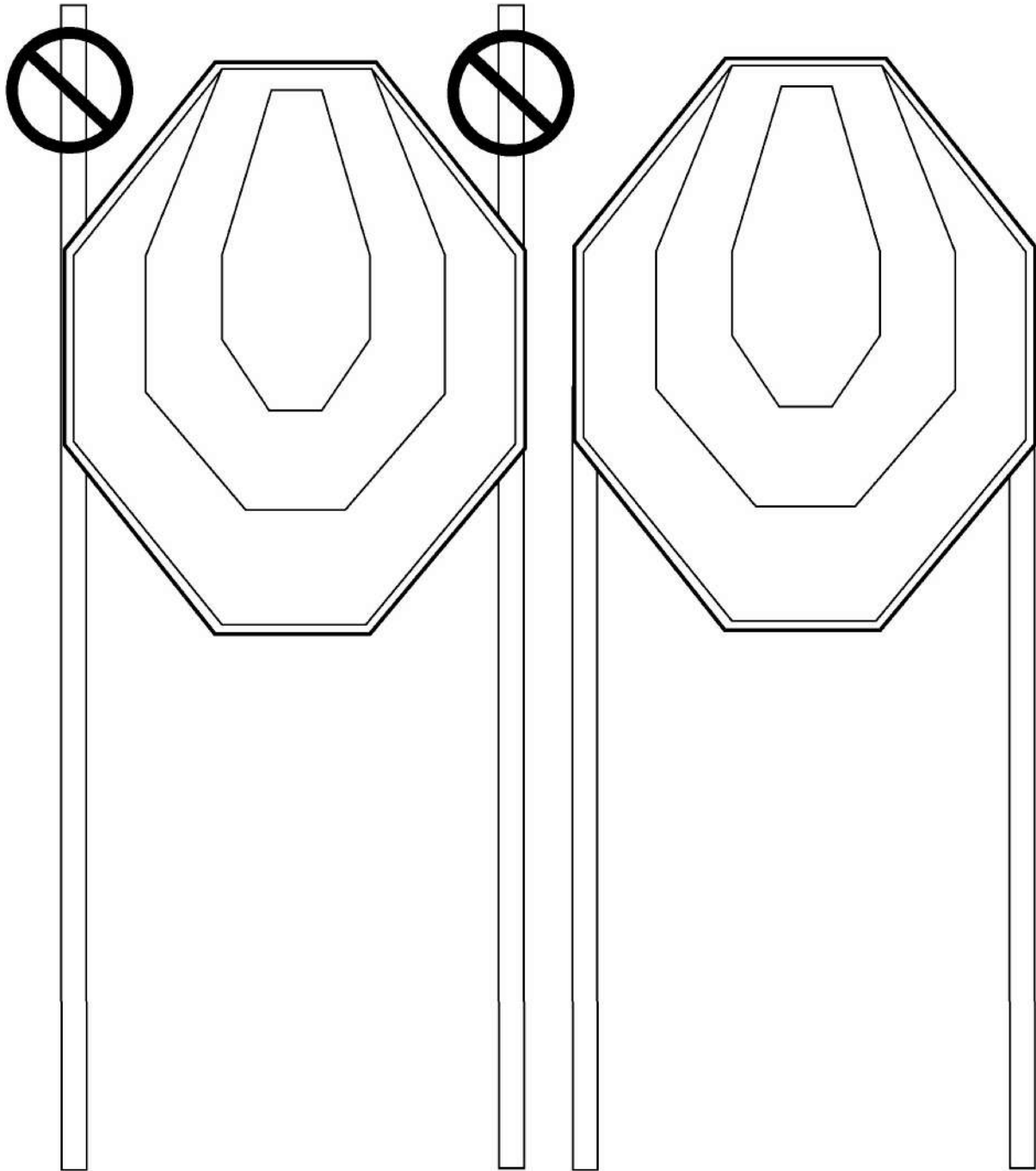




APPENDICE A4: Rapporti tra tipi di percorsi di tiro

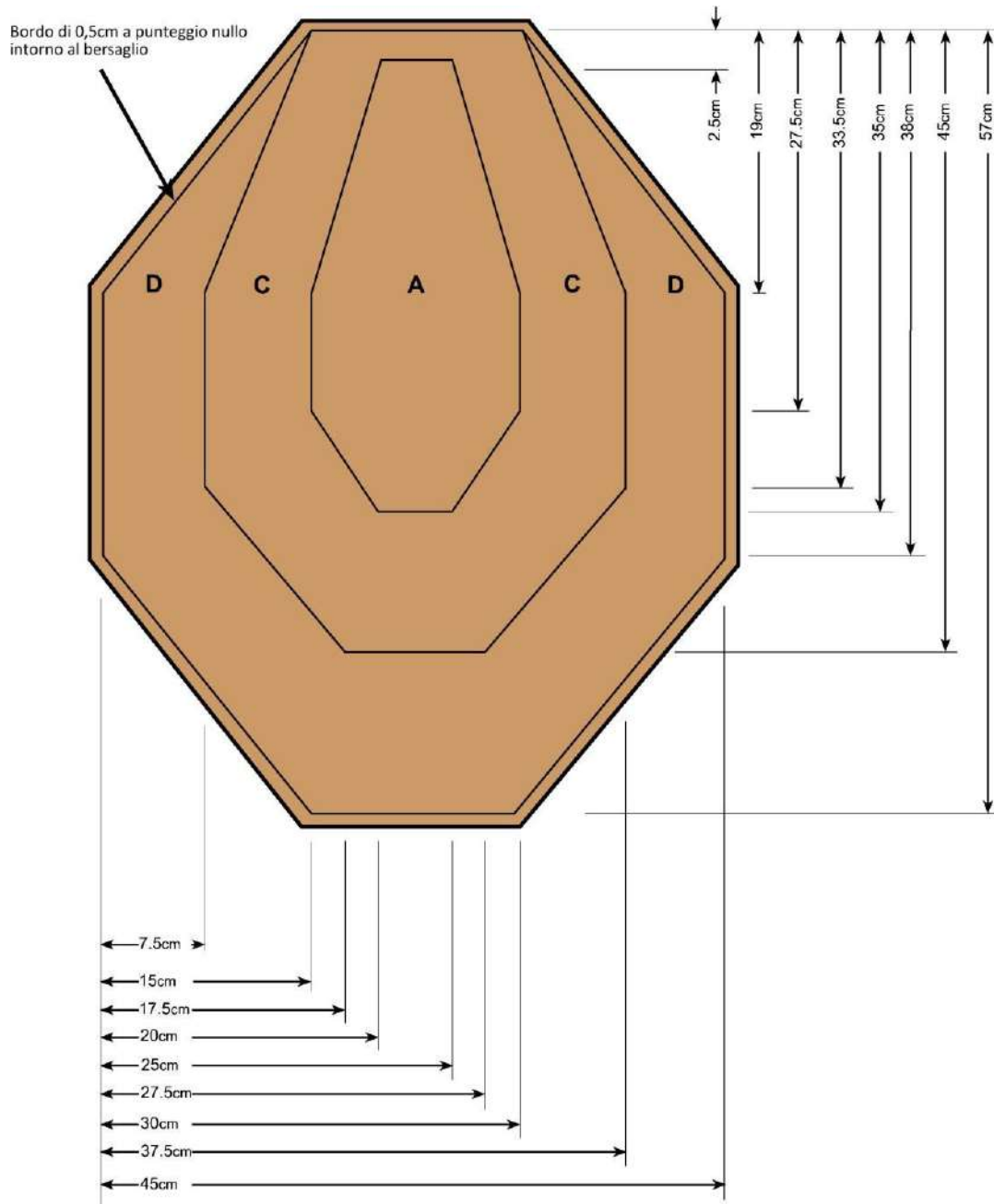
Stages	Short	Medium	Long
12	6	4	2
13	7	4	2
13	6	5	2
14	7	5	2
14	8	4	2
14	6	6	2
15	8	5	2
15	7	6	2
16	8	6	2
16	9	5	2
17	9	6	2
18	9	6	3
19	10	6	3
19	9	7	3
20	10	7	3
20	11	6	3
20	9	8	3
21	11	7	3
21	10	8	3
22	11	8	3
22	12	7	3
23	12	8	3
24	12	8	4
25	13	8	4
25	12	9	4
26	13	9	4
26	14	8	4
26	12	10	4
27	14	9	4
27	13	10	4
28	14	10	4
28	15	9	4
29	15	10	4
30	15	10	5

APPENDICE B1: Presentazione dei Bersagli



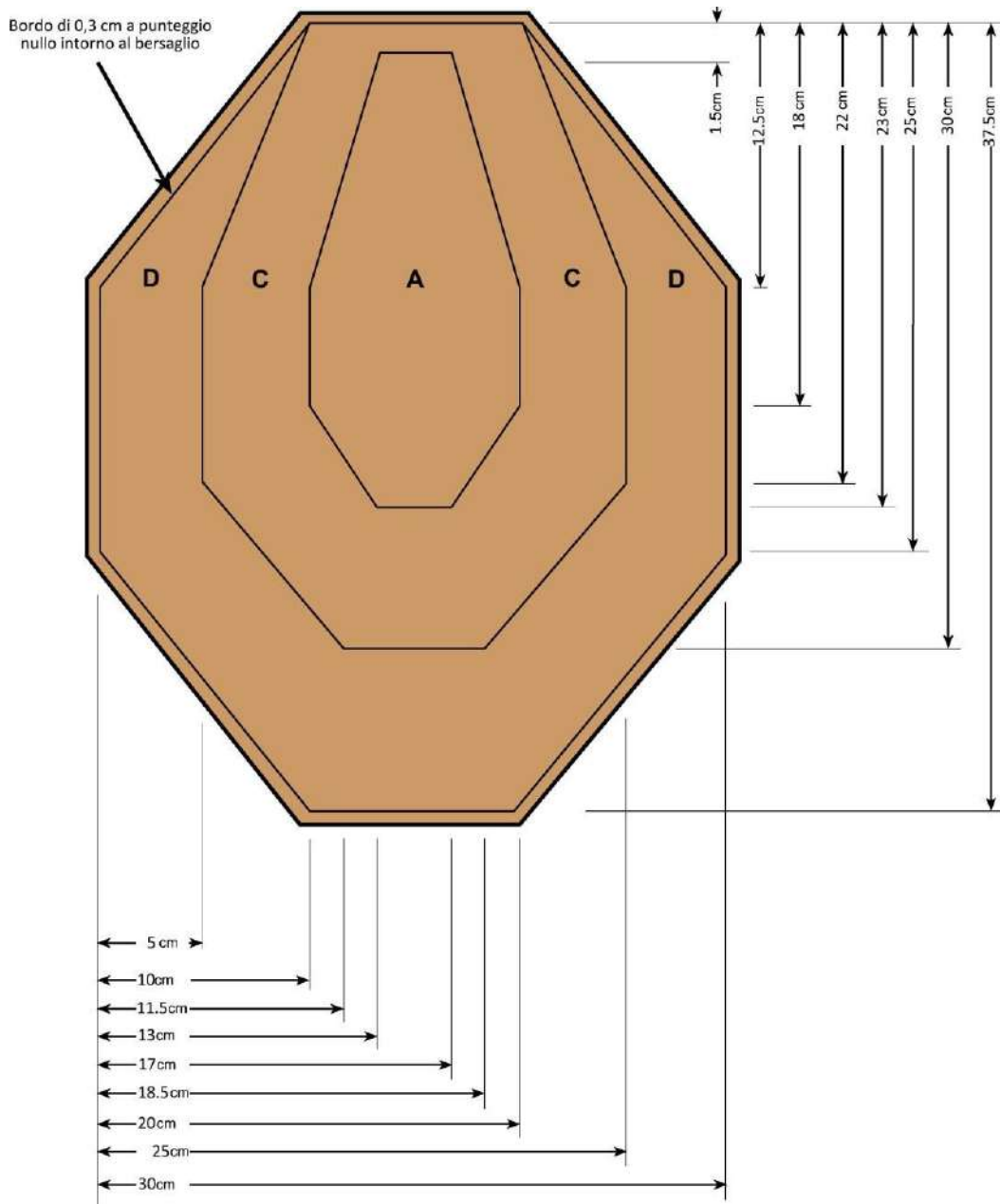
Tagliare i bordi superiori dei supporti dei bersagli ne migliora la visuale.

APPENDICE B2: IPSC Target



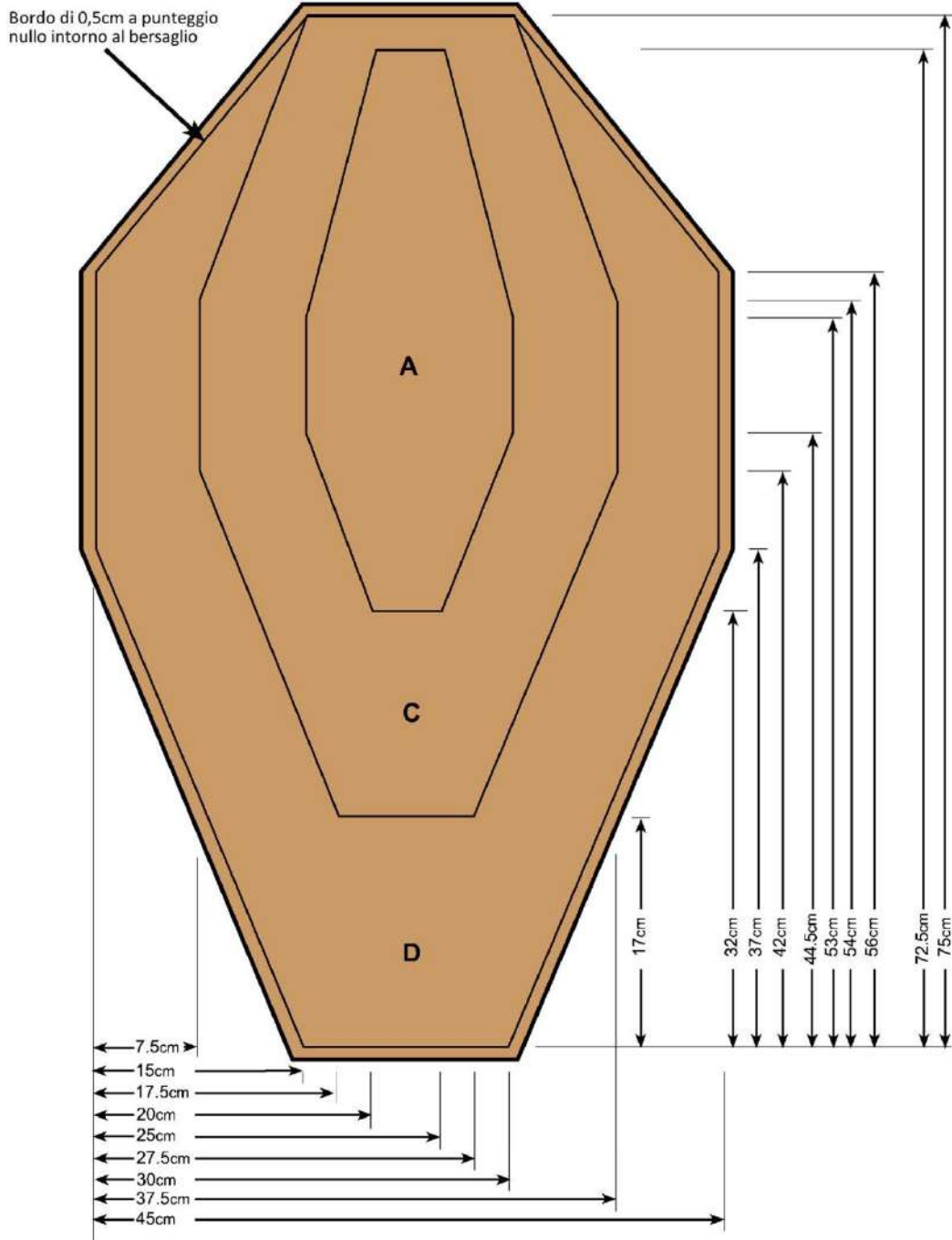
Punti Major	Zona	Punti Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

APPENDICE B3: IPSC Mini Target



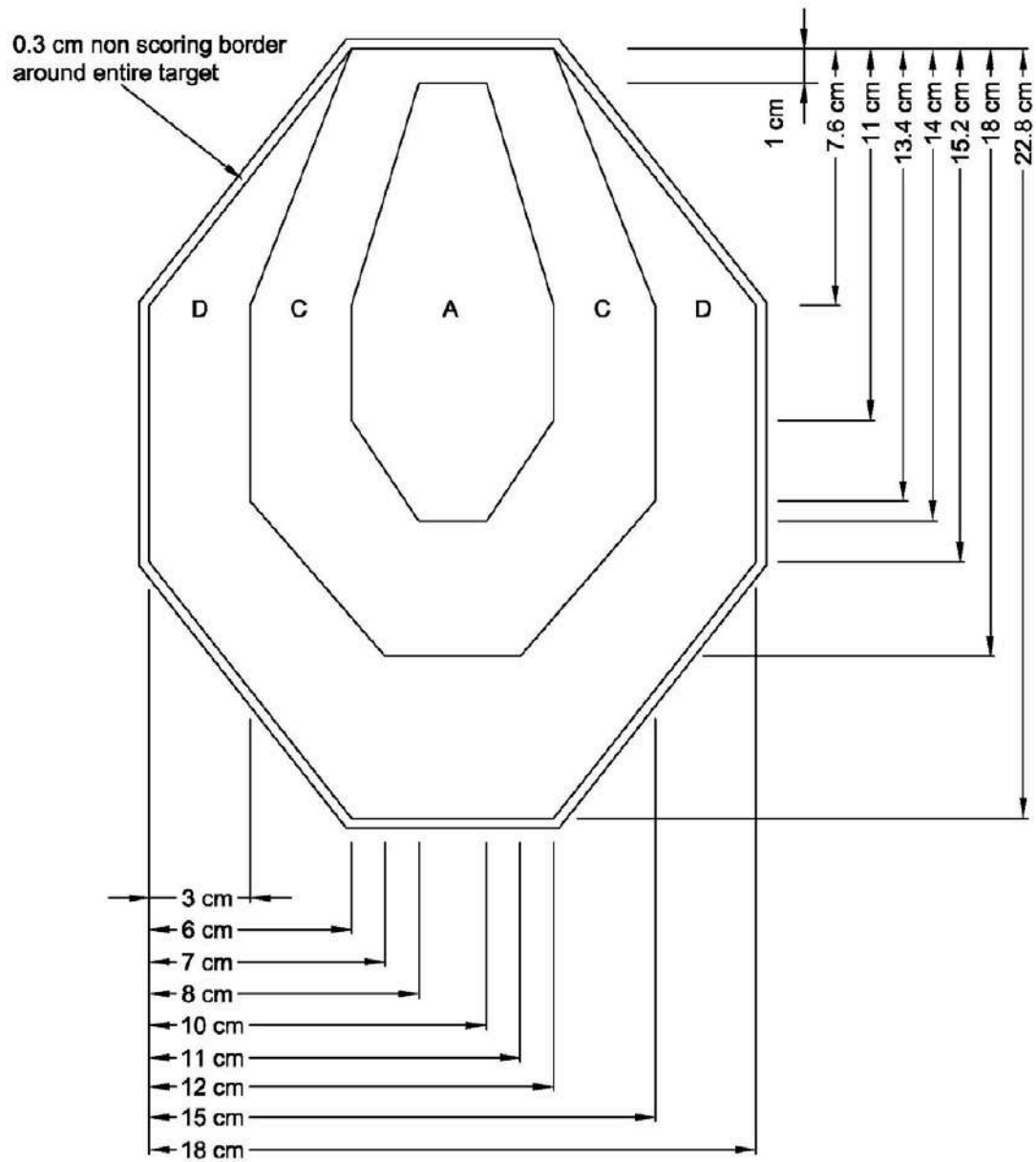
Punti Major	Zona	Punti Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

APPENDICE B4: IPSC Universal Target



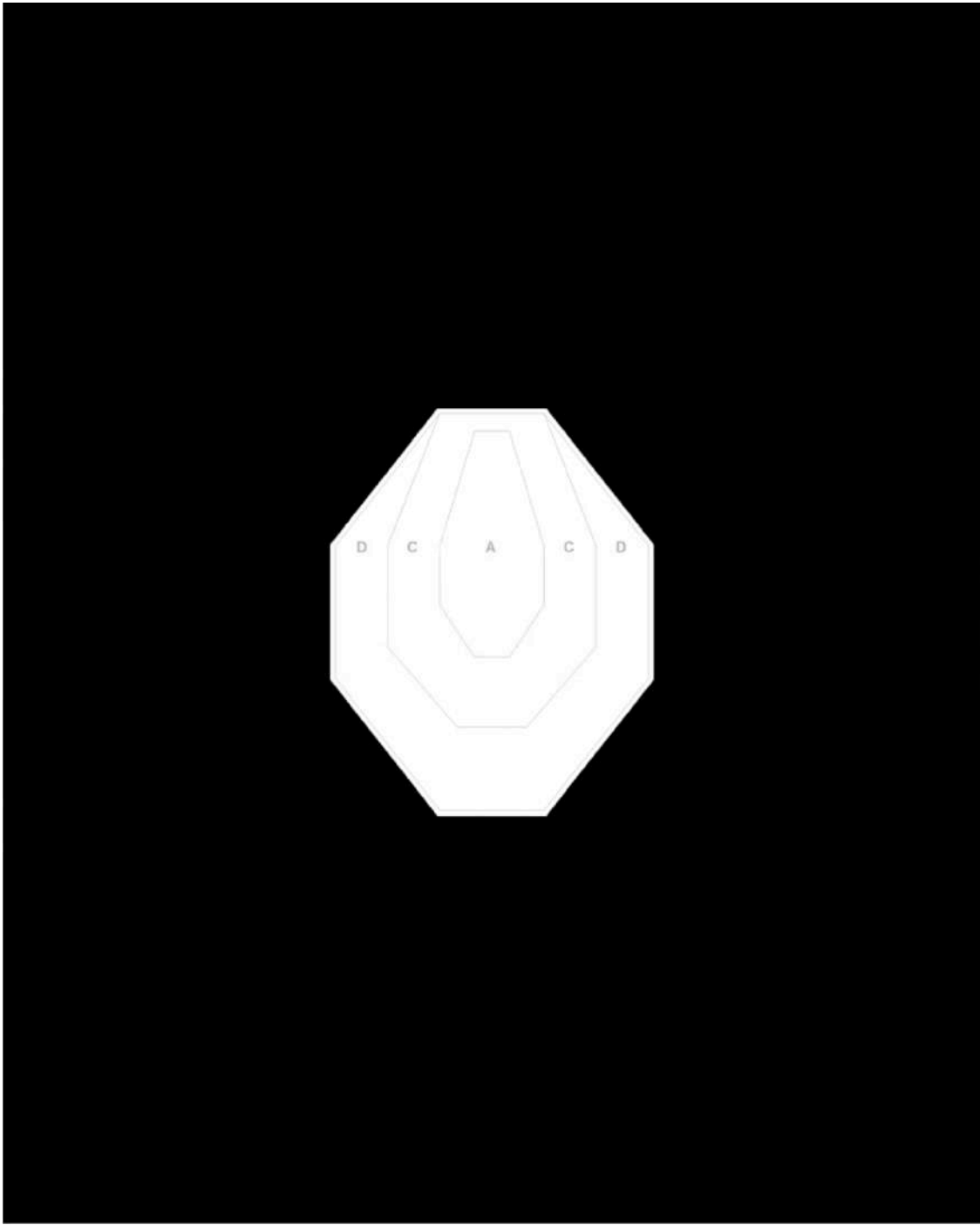
Punti Major	Zona	Punti Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

APPENDICE B5: IPSC Micro Target



Punti Major	Zona	Punti Minor
5	A	5
4	C	3
2	D	1

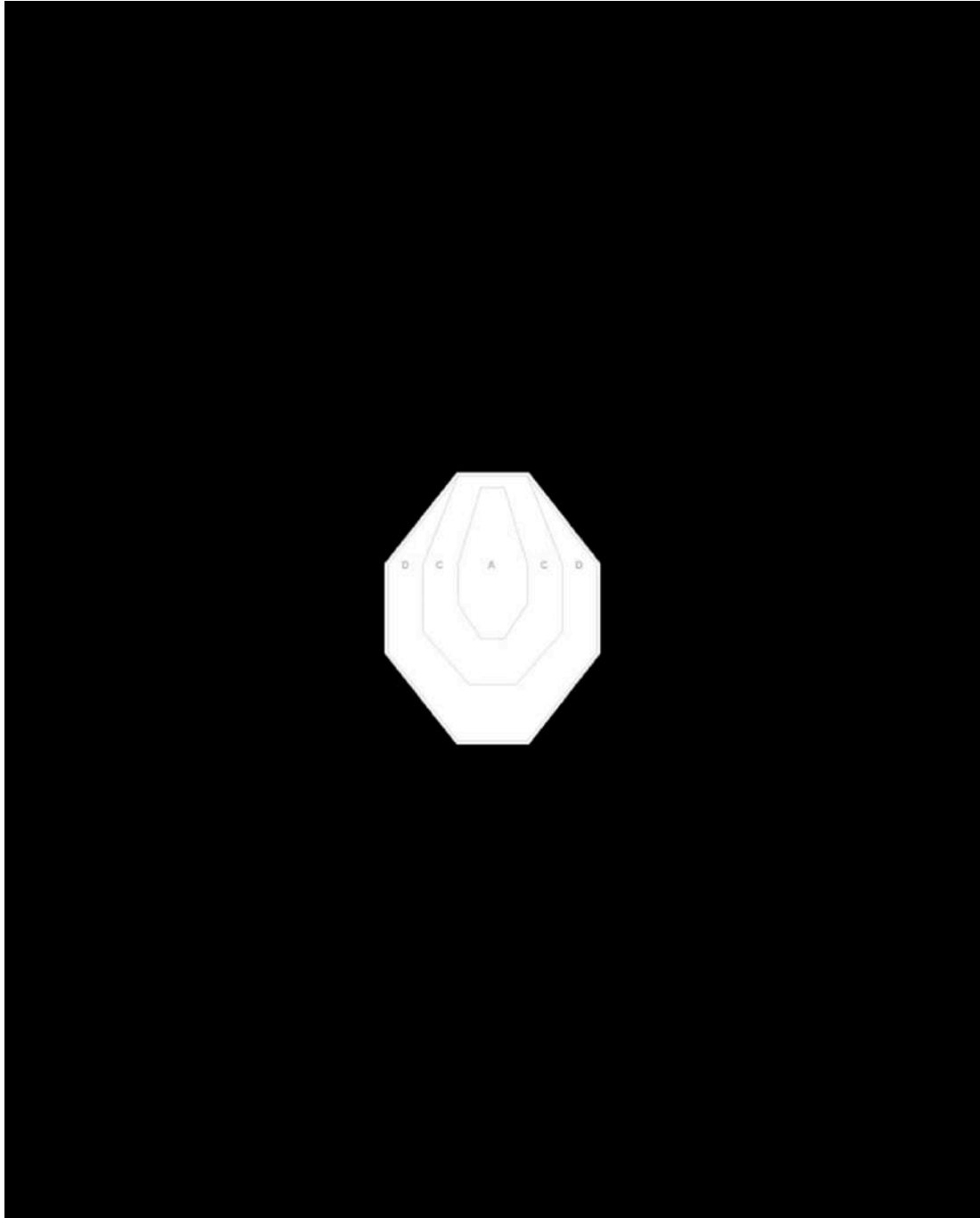
APPENDICE B65: [IPSC Electronic Scoring Target](#)



<u>Punti Major</u>	<u>Zona</u>	<u>Punti Minor</u>
<u>5</u>	<u>A</u>	<u>5</u>
<u>4</u>	<u>C</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	<u>D</u>	<u>1</u>

[I bersagli elettronici per il punteggio non richiedono linee di punteggio e bordi non di punteggio chiaramente segnati sulla parte anteriore del bersaglio, ma devono essere in grado di registrare i colpi della zona di punteggio applicabile \(vedi Regola 4.4.2\). Le dimensioni del bersaglio e della zona di punteggio sono le stesse del bersaglio IPSC nell'Appendice B2.](#)

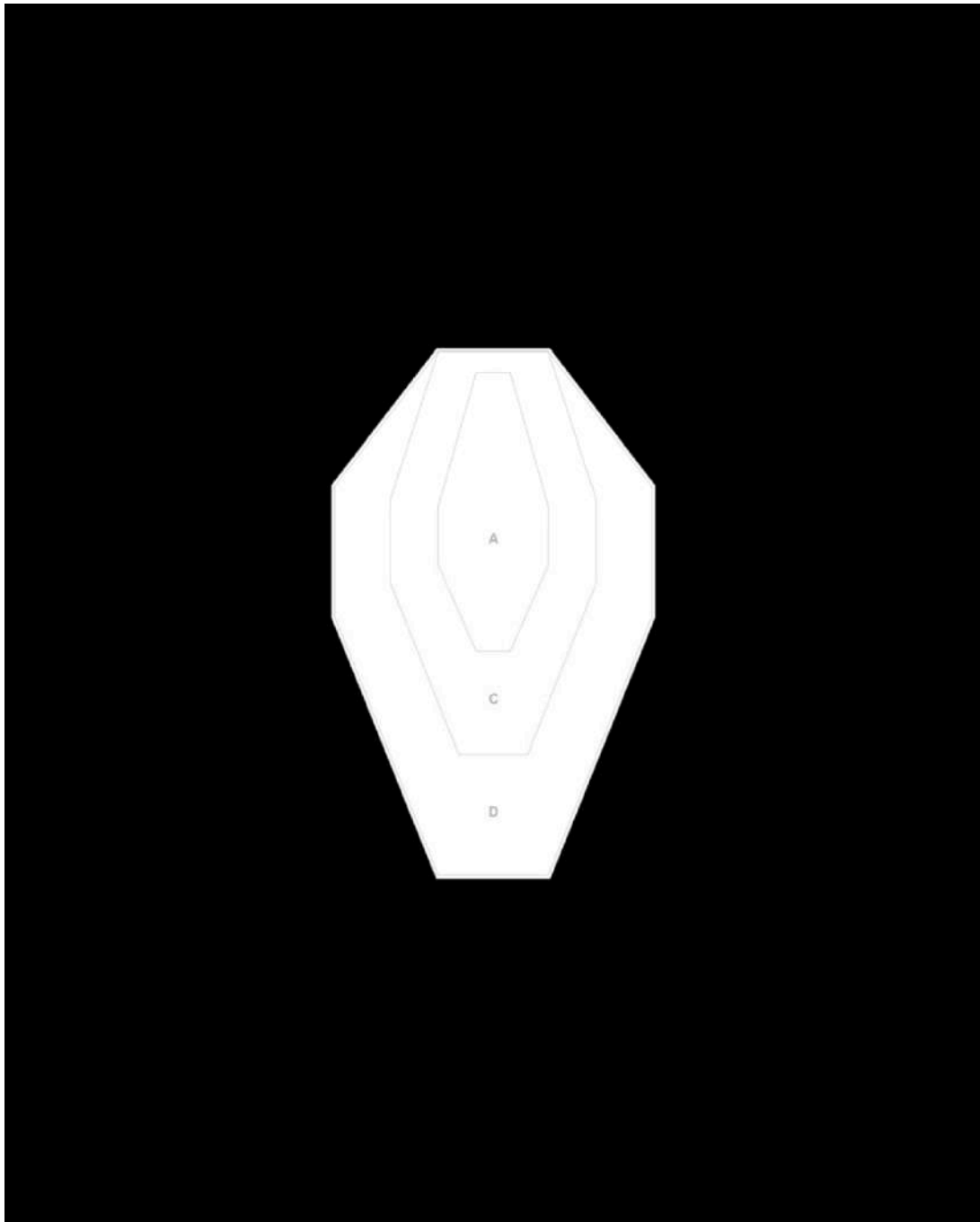
APPENDICE B7: IPSC Electronic Scoring Target MiniTarget



<u>Punti Major</u>	<u>Zona</u>	<u>Punti Minor</u>
<u>5</u>	<u>A</u>	<u>5</u>
<u>4</u>	<u>C</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	<u>D</u>	<u>1</u>

I bersagli elettronici per il punteggio non richiedono linee di punteggio e bordi non di punteggio chiaramente segnati sulla parte anteriore del bersaglio, ma devono essere in grado di registrare i colpi della zona di punteggio applicabile (vedi Regola 4.4.2). Le dimensioni del bersaglio e della zona di punteggio sono le stesse del bersaglio IPSC Mini Target nell'Appendice B3.

APPENDICE B8: IPSC Electronic Scoring Universal Target



<u>Punti Major</u>	<u>Zona</u>	<u>Punti Minor</u>
<u>5</u>	<u>A</u>	<u>5</u>
<u>4</u>	<u>C</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	<u>D</u>	<u>1</u>

I bersagli elettronici per il punteggio non richiedono linee di punteggio e bordi non di punteggio chiaramente segnati sulla parte anteriore del bersaglio, ma devono essere in grado di registrare i colpi della zona di punteggio applicabile (vedi Regola 4.4.2). Le dimensioni del bersaglio e della zona di punteggio sono le stesse del bersaglio IPSC Universal Target nell'Appendice B4.



APPENDICE B10: Calibration and Testing of IPSC

1. Il Range Master deve individuare un lotto specifico di munizioni ed una o più specifiche armi che verranno utilizzate come attrezzature ufficiali di calibrazione da Giudici da lui autorizzati ad espletare la calibrazione stessa.
2. Prima dell'inizio della competizione, il Power Factor del munizionamento scelto per la calibrazione deve essere misurato secondo la procedura descritta alla Regola 5.6.3. Il munizionamento per la calibrazione, quando testato in ciascuna arma prescelta, deve raggiungere il Power Factor Minor
3. Una volta che il lotto di munizioni e le armi prescelte siano stati testati ed approvati dal Range Master, questi non potranno essere soggetti a contestazione da parte dei tiratori.
4. Il Range Master deve disporre la calibrazione di ciascun IPSC Electronic Scoring Target prima dell'inizio della competizione, e ogniqualvolta sia richiesta durante la gara.
5. Per la calibrazione, ogni bersaglio elettronico deve essere colpito con un minimo di un colpo in ciascuna delle tre zone di punteggio. Ogni zona di punteggio deve registrare un colpo per superare la calibrazione.
6. Per il test di calibrazione durante una gara, ogni bersaglio elettronico deve essere colpito con un minimo di un colpo in una qualsiasi delle zone di punteggio, che deve registrare un colpo per superare il test.
7. Se, durante lo svolgimento di un esercizio, un popper non cade quando colpito, il tiratore ha tre alternative:
 - (a) Il bersaglio non ha registrato colpi o miss, ma il tiratore non richiede che il bersaglio sia testato. In questo caso, non è richiesta alcuna ulteriore azione e il bersaglio sarà valutato con il numero di miss applicabile e il resto del percorso di fuoco sarà valutato "come sparato".
 - (b) Il bersaglio non ha registrato colpi o miss e il tiratore chiede che il bersaglio venga testato. In questo caso il bersaglio e l'area circostante su cui si trova non devono essere toccati o interferiti da nessuna persona. Se un ufficiale di gara viola questa regola, al concorrente deve essere richiesto il reshoot. Se il concorrente o qualsiasi altra persona viola questa regola, il bersaglio sarà valutato con il numero di miss applicabile e il resto del percorso di tiro sarà valutato "come sparato".
8. Quando viene richiesto un test, Il Range Master (o un suo delegato) può ispezionare visivamente il bersaglio per verificare che non vi siano danni che possano aver impedito il corretto funzionamento. Se non vengono riscontrati danni, si applica quanto segue:
 - (a) Se il bersaglio viene colpito con un colpo in una qualsiasi delle zone di punteggio e il colpo viene correttamente registrato dal bersaglio, il bersaglio è considerato funzionante e verrà segnato con il numero di misses applicabile. Il test verrà quindi documentato nel Rapporto giornaliero del bersaglio a punteggio elettronico, che sarà firmato dal Range Master (o dal suo delegato addetto alla calibrazione).
 - (b) Se il bersaglio viene colpito con un colpo in una qualsiasi delle zone di punteggio e il colpo non viene registrato dal bersaglio, il bersaglio è considerato fallito e al concorrente deve essere ordinato il reshoot dopo che il bersaglio è stato rettificato o sostituito e ha superato il test descritto sopra.
 - (c) Se un colpo sparato dal Range Master (o da un suo delegato) manca completamente il bersaglio, deve essere sparato un altro colpo finché il bersaglio non viene colpito con un minimo di un colpo.
9. Tutti i risultati della calibrazione e dei test devono essere documentati nel Rapporto giornaliero dell'Electronic Scoring Target.



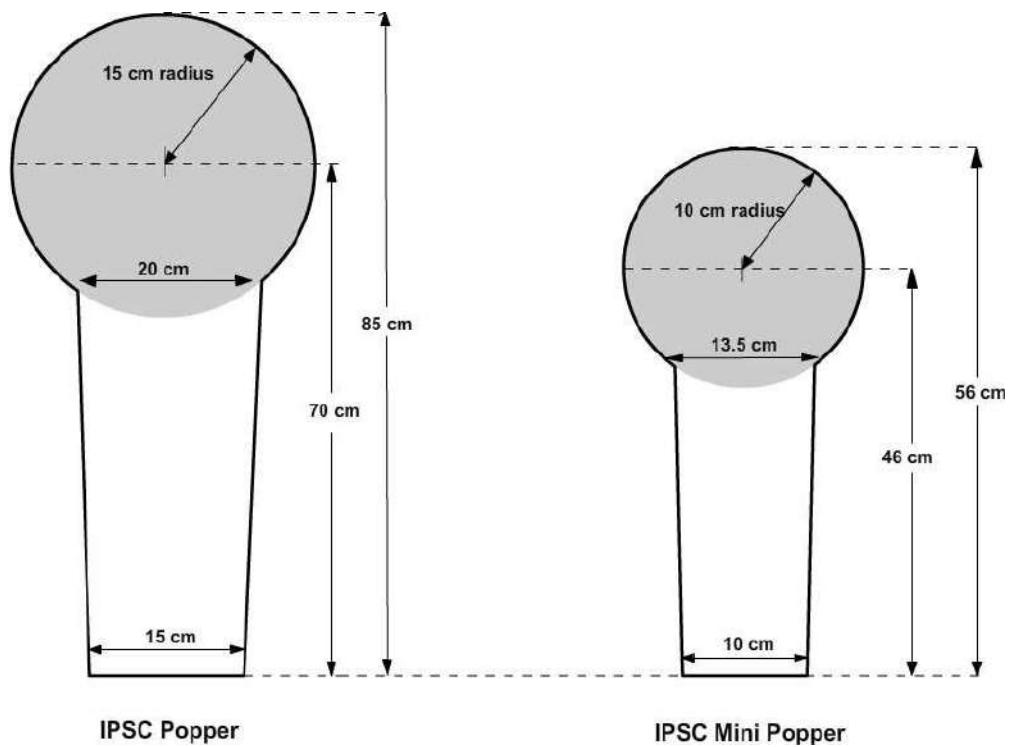
APPENDICE C1: Calibrazione dei Poppers IPSC

1. Il Range Master deve individuare un lotto specifico di munizioni ed una o più specifiche armi che verranno utilizzate come attrezzature ufficiali di calibrazione da Giudici da lui autorizzati ad espletare la calibrazione stessa.
2. Prima dell'inizio della competizione, il Power Factor del munizionamento scelto per la calibrazione deve essere misurato secondo la procedura descritta alla Regola 5.6.3. Il munizionamento per la calibrazione, quando testato in ciascuna arma prescelta, deve raggiungere un Power Factor di 150 (+/- 5%) per essere utilizzabile.
3. Una volta che il lotto di munizioni e le armi prescelte siano stati testati ed approvati dal Range Master, questi non potranno essere soggetti a contestazione da parte dei tiratori.
4. Il Range Master deve disporre la calibrazione di ciascun popper prima dell'inizio della competizione, e ogniqualvolta sia richiesta durante la gara.
5. Per la calibrazione iniziale, ciascun popper deve essere predisposto in modo da cadere quando colpito, all'interno della zona di calibrazione, da un singolo colpo del munizionamento di calibrazione, sparato in un'arma selezionata per la calibrazione. Il colpo deve essere sparato dalla più lontana locazione dell'esercizio da cui è visibile al tiratore almeno una parte della zona di calibrazione del popper. Le zone di calibrazione sono indicate nei diagrammi contenuti nelle pagine successive.
6. Se, durante lo svolgimento di un esercizio, un popper non cade quando colpito, il tiratore ha tre alternative:
 - (a) Il popper viene ripetutamente ingaggiato e colpito sino a quando non cade. In questo caso non è richiesta alcuna ulteriore azione, e l'esercizio viene conteggiato così come eseguito.
 - (b) Il popper viene lasciato in piedi, ma il tiratore non contesta la calibrazione. In questo caso non è richiesta alcuna ulteriore azione, e l'esercizio viene conteggiato così come eseguito, assegnando al tiratore un popper miss.
 - (c) Il popper viene lasciato in piedi, ed il tiratore contesta la calibrazione. In questo caso il popper e l'area circostante il suo basamento non deve essere toccato od essere oggetto di interferenza da parte di alcuna persona. Se un Giudice di Gara viola questa norma, il tiratore dovrà ripetere l'esercizio. Se il tiratore o qualsiasi altra persona viola questa norma, il popper verrà conteggiato come miss ed il resto dell'esercizio verrà conteggiato così come eseguito.
 - (d) Se il popper cade per un qualsiasi altro motivo (ad es. a causa del vento), prima che questo possa essere calibrato, deve essere ordinata la ripetizione dell'esercizio.
7. In assenza di interferenze, un Giudice di calibrazione dovrà condurre una verifica di calibrazione del Popper in oggetto (quando richiesta secondo le modalità del punto 6 (c) di cui sopra), dal punto più vicino possibile a quello utilizzato dal tiratore per ingaggiare il Popper; dopodiché:
 - (a) Se il primo colpo sparato dal Giudice di calibrazione colpisce la zona di calibrazione o sotto di essa, e il popper cade, il popper si considera correttamente calibrato, e verrà conteggiato come miss.
 - (b) Se il primo colpo sparato dal Giudice di calibrazione colpisce la zona di calibrazione, o sotto, e il popper non cade, il popper si considera difettoso e il tiratore deve ripetere l'esercizio dopo che il Popper è stato ricalibrato.
 - (c) Se il primo colpo sparato dal Giudice di calibrazione non colpisce il popper, dovrà essere sparato un nuovo colpo, sino a quando non si verifichi il caso 7 o 7 (b).
8. Si noti che i piatti metallici autorizzati non sono soggetti a calibrazione o contestazione. (Vedi Regola 4.3.3.2).

APPENDICE C2: IPSC Poppers

HANDGUN		RIFLE / SG / PCC
5 punti	Punteggio Minor / Major	5 o 10 punti (Regole 9.4.1.1 e 9.4.1.2)
- 10 punti	Penalità Miss / No-Shoot	- 10 punti

La zona di calibrazione per ciascun popper è indicata dall'area grigia.



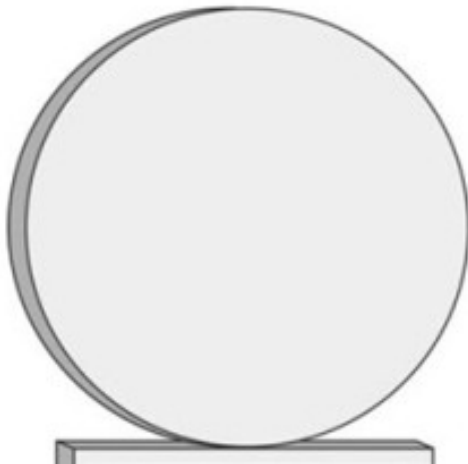
Tolleranza +/- 0.5 cm

Sono espressamente proibiti i bersagli metallici e No-Shoot che possano ruotare o porsi di taglio a seguito di un colpo andato a segno. L'utilizzo dei suddetti può portare alla revoca del riconoscimento dell'IPSC della gara. (Vedi Regola 4.3.1.1)

APPENDICE C3: IPSC Metal Plates

HANDGUN			RIFLE / SHOTGUN / PCC	
5 punti		Punteggio Minor / Major	5 o 10 punti (Regola 9.4.1.1 e 9.4.1.2)	
- 10 punti		Penalità Miss / No-Shoot	- 10 punti	
Tondi	Rettangolari	Dimensioni	Tondi	Rettangolari
20cm Ø	15x15cm	Minimo	15cm Ø	15x15cm
30cm Ø	30x30cm	Massimo	30cm Ø	45x30cm

RIFLE		
Distanza bersagli	Test Firing (Regola 2.5.3)	
50 – 100m	15cm Ø	15x15cm
101 – 200m	20cm Ø	20x20cm
201 – 300m	30cm Ø	30x30cm
Distanze e misure devono essere indicate chiaramente		



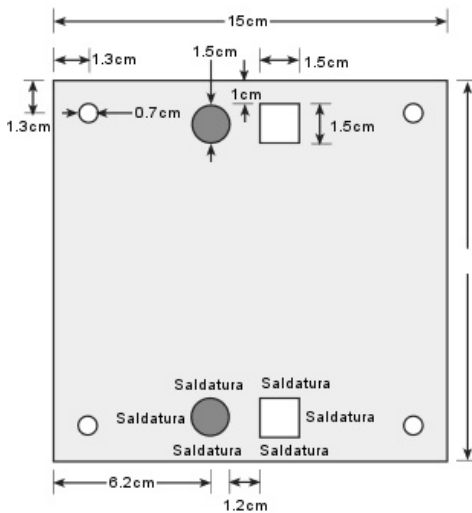
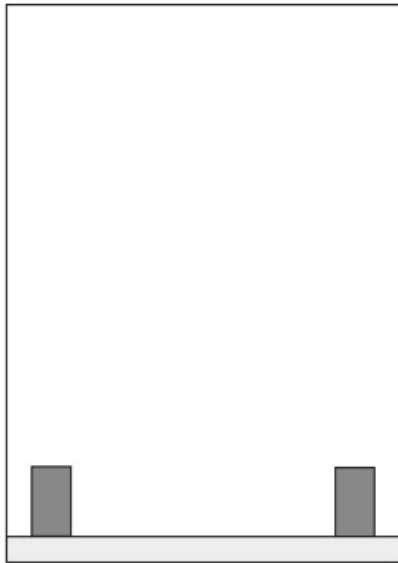
Note importanti per la realizzazione

Sono espressamente proibiti i bersagli metallici e No-Shoot che possano ruotare o porsi di taglio a seguito di un colpo andato a segno. L'utilizzo dei suddetti può portare alla revoca del riconoscimento dell'IPSC della gara. (Vedi Regola 4.3.1.1)

Nelle gare di pistola i piatti metallici dovrebbero essere posti su Hard Cover o paletti di almeno 1 m di altezza.

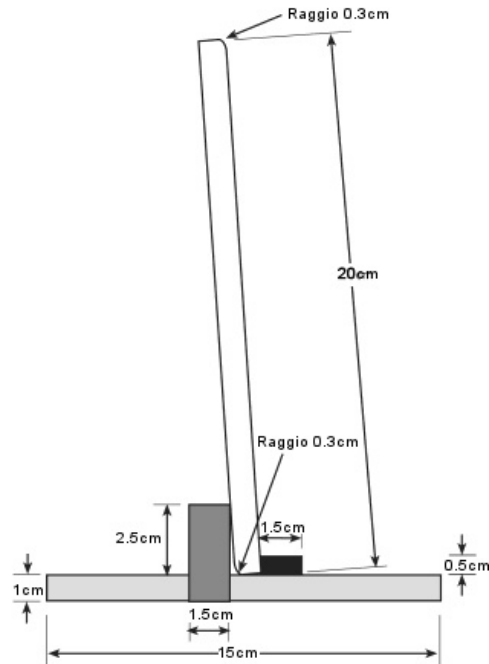
APPENDICE C3: Piatti Metallici IPSC in due parti

**Bersaglio completo
Vista frontale**



**Base del Bersaglio
(vista dall'alto)**

**Bersaglio completo
Vista laterale**



No te:

Questi bersagli offrono un posizionamento preciso e costante e sono molto affidabili. Sono in grado di sopportare ripetuti colpi.

I piatti possono essere posizionati orizzontalmente o verticalmente sulla loro base.

La base si può riutilizzare anche con piatti di altre dimensioni.

La base può essere inchiodata o imbullonata ad un basamento in legno o anche direttamente al terreno (con chiodi di 15 cm).

La base può essere saldata a punteruoli in ferro o fissata a pioli in legno per essere ancorata al terreno.

I bersagli possono anche essere realizzati con materiale più spesso, ma 1 cm è il minimo raccomandato. Maggiore il peso del piatto, minore il suo allontanamento quando colpito.

Forando il piatto e installandovi una catenella, si può ridurre l'allontanamento del piatto stesso dalla base una volta colpito.

Possono essere realizzati piatti di forma quadrata o rettangolare di varie dimensioni intermedie tra 15x15 cm (dimensione minima) e 45x30 cm (dimensione massima). Dimensioni preferenziali sono 15x15 cm, 20x15 cm e 25x20 cm.



APPENDICE D: Rifle Division

	Semi Auto Open	Semi Auto Standard	Manual Action Contemporary MAC	Manual Action Bolt MAB
	SAO	SAS		
1. Minimo Power Factor per Major			320	
2. Minimo Power Factor per Minor			150	
3. Massima capacità _del caricatore (massimo caricabile)			Non Applicabile	
4. Restrizioni sul tipo di azione	Semi Auto	Semi Auto	Manual	Bolt
5. Organi di mira ottici / elettronici permessi	SI	NO	SI	SI
6. Compensatori, fori di compensazione, silenziatori e/o soppressori di vampa permessi	SI	Massimo 30x90 mm	SI	SI
7. Impiego del bipiede o simili permesso	SI	NO	SI	SI
8. Impugnatura anteriore verticale permessa, lunghezza max 152 mm (6") rispetto alla linea centrale della canna	Non Applicabile	SI	Non Applicabile	Non Applicabile

Condizioni speciali:

9. L'azione manuale è definita come un'arma che può sparare un singolo colpo ogni volta che si preme il grilletto, ma che dopo aver sparato un colpo richiede l'azione fisica del concorrente per preparare manualmente l'arma per un nuovo colpo estraendo ed espellendo il bossolo vuoto, riarmando l'azione e camerando un nuovo colpo. Se uno qualsiasi di questi passaggi non viene eseguito da una azione fisica del tiratore, l'arma non si qualifica come Manual Action. Le armi che non si qualificano come Manual Action possono essere utilizzate nelle divisioni Semi Auto, a condizione che rispettino i requisiti della divisione.

Le operazioni di cameratura assistita dalla molla nella divisione Manual Action Contemporary sono consentite, a condizione che la conversione dell'energia alla molla sia stata effettuata dall'azione fisica del concorrente dopo il segnale di partenza.

Bolt Action è definita come un'arma in cui l'apertura e la chiusura della culatta sono eseguite tramite l'azionamento manuale dell'otturatore da parte del concorrente, utilizzando una maniglia direttamente collegata ad esso.

10. La misurazione della lunghezza del compensatore/soppressore di flash viene effettuata dalla fine della rigatura alla punta del dispositivo.

~~1. È consentito un solo bipiede, con una lunghezza massima di 90 cm (35,5 pollici) dalla linea centrale della canna, per ogni percorso di tiro. I bipiedi possono essere rimossi durante una sessione di fuoco e cambiati tra una sessione di fuoco e l'altra.~~

~~11. È consentito un solo bipiede per ogni sessione di tiro, a condizione che la lunghezza massima delle gambe estese non superi i 90 cm (35,5 pollici) e che non sollevi la linea centrale della canna più di 90 cm (35,5 pollici) al di sopra della superficie su cui si trova il bipiede con entrambe le gambe completamente estese. I bipiedi possono essere rimossi durante una sessione di fuoco e cambiati tra una sessione di fuoco e l'altra.~~




Manual Action Contemporary Division




~~11. Questa Divisione è in fase di valutazione e, a meno che non venga prorogata, scadrà il 31 dicembre 2025.~~

APPENDICE E1:
Figura della Posizione Ready del Tiratore



APPENDICE F1: Segnali manuali convenzionali per il conteggio dei punti

		
Alpha	Charlie	Delta

		
Miss	No-Shoot	Re-Score

Qualora siano previsti due colpi a bersaglio si impiegheranno entrambe le braccia.